

# [ABOVE] の開発

顧客      T16CS013 大森 勇輝

開発 & 提出      T18CS055 兪 雪蕾

# エレベーターピッチ

- [アクションゲームのスリルと爽快感を顧客に体験] させたい
- [前年齢] 向けの、
- [ABOVE] というプロダクトは、
- [プラットフォームゲーム] です。
- これは [暇潰し] ができ、
- [他の上にジャンプする類のゲーム] とは違って、
- [シューティング機能] が備わっている。

# 我われはなぜここにいるのか

- 楽しいゲームを完成するため
- Javaでゲーム制作のプロセスを体験するため
- 顧客の要求をできるだけ満足するため

Javaでゲーム制作のプロセス  
を体験して，習得する