**1，输入装配器阶段**

**1，顶点和索引数据的处理流程**

1. 顶点结构体和输入布局描述(索引数组)；
2. 上传缓冲区；
3. 默认缓冲区；
4. 顶点/索引缓冲区视图；
5. 渲染流水线输入槽；
6. 绘制顶点

**2，常量数据的处理流程**

1. 结构体；
2. 调整大小；
3. 创建ID3D12Resource；
4. 常量缓冲区视图；
5. Map,Unmap和memcpy更新缓冲区