**D. 預測贏家**

(Time Limit: 1 sec, Memory Limit: 256 MB)

**Description**

給一個整數數列nums。兩名玩家使用此數列進行遊戲：玩家1和玩家2。

兩個玩家都以0分開始遊戲。由玩家1開始，玩家1和玩家2輪流從數列的首、尾端中取一個數，每取一次數字數列大小就會减少1，並且將所選數字增加到他們的分數中，直到陣列中沒有元素。  
如果玩家1可以贏得遊戲，則返回true。如果兩個玩家的分數相等，那麼玩家1仍然是贏家，您也應該返回true。( 前提：兩個玩家都玩得很好。)

**Sample Input/Output**

先輸入正整數n，再輸入n個正整數x 。

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 3  1 5 2 | false |
| 4  1 5 233 7 | true |