

Xabier Ugarte Amundarain Ingeniero informático

\leq	xugartea	mundar	ain@gn	nail.com
A	8			







FORMACIÓN

Educación Secundaria Obligatoria en

2010 - 2014

Bachillerato en

2014 - 2016

Grado en Ingeniería Informática en la Universidad del País Vasco

2016 - 2020

Prácticas externas (Prácticas voluntarias como programador web en la empresa "GFI Norte") 2019-2019

Máster de Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Complutense de Madrid 2020-

IDIOMAS

ESPAÑOL / CASTELLANO NATIVO



EUSKERA / VASCO

NATIVO



INGLÉS WORKING PROFESSIONAL (B2 First Certificate)



INTERESES

Me gusta mucho escribir y tengo un humilde blog sobre videojuegos.

Me interesa mucho la gestión de proyectos y, en concreto, la producción de videojuegos. Como hobby, me gusta editar fotos (Photoshop) y vídeos (Sony Vegas).

SOBRE MI

Nacido en 1998, me considero una persona social y trabajadora, me gusta mucho trabajar en equipo.

Me gusta mucho la creación de videojuegos, y es por ello que mis principales intereses son el desarrollo de videojuegos y la producción de los mismos.

Como Trabajo de Fin de Grado, desarrollé un proyecto de aplicación de técnicas de aprendizaje por refuerzo en Unity.

Actualmente estoy cursando un Máster de Desarrollo de Videojuegos en el que estoy aprendiendo a formar un videojuego como programador colaborando con un equipo distintivo de diseñadores, artistas y productores.

INFORMÁTICA







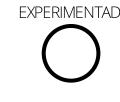






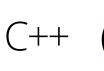
























<u>C</u>#























Además de los conocimientos anteriores, poseo competencia básica en: Ada, Ajax, Javascript, PHP, HTML, Prolog, Jupyter