UI

设计

知识

XLua，IMGUI，编辑器扩展，UI组件，Lua

原理

UI源码，Lua源码

战斗

知识

物理，动画，寻路，Timeline，C#

原理

资源

知识

图集，AssetBundle

渲染

知识

Shader

优化

知识

优化

其他

知识

网络，表格

引擎

Unity：

编辑器扩展，物理，动画，寻路，Timeline，图集，AssetBundle

网络，表格