首先我们看一下准备工作

1. 新建项目时就创建好相应的包的路径，比如包是com.headfirstjava，那么就要在项目文件夹里的source文件夹下新建好com文件夹，并在com文件夹中新建headfirstjava文件夹，然后项目的源文件就放在该路径下，完成实际层面的目录结构关系

（用Eclipse会更加方便，新建project会创建项目文件夹，右键新建package会创建好相应的包文件，在包中直接新建class就好了，第二步也顺便一起完成了）

1. 在源文件的首行添加打包的指令，比如

package com.headfirstjava;

完成逻辑层面的结构关系

1. 项目文件夹下新建classes文件用于存放编译后的class文件

开始实际的步骤吧

1. 进入项目文件夹下的source文件夹中，执行

javac -d ../classes com/headfirstjava/\*.java

那么包中所有.java文件都会编译成class文件并放入classes文件夹下

2. 确保以上步骤都完成以后，在classes文件夹下创建manifest.txt文件来告诉编译器那个是主类

liunx终端下：

touch manifest.txt

vim manifest.txt

输入

Main-Class: com.headfirst.classname

(Main-Class:的冒号后面一定记住含一个空格，classname是含main()方法的主类)

保存并退出

3. classes目录下开始打包

jar -cvmf manifest.txt packagename.jar com

(packagename.jar是你想打包后的jar文件名称，后面的com是指定com目录，只需要指定com目录即可)

1. 测试一下打包后的文件

在classes文件夹下执行

java -jar packagename.jar即可，测试通过