

# 潘叙涵

15118804165 | xuhpan2027@gmail.com | 上海  
在读



## 教育经历

帝国理工学院	2021年10月 - 2024年07月
电子信息工程 GPA 3.9/4.0 本科	伦敦
南加州大学	2024年08月 - 2026年06月
计算机 (人工智能) GPA: 3.8/4.0 硕士	洛杉矶
核心课程: 机器学习, 人工智能, 深度学习, 大语言模型, 计算机视觉, 计算机体系结构, 信息处理, 软件系统, 网页技术	

## 工作经历

腾讯 (深圳市腾讯计算机系统有限公司)	2023年07月 - 2024年09月
后端开发 (链接: <a href="http://ai-arena.qq.com">http://ai-arena.qq.com</a> )	深圳
<ul style="list-style-type: none"><li>协同10个开发人员使用Git版本控制系统, 基于Node.js与Angular开发教育类游戏网站后端服务, 平台累计服务10万名编程学习活跃用户</li><li>微调ChatGPT-3.5模型, 实现固定回复输出格式, 通过文本输入即可完成游戏界面编辑的功能, 提高游戏创作效率30%</li><li>应用强化学习算法构建足球模拟游戏难度动态调节系统, 基于玩家表现数据实时优化关卡参数配置</li></ul>	
深圳伴影随行科技有限公司	2025年06月 - 2025年09月
大模型算法	深圳
<ul style="list-style-type: none"><li>参与研发AI语音交互终端设备, 为用户提供情感陪伴/学习服务</li><li>基于 Google Mediapipe 手势识别模型与 百度 PaddleOCR, 实现低延迟指尖点读功能, 并通过 Docker 容器化完成高效部署</li><li>调试ESP32-CAM开发板, 实现与服务器的高效率视频流传输, 并将点读识别功能成功部署至边缘设备</li><li>优化语音服务框架, 微调 fish-speech TTS 模型, 提升语音合成在语调与情感表达上的自然度; 通过流式处理技术提升并发性能70%</li></ul>	
帝国理工学院	2024年01月 - 2025年04月
软件开发	伦敦
<ul style="list-style-type: none"><li>优化集成电路设计模拟器ISSIE, 基于.NET框架构建, 应用于CPU设计领域</li><li>使用F#开发自动化布局/排线算法, 优化时间复杂度80%, 从指数级<math>O(2^n)</math>减少到了多项式级<math>O(n^2)</math></li><li>开发基于F#的自动化测试框架, 生成数千随机数字电路测试排线算法, 解决个别边界情况, 实现30%的导线交叉减少率</li></ul>	

## 项目经历

C语言到RISC-V编译器	2022年01月 - 2022年03月
算法研究	伦敦
<ul style="list-style-type: none"><li>技术栈: C++, LLVM, RISC-V汇编, GCC, Makefile</li><li>成就: 独立完成一个从C90子集到RISC-V汇编的编译器, 涵盖词法分析、语法解析、抽象语法树(AST)构建及代码生成; 通过自动化脚本完成大规模功能验证。</li></ul>	
基于FPGA的乒乓球游戏设计	2023年02月 - 2023年03月
软件开发	伦敦
<ul style="list-style-type: none"><li>技术栈: Verilog, Quartus Prime, FPGA, TCP/IP, AWS EC2, Unity, C#</li><li>成就: 5人团队合作设计了一个基于FPGA开发板的双人乒乓球游戏, 通过TCP/IP协议和AWS EC2服务器实现玩家间的实时数据传输和交互, 同时开发了3D游戏界面和音效。</li></ul>	
深度学习科研项目	2023年10月 - 2024年04月
研究员	
<ul style="list-style-type: none"><li>技术栈: Python, Pytorch, Keras, Git</li><li>成就: 调研主流深度学习模型(CNN, RNN, VAE, GAN, RL)以及如何训练/微调。开发了基于深度学习的故障检测系统, 结合GAN和迁移学习技术, 通过高效的Python库实现了高准确率故障诊断和预测, 为计算机系统提供维护支持。</li></ul>	

## 其他

- 编程语言: Java, C++, C#, F#, Python, Verilog, JavaScript, Bash, Shell Script
- 框架: Node.js, React.js, Unity, PyTorch, MongoDB, SQL, Git, AWS, Kettle, Hive, Azkaban, Docker