**D. 傷心水族箱**

(Time Limit: 1 sec, Memory Limit: 256 MB)

**Description**

小明的爸爸、媽媽、哥哥、妹妹，甚至阿公以及阿嬤都在玩的「傷心水族箱」是最近很「夯」社群遊戲，可是小明卻越玩越傷心 — 因為小明養的金魚總是餵不飽而導致長不大不能生寶石出來。對於越來越窮、名次越來越差的小明，你能來幫他計算一下在金錢剩下x元的狀況下，且每種飼料僅有一份，購買飼料來餵食金魚能達到最大的效益是多少呢?(飽食度最大)

**Sample Input/Output**

第一行輸入兩筆資料，第一筆資料 x 代表小明剩下多少錢(x <= 10000)

第二筆資料代表有 n 組不同的輸入則代表了 n 組飼料 (n <= 20)

接下來每一行飼料狀態包含了兩個數字m、k，之間以空白分開：

* m為飼料的價錢，必為整數，且 m <= x
* k為飼料所帶來的飽食度，必為整數，且 k <= 10000

請輸出在花費 x 元金額內可獲得的最大飽食度

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 100 4  5 1  10 3  40 20  60 25 | 45 |