

最近升级了系统到Mac OS X 10.10 并且更新了XCode6.1和iOS 8.1

之前app用到的libmp3lame.a静态库，也要支持64位的模拟器(x86_64)和64位的真机(arm64) 指令集。需要重新编译

查阅了下资料，按照如下步骤，并做了些注释和改动

1. <http://sourceforge.net/projects/lame/files/lame/3.99/> 下载lame的最新版本解压到一个文件夹里例如 lame，全路径如下/Users/8wm/Desktop/lame

2. 下载build的脚本，我这里使用的是国外一个朋友的分享

<https://github.com/kewlbear/lame-ios-build>

下载之后得到lame-build.sh拷贝到文件夹/Users/8wm/Desktop/lame

3. 用bbedit或者其他编辑器打开这个脚本，按照注释修改

4. 打开Terminals，

输入

cd /Users/8wm/Desktop/lame

chmod 777 [lame-build.sh](#)

sudo -s#

输入系统密码

./lame-build.sh

开始编译，编译完成之后。生成fat-lame目录和thin-lame目录，分别存放合并所有指令集的静态库，以及各指令集的静态库。

根据所需，copy lame.h和libmp3lame.a文件到project里，就可以正常使用了。

可以使用命令行，查看换个库支持的指令集。

lipo -info libmp3lame.a

Architectures in the fat file: libmp3lame.a are: armv7 armv7s i386 x86_64 arm64

以下是build的脚本，请注意黄色的字和注释。

[plain] view plain copy ?

```
#!/bin/sh

make distclean

CONFIGURE_FLAGS="--disable-shared --disable-frontend"

ARCHS="arm64 armv7s x86_64 i386 armv7"

# directories
# SOURCE是下载lame源码包，解压后的目录，可以把sh脚本放到这个目录，source改为""
SOURCE=""
# FAT是所有指令集build后，输出的目录，所有静态库被合并成一个静态库
FAT="fat-lame"

# SCRATCH是下载lame源码包，解压后的目录，必须是绝对路径
SCRATCH="/Users/8wm/Desktop/lame"
# must be an absolute path
# THIN 各自指令集build后输出的静态库所在的目录，每个指令集为一个静态库
THIN=`pwd`/"thin-lame"

COMPILE="y"
LIPO="y"

if [ "$*" ]
then
    if [ "$*" = "lipo" ]
    then
        # skip compile
        COMPILE=
    else
        ARCHS="$*"
        if [ $# -eq 1 ]
        then
            # skip lipo
            LIPO=
        fi
    fi
fi

if [ "$COMPILE" ]
then
    CWD=`pwd`
    echo "$CWD/$SOURCE....."
    for ARCH in $ARCHS
    do
        echo "building $ARCH..."
        mkdir -p "$SCRATCH/$ARCH"
        cd "$SCRATCH/$ARCH"

        if [ "$ARCH" = "i386" -o "$ARCH" = "x86_64" ]
        then
            PLATFORM="iPhoneSimulator"
            if [ "$ARCH" = "x86_64" ]
            then
                SIMULATOR="-mios-simulator-version-min=7.0"
                HOST=x86_64-apple-darwin
            else
                SIMULATOR="-mios-simulator-version-min=5.0"
                HOST=i386-apple-darwin
            fi
        else
            PLATFORM="iPhoneOS"
            SIMULATOR=
            HOST=arm-apple-darwin
        fi

        XCRUN_SDK=`echo $PLATFORM | tr '[:upper:]' '[:lower:]'`
        CC="xcrun -sdk $XCRUN_SDK clang -arch $ARCH"
        #AS="$CWD/$SOURCE/extras/gas-preprocessor.pl $CC"
        CFLAGS="-arch $ARCH $SIMULATOR"
        CXXFLAGS="$CFLAGS"
        LDFLAGS="$CFLAGS"

        CC=$CC $CWD/$SOURCE/configure \
            $CONFIGURE_FLAGS \
            --host=$HOST \
            --prefix="$THIN/$ARCH" \
            CC="$CC" CFLAGS="$CFLAGS" LDFLAGS="$LDFLAGS"

        make -j3 install
        cd $CWD
    done
fi

if [ "$LIPO" ]
then
    echo "building fat binaries..."
    mkdir -p $FAT/lib
    set - $ARCHS
    CWD=`pwd`
    cd $THIN/$1/lib
    for LIB in *.a
    do
        cd $CWD
        lipo -create `find $THIN -name $LIB` -output $FAT/lib/$LIB
    done

    cd $CWD
    cp -rf $THIN/$1/include $FAT
fi
```