## 技术原型迭代报告

## 迭代评估报告

评估日期: 7.14

组号	20	项目名称	团好物APP开发
迭代名称	技术原型迭代	实际起止日期	7.3 — 7.15

任务达成情况: (完成的任务、实现的功能、进度、质量等)

- 1. 前后端实现了交互, 前端需要的服务可通过访问后端来实现, 完成了所有的基本功能需求;
- 2. 团长实现了创建团购、修改团购、生成团购链接和二维码、删除团购并退款、提前结束团购. 查询团购订单、取消订单、退款等功能;
- 3. 团员实现了查询订单、通过多种方式查询团购、查找团购、参与团购、生成订单、支付订单等功能;
- 4. 实现登录、注册功能,用户能够以游客身份访问首页、查询团购。实现通过链接和二维码寻过 团购。进一步完善了个人中心;
- 5. 前端项目可打包成apk进行发布;
- 6. 秒杀功能目前已引入分布式锁、redis来实现;

评审/测试的结果: (执行了哪些评审和测试? 评审和测试的结果如何?)

- 1. 前端对于界面进行了评审,目前通过了评审,但后续很多细节仍需要不断地优化和改进。
- 2. 对于util中的工具函数进行了junit测试。 测试中不同条件下返回的结果均符合预期。
- 3.对于controller中的函数用postman发请求进行后端的测试。 合理的请求测试返回结果符合预期,但是对于一些异常请求的情况尚有可能没有考虑周全。

问题、变更和返工: (遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等)

- 1. 需求变更: 在项目开展的过程中,不断发现原本制订的需求不够完善,常常需要讨论修改需求,并对项目进行一定程度上的重构;
- 2. 前端遇到一些浏览器、手机的安全性权限的问题,例如打开摄像头、读取剪贴板等底层的操作,后续可能需要采用HTTPS来运行前后端;
- 3. 在进行核心技术开发时,遇到了技术风险,包括对redis的使用、对分布式锁的实现、对消息列的使用和处理不熟悉,因此花了不少的时间用于学习;
- 4. 目前后端项目很多功能还未考虑并行化处理,后续需要返工,在可能发生冲突的地方设置锁闭 免并行错误,并在可以优化的地方利用java自带的线程功能进行优化,提高并行化能力;
- 5. git使用过程中,时不时发生冲突,解决不当时会造成代码的错误覆盖,使得测试时发生错误

## 经验和教训:

- 1. 在初期制订项目迭代计划时,应列出项目在本次迭代计划中需采用的技术,安排好学习计划, 以避免出现技术风险;
- 2. 尽早制订代码规范,以在协同开发时,统一代码风格;
- 3. 规范使用git, 避免因版本管理不当影响开发
- 4. 在项目开发过程中,应提前对前后端交互的接口做出规范,以便顺利进行开发,减少重构

