



Xabier Ugarte Amundarain

Ingeniero informático

✉ xugarteamundarain@gmail.com



FORMACIÓN

Educación Secundaria Obligatoria en

2010 - 2014

Bachillerato en

2014 - 2016

Grado en Ingeniería Informática en la
Universidad del País Vasco

2016 - 2020

Prácticas externas (Prácticas voluntarias
como programador web en la empresa "GFI Norte")

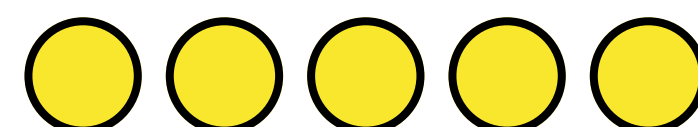
2019-2019

Máster de Desarrollo de Videojuegos en la
Universidad Complutense de Madrid

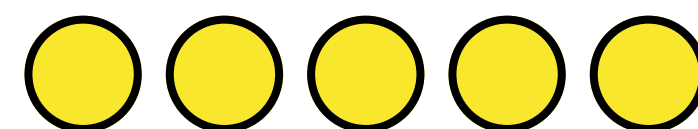
2020-

IDIOMAS

ESPAÑOL / CASTELLANO NATIVO



EUSKERA / VASCO NATIVO



INGLÉS WORKING PROFESSIONAL (B2 First Certificate)



INTERESES

Me gusta mucho escribir y tengo un humilde
blog sobre videojuegos.

Me interesa mucho la gestión de proyectos y,
en concreto, la producción de videojuegos.

Como hobby, me gusta editar fotos (Photoshop)
y vídeos (Sony Vegas).

SOBRE MÍ

Me considero una persona social y trabajadora,
me gusta mucho trabajar en equipo.

Me gusta mucho la creación de videojuegos,
y es por ello que mis principales intereses son
el desarrollo de videojuegos y la producción de
los mismos.

Como Trabajo de Fin de Grado, desarrollé un
proyecto de aplicación de técnicas de
aprendizaje por refuerzo en Unity.

Actualmente estoy cursando un Máster de
Desarrollo de Videojuegos en el que estoy
aprendiendo a formar un videojuego como
programador colaborando con un equipo
distintivo de diseñadores, artistas y
productores.

INFORMÁTICA

	BÁSICO	INTERMEDIO	EXPERIMENTADO	PROFESIONAL
UNITY				
UNREAL ENGINE				
C++				
C#				
JAVA				
PYTHON				

Además de los conocimientos anteriores, poseo competencia
básica en: Ada, Ajax, Javascript, PHP, HTML, Prolog, Jupyter