# shell编程篇

## 变量的显示和设置

### echo

echo $variable即可，变量名前加$号代表变量（同PHP）

若该变量存在，即可显示；若该变量不存在，则显示为空

如echo $PATH

空变量如何设置?（设置自定义变量）

直接在终端上写

variable=XX即可，不需要$符号

如name=xfn

注意点

1. 变量名称同所有编程语言变量名称命名规则
2. 等号两段不能有空格比如name=aa bb，name =aa，都会显示错误
3. 等号右端不能有单一的单引号如name=xfn’s
4. 2，3的解决方法：双引号约束或转义\,如2中name=”aa bb”,name=”aa\ bb”均可

3中name=xfn\’s即可

1. 转义字符\可将[enter],[space],$,\,!等字符转义
2. 增加变量方法

a.直接修改整个变量，

b.variable=$variable:addition

如PATH=$PATH:/home/add, addition为增加的内容，:为分隔符

c.variable=${variable}addition

如name=${name}xfn2

1. 如何让设置的变量在子进程中也能使用（export 自定义变量转换为环境）

比如我输入

name=xfn //设置name变量的值

bash //进入子进程，其实就是打开了一个新的shell

echo $name //新的shell里没有name变量的值

是不会显示xfn的

exit //退出当前shell也就是子进程，这一步很重要

name=xfn //其实上一步设置过了此步骤可不要

export name //输出name变量的值用于全体shell

echo $name //显示xfn

exit //退出当前shell也就是子进程，这一步很重要

### unset

取消设置变量

如unset name即可销毁name变量

### env

查看当前系统全部环境变量

### set

查看当前系统全部变量（环境变量+自定义变量）

### 路径变量化的好处

有时一些常用目录很长，每次cd 时很麻烦，不如直接将该路径变量化，然后直接cd到该变量即可

如

cd /aa/bb/cc/dd/ee/ff/

可直接

work=” /aa/bb/cc/dd/ee/ff/”

cd $work

export work //将work转换成环境变量

## 变量的键盘读取，数组和声明

### 键盘读取

read

-p 后跟提示信息

-t 后跟可以等待的秒数

如

read name

xfn

echo $name //显示xfn

read –p “enter your name” -t 30 name //在30秒内，读取输入字符串，给变量name并提示enter your name

### 声明

declare variable

-a 变量类型为数组

-i 变量类型为整型

-x 变量类型为环境变量

-p 环境变量类型转换为自定变量

-r 将变量设置为只读类型

declare –i sum=100+300+50

echo $sum //显示450,因为sum是整型变量

## 反单引号`的作用

被反单引号包含的指令优先执行，比如

ls -l `find \*.doc`

先找到当前目录下以doc结尾的文件，然后执行ls –l,显示其详细信息