

D. 預測贏家

(Time Limit: 1 sec, Memory Limit: 256 MB)

Description

給一個整數數列 `nums`。兩名玩家使用此數列進行遊戲：玩家 1 和玩家 2。

兩個玩家都以 0 分開始遊戲。由玩家 1 開始，玩家 1 和玩家 2 輪流從數列的首、尾端中取一個數，每取一次數字數列大小就會減少 1，並且將所選數字增加到他們的分數中，直到陣列中沒有元素。

如果玩家 1 可以贏得遊戲，則返回 `true`。如果兩個玩家的分數相等，那麼玩家 1 仍然是贏家，您也應該返回 `true`。(前提：兩個玩家都玩得很好。)

Sample Input/Output

先輸入正整數 n ，再輸入 n 個正整數 x ($1 \leq n \leq 20, 0 \leq x \leq 10^7$)。

Input	Output
3 1 5 2	false
4 1 5 233 7	true