

REACT-NATIVE FOR IOS

基础篇

by 许恒

提纲

1.准备

2.特点

3.安装

4.布局

5.手势

6.组件

7.API

8.自定义API

9.调试

10.RN-OC的通信机制

11.发布

12.集成到现有App

13.总结

14.需要解决的难题

15.参考资料

准备

- Reactjs
- Es6
- 还有得有一台mac

特点

- learn once, write anywhere
- Native Components
- Asynchronous Execution
- Touch Handling
- Flexbox and Styling
- Polyfills
- Extensibility

安装

- 安装 nodejs 4.0 && watchman

```
$ npm install -g react-native-cli  
$ react-native init AwesomeProject
```

- 演示

布局

- 宽度单位和像素密度
- flex布局
- 图片布局
- 绝对定位和相对定位
- padding、margin
- 文本

手势(一)

- Touchable*
 - TouchableHighlight
 - TouchableOpacity
 - TouchableWithoutFeedback
- 事件
 - onPress
 - onPressIn
 - onPressOut
 - onLongPress
- 演示

手势(二)

- View的手势事件(从上到下依次触发)
 - onStartShouldSetResponder
 - onMoveShouldSetResponder
 - onResponderGrant
 - onResponderMove
 - onResponderRelease
- 演示

手势(三)

- 事件对象
 - changedTouches、identifier、locationX、locationY、pageX、pageY、target、timestamp、touches
- View发生嵌套时,基于冒泡机制触发事件
- 演示

组件

- View
- Text
- Image
- ListView
- ActivityIndicatorIOS
- TabBar

API

- UIAlertView
- Animated
- AppRegistry
- AsyncStorage
- ProgressBarIOS
- StatusBarIOS
- PushNotificationIOS

自定义API

```
#import <Foundation/Foundation.h>
#import "RCTBridgeModule.h"

@interface Mop : NSObject <RCTBridgeModule>

@end
```

```
#import "MOP.h"

@implementation Mop

RCT_EXPORT_MODULE();

RCT_EXPORT_METHOD(hello: (NSString*) name callback: (RCTResponseSenderBlock) callback) {
    NSLog(@"hello %@", name);
    [NSThread sleepForTimeInterval:3.0f];
    callback(@[@"我已经收到你的来信"]);
}

@end
```


自定义API(二)

```
var React = require('react-native')
var Mop = require('react-native').NativeModules.Mop

var {
  StyleSheet,
  Text,
  View,
  TouchableHighlight
} = React;

var PageOne = React.createClass({
  componentDidMount(){
    console.log(require('react-native').NativeModules)
  },
  render: function(){
    return (
      <TouchableHighlight style={styles.outside} onPress={this.pressHandle}>
        <View style={styles.container}>
          <Text style={styles.one}>1</Text>
        </View>
      </TouchableHighlight>
    )
  },
  pressHandle(){
    Mop.hello('XXX', (msg)=>{
      console.log(msg)
    })
  }
})
```

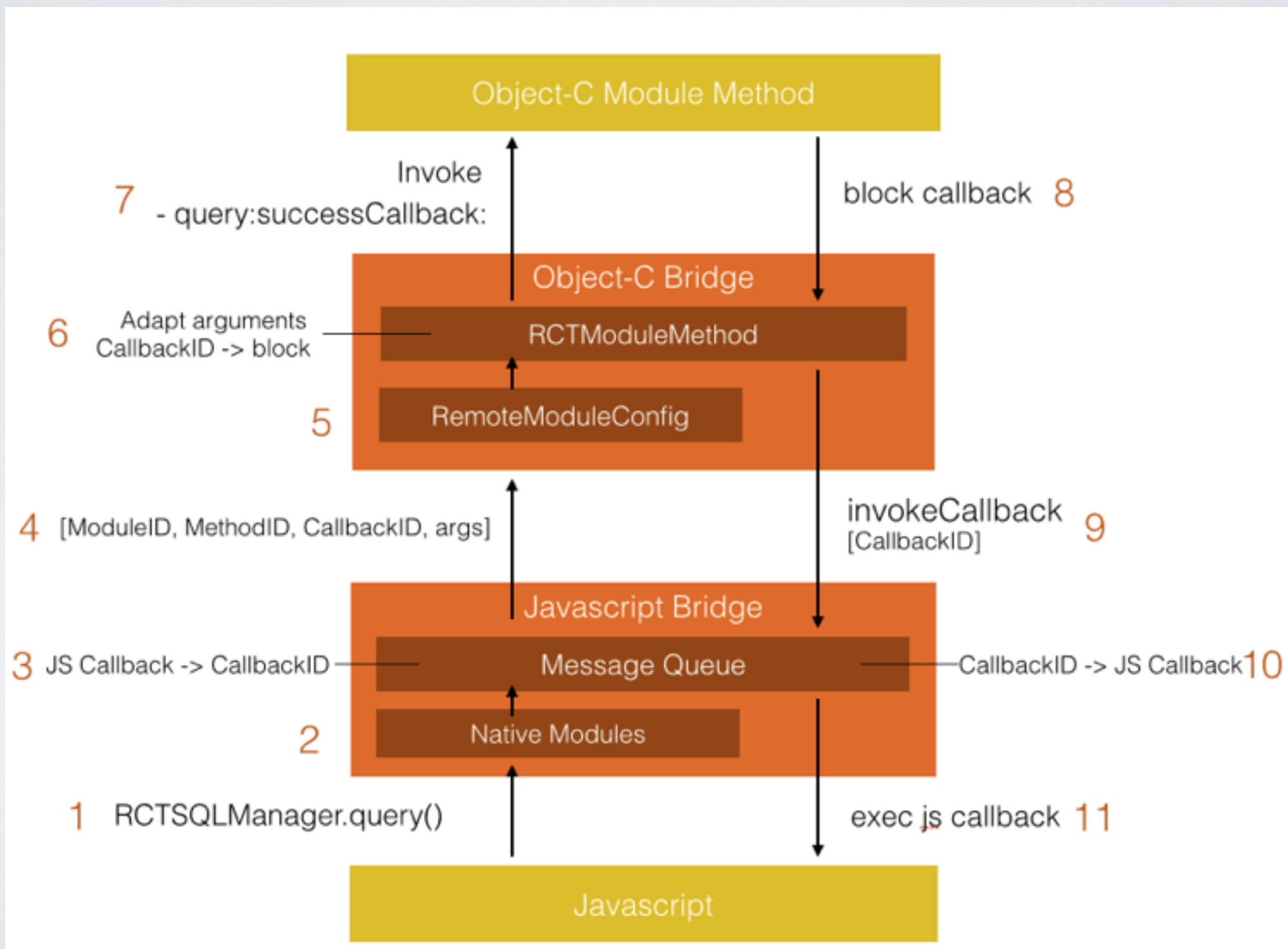

调试

- pc chrome debug
- mobile debug
- 演示

RN-OC通信机制

- 普通的JS-OC通信
 - 在iOS上，Native通过-[UIWebView stringByEvaluatingJavaScriptFromString:]调用Web,而Web则是通过设置WebView iframe的src,搭建JSBridge进行通讯
- RN-OC通信
 - 基于iOS自带的JavaScriptCore作为JS的解析引擎，以此建立通信机制

RN-OC通信机制



发布(一)

发布到appstore时,需要将js和oc的代码一起打包



实时更新的功能就不存在了?

发布(二)

- <http://microsoft.github.io/code-push/index.html>
- 通过每次向服务器拉取最新的jsbundle来更新app

发布(三)

- 服务端(提供2个在线的接口)
 1. 返回最新的jsbundle版本号
 2. 返回最新的jsbundle文件
- OC端
 3. 根据版本号判断是否拉取最新的jsbundle文件
 4. 如果有新版本, 就将最新的jsbundle文件拉取到本地, 存为本地资源
 5. 以后每次运行app只用读本地资源

集成到现有APP

1. 安装 cocoapods && nodejs
2. 用cocoapods安装react-native, 在根目录新增Podfile文件, pod install
3. 新增index.ios.js入口文件, 并添加内容
4. 添加 ContainerView 到App
5. 添加 RCTRootView 到 ContainerView
6. 启动开发服务器
7. 编译、启动

[查看详细地址](#)

总结(一)

- 优点

- 更新代码不依赖发版，但需要“jsbundle”代码版本管理器
- 基于jsx、css-layout的布局，对于前端人员更加友好
- 所有的操作都是异步执行，流畅度和响应性都非常好
- chrome、手机调试so easy
- 复用reactjs,减少学习成本

- 缺点

- 学习成本较高相较于之前的hybrid方案
- iOS和android only的组件越来越多，多端复用只有底层核心代码
- bug和坑还是比较多

总结(二)

使用场景

替换之前hybrid那套方案

需要解决的问题

- jsbundle版本管理器
- 自定义Component
- 自定义API

参考资料

- <https://facebook.github.io/react-native/>
- <https://github.com/facebook/react-native>
- <https://github.com/ele828/react-native-guide>
- <http://gold.xitu.io/entry/55fa202960b28497519db23f>
- http://microsoft.github.io/code-push/index.html#getting_started
- <https://github.com/Microsoft/react-native-code-push>
- <http://guides.cocoapods.org/using/getting-started.html>

谢谢