



Xabier Ugarte Amundarain

Game Programmer

¿QUIÉN SOY?

Soy un **junior game programmer** con un gran deseo de entrar en la industria. Considero que aprendo rápido y estoy interesado en cualquier forma de videojuegos, desde juegos móviles hasta los clásicos triple A.

CONTACTO

+34 671 233 183

Madrid - Donostia/San Sebastián
xugarteamundarain@gmail.com

IDIOMAS

ESPAÑOL

Nivel nativo

VASCO

Nivel nativo

INGLÉS

B2 Certificado First

MIS HABILIDADES:

- Experiencia sólida con **Unity** y **C#**
- Aptitud plena con **Unreal Engine** y **C++**
- Experiencia con JavaScript y HTML5
- Trabajado en implementación de Aprendizaje Automático (Aprendizaje por Refuerzo) en Unity
- Competencia solida con programas de control de versiones como **Perforce** y **Github**
- Conocimiento sólido de algoritmos de búsqueda de caminos como el algoritmo A*

PORTFOLIO

Portfolio personal:

<https://xugarteamundarain.github.io/>

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/xabier-ugarte-amundarain-0b55521ba/>

itch.io:

<https://xa2bax.itch.io/>

EXPERIENCIA LABORAL

Unreal Engine C++ Game Programmer (Trabajo Fin de Máster)

Complex 27th | Noviembre 2020 - Presente

- Programador de Gameplay en **Unreal Engine 4** usando **C++**
- Responsable de trasladar las ideas de Diseño a código
- Trabajando con **físicas y colisiones**
- Desarrollando todas las entrañas de la **cámara**
- Trabajando junto a más de otras 25 personas especializadas en Diseño, Arte(2Dy3D) y Marketing/Producción

Unity Mobile Game Programmer - Prácticas

5th Element Gaming | Abril 2021 - Presente

- Programador en **Unity** usando **C#**
- Manejo del desarrollo de juegos enfocado en móvil
- Construcción de juegos con características **Drag&Drop**

Programador Web - Prácticas

Inetum | Julio 2019 - Noviembre 2019

- Programador web full-stack desarrollando una aplicación interna.
- Trabajado con el Framework Spring y Android Studio

EDUCACIÓN

Máster de Desarrollo de Videojuegos centrado en Programación

Universidad Complutense de Madrid | 2020 - Presente

Grado en Ingeniería Informática

Universidad del País Vasco | 2016 - 2020

OTROS INTERESES

- Nociones básicas de edición con Adobe Photoshop y Sony Vegas
- Tengo un pequeño blog de videojuegos
- Interesado en Gestión de Proyectos y Ciberseguridad
- He trabajado en Procesamiento de Lenguaje Natural usando Python y Google Colab