**AnimationPlayableUtilities**

class in UnityEngine.Playables

**Description**

实现高级 utility 方法以简化带有动画的 [Playable](file:///D:\BaiduNetdiskDownload\Unity2019.1%E4%B8%AD%E6%96%87%E6%8A%80%E6%9C%AF%E6%89%8B%E5%86%8C%E7%A6%BB%E7%BA%BF%E7%89%88\UnityDocumentation_2019.1\ScriptReference\Playables.Playable.html) API 的使用。

**Static Functions**

|  |  |
| --- | --- |
| [Play](file:///D:\BaiduNetdiskDownload\Unity2019.1%E4%B8%AD%E6%96%87%E6%8A%80%E6%9C%AF%E6%89%8B%E5%86%8C%E7%A6%BB%E7%BA%BF%E7%89%88\UnityDocumentation_2019.1\ScriptReference\Playables.AnimationPlayableUtilities.Play.html) | 在给定的动画器上播放 Playable。 |
| [PlayAnimatorController](file:///D:\BaiduNetdiskDownload\Unity2019.1%E4%B8%AD%E6%96%87%E6%8A%80%E6%9C%AF%E6%89%8B%E5%86%8C%E7%A6%BB%E7%BA%BF%E7%89%88\UnityDocumentation_2019.1\ScriptReference\Playables.AnimationPlayableUtilities.PlayAnimatorController.html) | 创建要在给定动画器上播放的 PlayableGraph。此外，还为给定 RuntimeAnimatorController 创建一个 AnimatorControllerPlayable。 |
| [PlayClip](file:///D:\BaiduNetdiskDownload\Unity2019.1%E4%B8%AD%E6%96%87%E6%8A%80%E6%9C%AF%E6%89%8B%E5%86%8C%E7%A6%BB%E7%BA%BF%E7%89%88\UnityDocumentation_2019.1\ScriptReference\Playables.AnimationPlayableUtilities.PlayClip.html) | 创建要在给定动画器上播放的 PlayableGraph。此外，还为给定 AnimationClip 创建一个 AnimationClipPlayable。 |
| [PlayLayerMixer](file:///D:\BaiduNetdiskDownload\Unity2019.1%E4%B8%AD%E6%96%87%E6%8A%80%E6%9C%AF%E6%89%8B%E5%86%8C%E7%A6%BB%E7%BA%BF%E7%89%88\UnityDocumentation_2019.1\ScriptReference\Playables.AnimationPlayableUtilities.PlayLayerMixer.html) | 创建要在给定动画器上播放的 PlayableGraph。此外，还创建一个 AnimationLayerMixerPlayable。 |
| [PlayMixer](file:///D:\BaiduNetdiskDownload\Unity2019.1%E4%B8%AD%E6%96%87%E6%8A%80%E6%9C%AF%E6%89%8B%E5%86%8C%E7%A6%BB%E7%BA%BF%E7%89%88\UnityDocumentation_2019.1\ScriptReference\Playables.AnimationPlayableUtilities.PlayMixer.html) | 创建要在给定动画器上播放的 PlayableGraph。此外，还创建一个 AnimationMixerPlayable。 |