第一章 R语言介绍(二)

马学俊(主讲) 杜悦(助教)

苏州大学 数学科学学院

https://xuejunma.github.io/

内容

- **1** formatR演示
- ② 符号和名字
- 3 语法
 - 空格
 - 大括号
 - 行的长度
 - 缩进
 - 赋值
- 4 结构
- 5 作业

R编程风格

- 编程的风格人人不同,但分享代码时,需要一致的表达。高 手交手,点到为止。《一代宗师》
- https://yihui.name/formatr/自动修改



formatR演示

```
1+1
if(TRUE){
 x=1 # inline comments
}else{
 x=2;print('Oh no... ask the right bracket to go away!')}
1*3 # one space before this comment will become two!
       # only 'single quotes' are allowed in comments
lm(y~x1+x2, data=data.frame(y=rnorm(100),x1=rnorm(100)))
```



符号和名字

• 文件名: 有一定意义。如果按照顺序执行,最好在命名前面 加上数字前缀。

```
# 好
fit-models.R
utility-functions.R
# 不好
foo.r
stuff.r
0-download.R
1-parse.R
2-explore.R
```

- 对象名:变量和函数名称应该小写字母,使用_将名字单词分开。
- 变量名最好是名词,函数名最好是动词。
- 避免使用系统的函数或特殊意义的字母命名

```
# 好
day_one
day_1 # 不好
first_day_of_the_month
DayOne
dayone
djm1
```

```
T <- FALSE
c <- 10
mean <- function(x) sum(x)
```

语法之一空格

- 空格: 是个好东西
- 在中缀操作符(+,-,*,,<-等)两边都留空格。在函数调用 里使用=时,也使用同样的规则。
- 逗号后面留一个空格, 而逗号前面则不要留, 前留后不留。
- :::: 两侧都不需要空格

```
# 好
average <- mean(feet / 12 + inches, na.rm = TRUE)
# 不好
average <- mean (feet/12+inches, na.rm=TRUE)
```

好 x <- 1:10 base::get # 不好

x <- 1 : 10 base :: get

- 在左括号前面留一个空格(函数调用除外)
- 圆括号或者方括号内的代码两边留空格(除非有逗号)
- < 前后根据需要可以任意添加空格

好

if (debug) do(x)

plot(x, y)

```
diamonds[5,] #

不好
if ( debug ) do(x) # debug两边不要留空格
if(debug)do(x)
plot (x, y)
x[1,] # 逗号后面需要留一个空格
x[1,] # 空格要留在逗号后面,而不是前面
```

语法之二大括号

- 左花括号后面应该新起一行。
- 右花括号后面独占一行,除非它后面跟着的是else语句。
- 可以在一行写非常短的语句。

```
# 好
if (y < 0 && debug) {
    message("Y is negative")
}
if (y < 0 && debug) message("Y is negative")
# 不好
if (y < 0 && debug)
message("Y is negative")
```

语法之二大括号

```
# 好
if (y == 0) {
 log(x)
} else {
# 不好
if (y == 0) {
 log(x)
else {
```

行的长度

尽量使每行代码不超过80个字符。

- 缩进代码时,使用两个空格。不要使用制表符或者把制表符 和空格混合使用。
- 唯一的例外是一个函数定义分成了多行的情况。在这种情况下,第二行缩进到函数定义开始的位置

尽量使用<-,而不要使用=进行赋值。

好

x <- 5

#不好

x = 5

多数情况下,两者可以互相替代,只有在函数参数列表中时不同.

```
plot(x <- 1:10)
plot(x = 1:10)
```

plot(x <- 1:10)

就是在作图之前把1:10赋给x,这个表达式在绘图之前就被执行了,相当于

x<-1:10 plot(x)

$$plot(x = 1:10)$$

- 就不能达到对x赋值的目的,这时表达的含义是,为plot函数中名字为x的形式参数赋值1:10,作完图之后,x这个对象仍然不存在。
- 只有在函数外部直接执行x=1:10才能达到对x赋值的目的。
- > plot(x=1:10) #x是形式参数,不是新变量
- > x ##错误: 找不到这个对象"x"
- #<-不会用于形式参数,所以这是为新变量x赋值的语句,不会引起歧义
- > plot(x<-1:10)
- > x
 - [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

总之,<-在任何地方都可以完成赋值的工作,而=在函数参数列表则不行,所以,推荐任何时候都用<-进行赋值操作,而=仅用于形式参数?

结构

- 给你的代码添加注释。每一行注释都应该以一个注释符号和 单个空格开头: #。注释应该解释代码的原理,而不是每行 代码做了什么。
- 使用带有-和=的注释线把你的文件分隔成容易阅读的块。
- # 加载数据 ------
- # 绘图 ------
- # myfunction 开始-----
- # myfunction 结束-----

好 day_one # 好 day_one

作业

- 分组讨论函数的使用
- 对于某一个函数举出实例说明

```
> #max 最大值
> max(c(1, 2, 3))
[1] 3
```

