



薛泓彦

158-4056-9806

@ xuehongyan21b@ict.ac.cn

github.com/xuehongyanL

中科院计算所 计算机科学与技术·博士在读 1999-06-23 北京

计算机科学与技术专业（机器学习和数据挖掘方向）直博一年级在读，有扎实的计算机科学和数学基础。以开发能力见长，掌握 Python、C/C++ 等编程语言，在全国性的程序设计竞赛中获得过数枚奖牌，有独立开发项目的经验；学习与实践能力强，语言表达沟通能力良好，能较快融入工作。

教育经历

现在	中国科学院计算技术研究所·智能信息处理重点实验室
2021.09	计算机科学与技术·博士
2021.07	中国科学院大学·本科部
2017.09	计算机科学与技术·学士
	▷ GPA 3.5 / 4.0

项目经历

2021.06	实习生 @ 中科院计算所 智能信息处理重点实验室
2020.03	▷ 参与国家自然科学基金项目：大规模不完美信息博弈高效求解方法研究
	▷ 承担算法的开发与实现工作，运用强化学习以及逆强化学习方法，构建基于德州扑克游戏的高水平智能体
	▷ 基于强化学习 PPO 算法的德州扑克智能体在项目各参与单位的横向评测中牌风稳健，以微弱的正收益位居中上游
	▷ 在代码层面负责与项目平台的对接
2020.05	开发 @ 中科院计算所 前瞻研究实验室
2020.03	▷ 基于 React 框架为实验室实现了其量子计算平台的前端页面
	▷ 约 1000 行代码，独立完成

专业技能

编程能力	熟练掌握 Python 语言，掌握 Java、C/C++、JavaScript/TypeScript 等语言
	▷ 曾获得 2 次 ACM/ICPC 区域赛银牌及多次铜牌
	▷ 熟悉 Web 开发的全流程，能够独立进行小规模项目的开发
机器学习	熟悉机器学习的基本概念
	熟悉 PyTorch 深度学习框架
强化学习	熟悉强化学习的理论体系与常见概念
	▷ 能够编程实现深度强化学习模型

个人项目

- ▷ **RL-MLDM/poker**: (Python) 兼容于 **OpenHoldem** 平台的德州扑克对局服务器及工具库，便于德州扑克算法的本地开发和测试
- ▷ **Wanderful**: (JavaScript) 兼容 **GeoJSON** 协议的可视化地理信息编辑器，兼容多种地图源、多种坐标系以及多种 POI 数据源