**MemoryStream Class**

**Constructors**

|  |  |
| --- | --- |
| **CONSTRUCTORS** | |
| [MemoryStream()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.-ctor?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream__ctor) | 使用初始化为零的可扩展容量初始化 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 类的新实例。 |
| [MemoryStream(Byte[])](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.-ctor?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream__ctor_System_Byte___) | 基于指定的字节数组初始化 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 类的无法调整大小的新实例。 |
| [MemoryStream(Byte[], Boolean)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.-ctor?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream__ctor_System_Byte___System_Boolean_) | 在 [CanWrite](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.canwrite?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CanWrite) 属性按指定设置的状态下，基于指定的字节数组初始化 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 类的无法调整大小的新实例。 |
| [MemoryStream(Byte[], Int32, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.-ctor?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream__ctor_System_Byte___System_Int32_System_Int32_) | 基于字节数组的指定区域（索引）初始化 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 类的无法调整大小的新实例。 |
| [MemoryStream(Byte[], Int32, Int32, Boolean)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.-ctor?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream__ctor_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Boolean_) | 在 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 属性按指定设置的状态下，基于字节数组的指定区域，初始化 [CanWrite](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.canwrite?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CanWrite) 类的无法调整大小的新实例。 |
| [MemoryStream(Byte[], Int32, Int32, Boolean, Boolean)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.-ctor?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream__ctor_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Boolean_System_Boolean_) | 在 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 属性和调用 [CanWrite](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.canwrite?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CanWrite) 的能力按指定设置的状态下，基于字节数组的指定区域初始化 [GetBuffer()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.getbuffer?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_GetBuffer) 类的新实例。 |
| [MemoryStream(Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.-ctor?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream__ctor_System_Int32_) | 使用按指定要求初始化的可扩展容量初始化 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 类的新实例。 |

**Properties**

|  |  |
| --- | --- |
| **PROPERTIES** | |
| [CanRead](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.canread?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CanRead) | 获取一个值，该值指示当前流是否支持读取。 |
| [CanSeek](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.canseek?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CanSeek) | 获取一个值，该值指示当前流是否支持查找。 |
| [CanTimeout](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.cantimeout?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CanTimeout) | 获取一个值，该值确定当前流是否可以超时。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CanWrite](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.canwrite?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CanWrite) | 获取一个值，该值指示当前流是否支持写入。 |
| [Capacity](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.capacity?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Capacity) | 获取或设置分配给该流的字节数。 |
| [Length](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.length?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Length) | 获取流的长度（以字节为单位）。 |
| [Position](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.position?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Position) | 获取或设置流中的当前位置。 |
| [ReadTimeout](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.readtimeout?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_ReadTimeout) | 获取或设置一个值（以毫秒为单位），该值确定流在超时前将尝试读取的时间。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [WriteTimeout](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.writetimeout?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_WriteTimeout) | 获取或设置一个值（以毫秒为单位），该值确定流在超时前将尝试写入多长时间。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |

**Methods**

|  |  |
| --- | --- |
| **METHODS** | |
| [BeginRead(Byte[], Int32, Int32, AsyncCallback, Object)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.beginread?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_BeginRead_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_AsyncCallback_System_Object_) | 开始执行异步读取操作。 （请考虑改用 [ReadAsync(Byte[], Int32, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.readasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_ReadAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_)。） |
| [BeginWrite(Byte[], Int32, Int32, AsyncCallback, Object)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.beginwrite?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_BeginWrite_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_AsyncCallback_System_Object_) | 开始执行异步写入操作。 （请考虑改用 [WriteAsync(Byte[], Int32, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.writeasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_WriteAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_)。） |
| [Close()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.close?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_Close) | 关闭当前流并释放与之关联的所有资源（如套接字和文件句柄）。 不直接调用此方法，而应确保流得以正确释放。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CopyTo(ReadOnlySpanAction<Byte,Object>, Object, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.copyto?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CopyTo_System_Buffers_ReadOnlySpanAction_System_Byte_System_Object__System_Object_System_Int32_) | (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CopyTo(Stream)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.copyto?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CopyTo_System_IO_Stream_) | 从当前流中读取字节并将其写入到另一流中。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CopyTo(Stream, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.copyto?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CopyTo_System_IO_Stream_System_Int32_) | 使用指定的缓冲区大小，从当前内存流中读取字节并将其写入到另一流中。 |
| [CopyToAsync(Func<ReadOnlyMemory<Byte>,Object,CancellationToken,ValueTask>, Object, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.copytoasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CopyToAsync_System_Func_System_ReadOnlyMemory_System_Byte__System_Object_System_Threading_CancellationToken_System_Threading_Tasks_ValueTask__System_Object_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_) | (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CopyToAsync(Stream)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.copytoasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CopyToAsync_System_IO_Stream_) | 从当前流中异步读取字节并将其写入到另一个流中。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CopyToAsync(Stream, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.copytoasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CopyToAsync_System_IO_Stream_System_Threading_CancellationToken_) | 通过指定的取消令牌，从当前流中异步读取字节并将其写入到另一个流中。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CopyToAsync(Stream, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.copytoasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CopyToAsync_System_IO_Stream_System_Int32_) | 使用指定的缓冲区大小，从当前流中异步读取字节并将其写入到另一流中。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [CopyToAsync(Stream, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.copytoasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_CopyToAsync_System_IO_Stream_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_) | 使用指定的缓冲区大小和取消令牌，从当前流中异步读取所有字节并将其写入到另一个流中。 |
| [CreateObjRef(Type)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject.createobjref?view=netcore-3.1#System_MarshalByRefObject_CreateObjRef_System_Type_) | 创建一个对象，该对象包含生成用于与远程对象进行通信的代理所需的全部相关信息。  (Inherited from [MarshalByRefObject](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject?view=netcore-3.1)) |
| [CreateWaitHandle()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.createwaithandle?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_CreateWaitHandle) | 分配 [WaitHandle](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.threading.waithandle?view=netcore-3.1) 对象。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [Dispose()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.dispose?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_Dispose) | 释放 [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1) 使用的所有资源。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [Dispose(Boolean)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.dispose?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Dispose_System_Boolean_) | 释放 [MemoryStream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream?view=netcore-3.1) 类使用的非托管资源，并可以选择释放托管资源。 |
| [DisposeAsync()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.disposeasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_DisposeAsync) | 异步释放 [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1) 使用的非托管资源。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [EndRead(IAsyncResult)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.endread?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_EndRead_System_IAsyncResult_) | 等待挂起的异步读取操作完成。 （请考虑改用 [ReadAsync(Byte[], Int32, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.readasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_ReadAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_)。） |
| [EndWrite(IAsyncResult)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.endwrite?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_EndWrite_System_IAsyncResult_) | 结束执行异步写入操作。 （请考虑改用 [WriteAsync(Byte[], Int32, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.writeasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_WriteAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_)。） |
| [Equals(Object)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object.equals?view=netcore-3.1#System_Object_Equals_System_Object_) | 确定指定的对象是否等于当前对象。  (Inherited from [Object](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object?view=netcore-3.1)) |
| [Flush()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.flush?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Flush) | 重写 [Flush()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.flush?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_Flush) 方法以便不执行任何操作。 |
| [FlushAsync()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.flushasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_FlushAsync) | 异步清除此流的所有缓冲区并导致所有缓冲数据都写入基础设备中。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [FlushAsync(CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.flushasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_FlushAsync_System_Threading_CancellationToken_) | 异步清除此流的所有缓冲区，并监视取消请求。 |
| [GetBuffer()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.getbuffer?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_GetBuffer) | 返回从中创建此流的无符号字节的数组。 |
| [GetHashCode()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object.gethashcode?view=netcore-3.1#System_Object_GetHashCode) | 作为默认哈希函数。  (Inherited from [Object](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object?view=netcore-3.1)) |
| [GetLifetimeService()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject.getlifetimeservice?view=netcore-3.1#System_MarshalByRefObject_GetLifetimeService) | 检索控制此实例的生存期策略的当前生存期服务对象。  (Inherited from [MarshalByRefObject](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject?view=netcore-3.1)) |
| [GetType()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object.gettype?view=netcore-3.1#System_Object_GetType) | 获取当前实例的 [Type](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.type?view=netcore-3.1)。  (Inherited from [Object](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object?view=netcore-3.1)) |
| [InitializeLifetimeService()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject.initializelifetimeservice?view=netcore-3.1#System_MarshalByRefObject_InitializeLifetimeService) | 获取生存期服务对象来控制此实例的生存期策略。  (Inherited from [MarshalByRefObject](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject?view=netcore-3.1)) |
| [MemberwiseClone()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object.memberwiseclone?view=netcore-3.1#System_Object_MemberwiseClone) | 创建当前 [Object](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object?view=netcore-3.1) 的浅表副本。  (Inherited from [Object](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object?view=netcore-3.1)) |
| [MemberwiseClone(Boolean)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject.memberwiseclone?view=netcore-3.1#System_MarshalByRefObject_MemberwiseClone_System_Boolean_) | 创建当前 [MarshalByRefObject](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject?view=netcore-3.1) 对象的浅表副本。  (Inherited from [MarshalByRefObject](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.marshalbyrefobject?view=netcore-3.1)) |
| [ObjectInvariant()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.objectinvariant?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_ObjectInvariant) | 提供对 [Contract](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.diagnostics.contracts.contract?view=netcore-3.1) 的支持。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [Read(Byte[], Int32, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.read?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Read_System_Byte___System_Int32_System_Int32_) | 从当前流中读取字节块，并将数据写入缓冲区。 |
| [Read(Span<Byte>)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.read?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Read_System_Span_System_Byte__) | 从当前内存流读取字节序列，并将内存流中的位置向前移动读取的字节数。 |
| [ReadAsync(Byte[], Int32, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.readasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_ReadAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_) | 从当前流异步读取字节序列，并将流中的位置提升读取的字节数。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [ReadAsync(Byte[], Int32, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.readasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_ReadAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_) | 从当前流异步读取字节的序列，将流中的位置提升读取的字节数，并监视取消请求。 |
| [ReadAsync(Memory<Byte>, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.readasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_ReadAsync_System_Memory_System_Byte__System_Threading_CancellationToken_) | 从当前内存流异步读取字节的序列，将该序列写入 destination，按读取的字节数向前移动内存流中的位置，并监视取消请求。 |
| [ReadByte()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.readbyte?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_ReadByte) | 从当前流中读取一个字节。 |
| [Seek(Int64, SeekOrigin)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.seek?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Seek_System_Int64_System_IO_SeekOrigin_) | 将当前流中的位置设置为指定值。 |
| [SetLength(Int64)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.setlength?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_SetLength_System_Int64_) | 将当前流的长度设为指定值。 |
| [ToArray()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.toarray?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_ToArray) | 将流内容写入字节数组，而与 [Position](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.position?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Position) 属性无关。 |
| [ToString()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object.tostring?view=netcore-3.1#System_Object_ToString) | 返回表示当前对象的字符串。  (Inherited from [Object](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.object?view=netcore-3.1)) |
| [TryGetBuffer(ArraySegment<Byte>)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.trygetbuffer?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_TryGetBuffer_System_ArraySegment_System_Byte___) | 返回从中创建此流的无符号字节的数组。 用于指示转换是否成功的返回值。 |
| [Write(Byte[], Int32, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.write?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Write_System_Byte___System_Int32_System_Int32_) | 使用从缓冲区读取的数据将字节块写入当前流。 |
| [Write(ReadOnlySpan<Byte>)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.write?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_Write_System_ReadOnlySpan_System_Byte__) | 将 source 中包含的字节序列写入当前内存流，并按写入的字节数向前移动内存流的当前位置。 |
| [WriteAsync(Byte[], Int32, Int32)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.writeasync?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_WriteAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_) | 将字节序列异步写入当前流，并将流的当前位置提升写入的字节数。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |
| [WriteAsync(Byte[], Int32, Int32, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.writeasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_WriteAsync_System_Byte___System_Int32_System_Int32_System_Threading_CancellationToken_) | 将字节的序列异步写入当前流，将该流中的当前位置向前移动写入的字节数，并监视取消请求。 |
| [WriteAsync(ReadOnlyMemory<Byte>, CancellationToken)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.writeasync?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_WriteAsync_System_ReadOnlyMemory_System_Byte__System_Threading_CancellationToken_) | 将 source 中包含的字节序列异步写入当前内存流，按写入的字节数向前移动该内存流中的当前位置，并监视取消请求。 |
| [WriteByte(Byte)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.writebyte?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_WriteByte_System_Byte_) | 将一个字节写入当前位置上的当前流。 |
| [WriteTo(Stream)](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.memorystream.writeto?view=netcore-3.1#System_IO_MemoryStream_WriteTo_System_IO_Stream_) | 将此内存流的整个内容写入到另一个流中。 |

**Explicit Interface Implementations**

|  |  |
| --- | --- |
| **EXPLICIT INTERFACE IMPLEMENTATIONS** | |
| [IDisposable.Dispose()](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream.system-idisposable-dispose?view=netcore-3.1#System_IO_Stream_System_IDisposable_Dispose) | 释放 [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1) 使用的所有资源。  (Inherited from [Stream](https://docs.microsoft.com/zh-cn/dotnet/api/system.io.stream?view=netcore-3.1)) |