

陈海娟 (<https://github.com/xueqing>)

教育 北京大学，信息科学技术学院，计算机专业，2016 级应届毕业生

研究 北京大学，系统虚拟化及空间信息技术实验室

导师： 罗英伟教授，汪小林教授

课题：

- ✧ “基于虚拟机的个性化的计算机实验教学环境”，旨在通过虚拟机为学生提供面向课程的个性化上机环境，为学生提供便捷的上机服务，同时方便教师和管理员的管理
- ✧ 系统评测和优化，主要工作是评测和对比 AMD 和 Intel 最新的处理器的性能，结合 OpenCL 工具运行 benchmark 测试集，通过实验结果提出优化方案

技能

- ✧ 熟悉 C 和 C++
- ✧ 自学 Python, Java, HTML/CSS, JavaScript, jQuery
- ✧ 熟悉汇编语言、基础算法和数据结构
- ✧ 熟悉操作系统和计算机体系结构
- ✧ 熟悉软件工程、软件测试和数据库知识
- ✧ CET-4, CET-6, 优秀的英语听说读写能力

项目

- “选择大师”软件开发：软件工程** 2015
基于 Android 平台的一款社交软件。注册的用户可以拍照上传照片，然后结合其他用户给出的投票选择给出合适的建议。
- “预测后代”网站：计算机网络** 2015
依据人脸识别的算法，参与者输入两张照片，结合服务器存储的大量婴儿的照片进行“双亲”人脸特征匹配识别，从而选出最匹配的婴儿照片。
- 汉语智能问答系统：数据挖掘** 2014
包括封闭性测试和开放性测试，针对给出的真实问题自动回答。前者通过维基等语料库分析得到答案，后者则是结合其他搜索引擎和智能问答系统。最后给出排序后的关键字。
- 频繁模式挖掘：数据结构和算法** 2013
主要工作是完善和优化 Apriori 算法和 fp-tree 算法。然后找出满足要求的频繁模式。
- 积木游戏：程序设计实习** 2013
一个类似于“俄罗斯方块”的单机游戏。程序主要实现计时和积分器。
- 黑白棋：计算概论** 2012
一个交互式游戏。玩家可以选择棋子和棋盘的风格样式。同时，计算机可以实现向前走两步的预测计算并选择最好的位置。

实践

学生服务总队：实践部部长，多次组织学生到中关村社区进行活动；担任星巴克“废纸不废”项目负责人；曾到云南热带植物园、内蒙古巴彦淖尔和香港进行实践活动
爱心社：校园组早市负责人