Box

立方体盒子

Polygon extrude

多边形挤出

Subdivide

曲面细分

Platonic Solid

柏拉图式固体：四面体，Cube，八面体，十六面体，足球，茶壶

Ray

射线，将模型投射到另一个模型上。

Sphere

球体

AttributeCreate

创建属性

Foreach Named Primitive

循环，由foreach\_begin和foreach\_end组成。

Fuse

愈合，将每一个片连接成一个多边形。