1. 创建torus，该Rows为200，Columns为500；
2. 创建Attribute VOP节点并连接；
3. 创建Displace Along Normal节点，连接dispP和输出的P节点，调节Displacement Amount数值观察效果；
4. 创建Turbulent Noise节点，设置Noise Type为Priginal Perlin Noise，将输入的P属性连接到pos，将noise连接到DisAmount的amount；调整Frequency何Amplitude为0.7；
5. 创建maximum节点，放到TurNoise和DisAmount节点中间，创建一个Constant作为maximum节点的另一个输入，调节常量值观察效果；
6. 创建minimum节点替换maximum观察效果；
7. 创建Switch节点，连接到max，min和dis中间，调节Switch Index观察效果；
8. **升级Switch，将光标放到Switch的switcher上，按下中键，选择Promote Parameter，按下U在父层级可以查看Switcher Index；双击升级按钮可以显示出全部信息，观察信息；(中键升级等同于手动创建输入节点)**
9. 创建Distance节点，设置输入节点为Input P和DisAmount的dispP，设置输出为Output的Cd；
10. 创建Ramp Paramenter节点，连接Distance和Output；
11. 在Distance和Ramp Paramenter之间添加Fit Range节点；
12. 添加mix节点，输入为Input的P和DisAmount的dispP，输出为Output的P和Distance的p2，调整mix的Bias观察效果；
13. 添加Relative to Bounding Box节点
14. **按住X键，可以生成可视化信息节点**

**水平对齐和竖直对齐**

选中节点，按住A键，拖动鼠标。

**添加外框**

选中节点，点击右上角的Create Network box，可以修改名称。可以点击减号缩小。

**添加标签说明**

点击右上角的Sticky note按钮，添加标签说明。