

文章 / 有没有人一起从零开始刷力扣



有没有人一起从零开始刷力扣

+ 关注用户

noone_ 发布于 2020-07-09 98.3k 阅读

简介

是不是有许多小伙伴在刷力扣的时候感觉无从下手？从头按顺序开始刷的童鞋们可能会比较有感触，为什么才第四题就感觉很难了？没关系，本文将对力扣的 1-700 题中不需要会员的数据结构与算法题目(数据库与 shell 除外)进行分类，并推荐一个刷题的顺序。

完全零基础可以刷题吗？

不能，至少要基本掌握一门计算机语言的语法。但现在在网上随便搜一下就能搜到许多关于计算机语言的教程。当然，最好还是上一下正规的课程。

刷题顺序很重要吗？

重要。按照题目类别结构化地刷题的速度不仅更快，而且可以在刷完一类题之后进行总结。对于水平较高的小伙伴们来说，按照推荐的顺序刷，可以在 200 小时内刷完 500 多题。对于萌新们来说，按照推荐顺序刷，能更好地掌握数据结构与算法基础。

题目分类及刷题顺序推荐

一. 数组

| 题目分类 | 题目编号 |
|------------|------------------------|
| 数组的遍历 | 485、495、414、628 |
| 统计数组中的元素 | 645、697、448、442、41、274 |
| 数组的改变、移动 | 453、665、283 |
| 二维数组及滚动数组 | 118、119、661、598、419 |
| 数组的旋转 | 189、396 |
| 特定顺序遍历二维数组 | 54、59、498 |
| 二维数组变换 | 566、48、73、289 |
| 前缀和数组 | 303、304、238 |
| 题解 | 数组篇 |

二. 字符串

| 题目分类 | 题目编号 |
|-----------|--|
| 字符 | 520 |
| 回文串的定义 | 125 |
| 公共前缀 | 14 |
| 单词 | 434、58 |
| 字符串的反转 | 344、541、557、151 |
| 字符的统计 | 387、389、383、242、49、451、423、657、551、696、467、535 |
| 数字与字符串间转换 | 299、412、506、539、553、537、592、640、38、443、8、13、12、273、165、481 |

| 题目分类 | 题目编号 |
|-------|------------------|
| 子序列 | 392、524、521、522 |
| 高精度运算 | 66、67、415、43、306 |
| 字符串变换 | 482、6、68 |
| 字符串匹配 | 28、686、459、214 |
| 中心拓展法 | 5、647 |

三. 数与位

| 题目分类 | 题目编号 |
|--------|---|
| 数字的位操作 | 7、9、479、564、231、342、326、504、263、190、191、476、461、477、693、393、172、458、258、319、405、171、168、670、233、357、400 |
| 简单数学题 | 492、29、507 |
| 快速幂 | 50、372 |

四. 栈与递归

| 题目分类 | 题目编号 |
|------------|---------------|
| 用栈访问最后若干元素 | 682、71、388 |
| 栈与计算器 | 150、227、224 |
| 栈与括号匹配 | 20、636、591、32 |
| 递归 | 385、341、394 |

五. 链表

| 题目分类 | 题目编号 |
|----------|-----------------|
| 链表的删除 | 203、237、19 |
| 链表的遍历 | 430 |
| 链表的旋转与反转 | 61、24、206、92、25 |
| 链表高精度加法 | 2、445 |
| 链表的合并 | 21、23 |

六. 哈希表

| 题目分类 | 题目编号 |
|--------------|---|
| 哈希表的查找、插入及删除 | 217、633、349、128、202、500、290、532、205、166、466、138 |
| 哈希表与索引 | 1、167、599、219、220 |
| 哈希表与统计 | 594、350、554、609、454、18 |
| 哈希表与前缀和 | 560、523、525 |

七. 贪心算法

| 题目分类 | 题目编号 |
|------|------|
|------|------|

| 题目分类 | 题目编号 |
|----------|---|
| 数组与贪心算法 | 605、121、122、561、455、575、135、409、621、179、56、57、228、452、435、646、406、48、169、215、75、324、517、649、678、420 |
| 子数组与贪心算法 | 53、134、581、152 |
| 子序列与贪心算法 | 334、376、659 |
| 数字与贪心 | 343 |
| 单调栈法 | 496、503、456、316、402、321、84、85 |

八. 双指针法

| 题目分类 | 题目编号 |
|------------|--|
| 头尾指针 | 345、680、167、15、16、18、11、42 |
| 同向双指针、滑动窗口 | 27、26、80、83、82、611、187、643、674、209、3、438、567、424、76、30 |
| 分段双指针 | 86、328、160、88、475 |
| 快慢指针 | 141、142、143、234、457、287 |

九. 树

| 题目分类 | 题目编号 |
|--------------|---|
| 树与递归 | 100、222、101、226、437、563、617、508、572、543、654、687、87 |
| 树的层次遍历 | 102、429、690、559、662、671、513、515、637、103、107、257、623、653、104、111、112、113、129、404、199、655、116、117 |
| 树的前序遍历 | 144、589 |
| 树的前序序列化 | 606、331、652、297、449 |
| 树的后序遍历 | 145、590 |
| 树的中序遍历与二叉搜索树 | 94、700、530、538、230、98、173、669、450、110、95、108、109 |
| 重构二叉树 | 105、106 |
| 二叉树的展开 | 114 |
| 最近公共祖先 | 235、236 |
| Morris中序遍历 | 501、99 |
| 四叉树 | 558、427 |

十. 图与搜索

| 题目分类 | 题目编号 |
|---------|--------|
| 图的建立与应用 | 565 |
| 深度优先搜索 | 17、397 |

| 题目分类 | 题目编号 |
|---------|--|
| 回溯法 | 526、401、36、37、51、52、77、39、216、40、46、47、31、556、60、491、78、90、79、93、332 |
| 回溯法与表达式 | 241、282、679 |
| 回溯法与括号 | 22、301 |
| 回溯法与贪心 | 488 |
| 广度优先搜索 | 133、200、695、463、542、130、417、529、127、126、433、675 |
| 并查集 | 547、684、685 |
| 拓扑排序 | 399、207、210 |
| 有限状态自动机 | 65、468 |

十一. 二分查找

| 题目分类 | 题目编号 |
|------------|----------------------------------|
| 二分查找应用(简单) | 374、35、278、367、69、441 |
| 二分查找应用(中等) | 34、540、275、436、300、354、658、162、4 |
| 二分查找与旋转数组 | 153、154、33、81 |
| 二分查找与矩阵 | 74、240 |
| 二分答案法 | 378、668、410、483 |

十二. 二进制运算的应用

| 题目分类 | 题目编号 |
|--------|--------------------|
| 异或的应用 | 89、136、137、260、268 |
| 与或非的应用 | 371、318、201 |

十三. 动态规划

| 题目分类 | 题目编号 |
|---------------|--|
| 数组中的动态规划 | 509、70、338、45、55、198、213、650、91、639、552、123、188、309、32、264、313、403 |
| 子数组、子序列中的动态规划 | 689、413、446、368、416、279 |
| 背包问题 | 322、518、474、494、377 |
| 矩阵中的动态规划 | 62、63、64、120、576、688、221、629、174、96、329 |
| 动态规划与字符串匹配 | 583、72、97、115、516、132、131、139、140、514、10、44 |
| 状态压缩动态规划 | 464、691、698、638、473 |
| 区间中的动态规划 | 486、664、375、312、546 |
| 树形dp | 337、124 |
| 数位dp | 233、600 |

十四. 数据结构

| 题目分类 | 题目编号 |
|-----------------|--|
| 数据结构设计——栈与队列 | 225、232、284、622、641、155 |
| 数据结构设计——哈希表 | 676、355、380、381 |
| 数据结构设计——哈希与双向链表 | 432、146、460 |
| 前缀树 | 208、211、648、386、677、472、421、212、336、440 |
| 堆 | 23、373、378、632、347、692、502、630、407、295、480 |
| 树状数组 | 307、315、493、327、673 |
| 线段树 | 699 |
| 平衡树(set/map) | 352、218、363 |

十五. 采样

| 题目分类 | 题目编号 |
|-------|-------------|
| 按权值采样 | 528、497 |
| 蓄水池抽样 | 382、398 |
| 拒绝采样 | 470、478、519 |

十六. 计算几何

| 题目分类 | 题目编号 |
|--------|-----------------|
| 计算几何基础 | 593、447、223、149 |
| 分类讨论法 | 335 |
| 凸包 | 587 |
| 覆盖问题 | 391 |

十七. 常用技巧与算法

| 题目分类 | 题目编号 |
|----------|---------|
| 博弈论 | 292 |
| 分块 | 239、164 |
| 倍增法 | 330 |
| 拓展欧几里得算法 | 365 |
| 洗牌算法 | 384 |
| 找规律 | 390、672 |
| 分治法 | 395、667 |
| 排序算法 | 147、148 |
| 线性筛 | 204 |
| 摩尔投票法 | 229 |

结语

希望以上的分类及顺序能帮到大家，未来也有做各分类的题解的打算，欢迎一起讨论。