倪玲雪

Web前端开发工程师

女 / 1993.12

Github - xuelintan xuelintan@126.com 15658161076

经历

杭州七趣科技有限公司 2020.3 至 2022.12

于七趣科技参与小程序组的前端开发,包括:

- 负责团队基础建设,包含版本管理、crm、社区内容数据爬取、新技术探索等
- 用fullter开发小七泡泡app社区模块
- 主导和开发咚几商场小程序,产品的防伪验证
- 负责前端发布平台建设,使用gitlab的Cl/CD来完成微信小程序,等应用的打包与发布以及工作流审批
- 主导和开发团队基础UI组件库,支撑业务快速迭代、统一视觉规范
- 负责项目管理,工作任务分配,工作细化划分,保证项目按时上线。

杭州星空辽阔科技有限公司 2018.10 至 2020.3

于杭州总部参与同喜同乐的前端开发,包括:

- 负责团队基础建设,包含版本管理、灰度、监控、crm、新技术探索等
- 主导和开发团队基础UI组件库,支撑业务快速迭代、统一视觉规范
- 主导和开发小程序动态化页面生成工具,运营可通过拖拽生成页面
- 封装Echarts框架提供傻瓜调用,解决报表页开发效率低的问题
- 负责项目管理,工作任务分配,工作细化划分,保证项目按时上线。

浙江好薄网络有限公司 2016.08 至 2018.10

于扑咚健康 技术部 团队参与扑咚健康的前端开发,包括:

- h5 UI组件库开发
- 项目构建与编码规范
- avm app自动打包发布灰度平台
- 前端异常日志与性能监控采集sdk系统
- Nodejs服务框架开发
- 扑咚C端和B端app内嵌H5页的开发与优化

杭州恰途科技有限公司

2015.03 ~ 2016.08

于几何生活技术部团队参与几何生活,微信公众号,crm系统的前端开发,包括:

- 几何民宿app内嵌H5页的开发与优化
- 微信公众号活动开发
- 用户订单管理crm系统

熟悉

■ 熟知JS基本语法与知识,掌握最新JS语法与API,熟练TypeScript

技能

- 掌握网页重构所需的CSS、Less
- 掌握前端流行框架React、Vue、Angular
- 掌握Chrome扩展开发

React

Web

工作

工作

工作

工作

熟悉

- 用React开发大型复杂应用,熟知React原理与生态技术栈经验丰富
- 掌握React调试、性能优化、同构、ReactNative等扩展技能

Webpack

熟悉

- 熟练掌握webpack打包配置,包括happypack,webpack-bundle-analyzer等优化
- 了解Webpack原理,可以开发较为复杂的Webpack Plugin & Loader

Nodejs

熟悉

- 掌握Nodejs标准库及模型,在实际项目中多处使用Nodejs
- 用Nodejs开发过服务中间件与其它构建工具

微信小程序

熟悉

- 掌握微信小程序基本语法与标准库
- 用微信API开发过多款小程序应用

网络协议

了解

- 掌握互联网基本运行机制,TCP与UDP协议
- 掌握HTTP协议,对新版HTTP2也有了解

Weex

掌握

- 掌握weex基本语法与标准库熟练使用vue/rax框架进行weex开发
- 使用Weex API开发多款app应用

数据库

了解

- 理解关系型数据库基本概念与SQL
- 会基本使用MongoDB、Redis

其它

- 了解Java、Git、Docker
- 社区活跃者

■ Google搜索重度用户

以下是我的项目经验

小七泡泡h5

Vue

- API能力模块化实现本地存储,埋点等等
- 评估系统整体性能,并对性能和稳定性进行优化
- 基础UI组件库封装包括tab栏、自定义表情包、评论等等
- 设计存储callback方案实现三端channel通道,实现跨容器跨页面端数 据传递

项目

小七泡泡crm

React

- ik分词器,社区文章内容爬取,硬件、版本管理等
- 实现路由和状态管理,用户行为数据分析
- 推送及自定义广告位处理
- 对接网络请求、设备信息、加密等

前端发布平台

nextjs

- 负责框架搭建,需求录入,自动化构建发布等功能开发
- 采用gitlab CI/CD 的方案,配置触发器令牌调用API触发流水线任务通过runner机器执行yml脚本对前端项目进行打包构建并发布
- 接入WeChat提供的miniprogram-ci工具实现微信小程序的打包上传生产预览

同喜同乐

小程序

- 性能调优包括运行环境预加载、分包,尽量在onLoad异步请求,合并setData等
- 自定义事件,在频繁更新的场景下,实现组件内部更新,实现组件隔 离
- 关注前沿技术动态wepy、mpvue探索研究学习

网关

TypeScript

- 基础架构采用awesomejs包管理器、MVC框架和库、模板引擎、数据可视化等
- dubble2 nodejs调用RPC服务
- pom描述项目配置构建依赖