<u>=Q</u>

下载APP



46 | 如何制作Docker镜像?

2021-09-11 孔令飞

《Go 语言项目开发实战》

课程介绍 >



讲述:孔令飞

时长 15:12 大小 13.94M



你好,我是孔令飞。

要落地云原生架构,其中的一个核心点是通过容器来部署我们的应用。如果要使用容器来部署应用,那么制作应用的 Docker 镜像就是我们绕不开的关键一步。今天,我就来详细介绍下如何制作 Docker 镜像。

在这一讲中,我会先讲解下 Docker 镜像的构建原理和方式,然后介绍 Dockerfile 的指令,以及如何编写 Dockerfile 文件。最后,介绍下编写 Dockerfile 文件时要遵循的一些最佳实践。

Docker 镜像的构建原理和方式

首先,我们来看下 Docker 镜像构建的原理和方式。

我们可以用多种方式来构建一个 Docker 镜像,最常用的有两种:

通过docker commit命令,基于一个已存在的容器构建出镜像。

编写 Dockerfile 文件,并使用docker build命令来构建镜像。

上面这两种方法中,镜像构建的底层原理是相同的,都是通过下面3个步骤来构建镜像:

- 1. 基于原镜像,启动一个 Docker 容器。
- 2. 在容器中进行一些操作,例如执行命令、安装文件等。由这些操作产生的文件变更都会被记录在容器的存储层中。
- 3. 将容器存储层的变更 commit 到新的镜像层中 , 并添加到原镜像上。

下面,我们来具体讲解这两种构建 Docker 镜像的方式。

通过docker commit命令构建镜像

我们可以通过docker commit来构建一个镜像,命令的格式为docker commit [选项] [<仓库名>[:<标签>]]。

下图中,我们通过4个步骤构建了 Docker 镜像

ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64:test:

```
[colin@dev iam]$ docker ps 1
CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS

NAMES

48d1dbb89a7f ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64:latest "/opt/iam/bin/iam-ap..." 5 minutes ago Up 5 minutes

pensive_lichterman
[colin@dev iam]$ docker pause 48d1dbb89a7f 2

48d1dbb89a7f
[colin@dev iam]$ docker commit 48d1dbb89a7f ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64:test 3

sha256:f34935cad37e0e34453d35b0ece9d64268792f45f07d09a73af3e16ab9d8c64
[colin@dev iam]$ docker images ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64:test 4

EPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE

ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64 test f34935cad37e 12 seconds ago 34.5MB
[colin@dev iam]$ docker unpause 48d1dbb89a7f

48d1dbb89a7f
```

具体步骤如下:

- 1. 执行docker ps获取需要构建镜像的容器 ID 48d1dbb89a7f。
- 2. 执行docker pause 48d1dbb89a7f暂停48d1dbb89a7f容器的运行。

- 3. 执行docker commit 48d1dbb89a7f
 ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64:test,基于容器 ID 48d1dbb89a7f构建 Docker 镜像。
- 4. 执行docker images ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64:test, 查看镜像是否成功构建。

这种镜像构建方式通常用在下面两个场景中:

构建临时的测试镜像;

容器被入侵后,使用docker commit,基于被入侵的容器构建镜像,从而保留现场,方便以后追溯。

除了这两种场景,我不建议你使用docker commit 来构建生产现网环境的镜像。我这么说的主要原因有两个:

使用docker commit构建的镜像包含了编译构建、安装软件,以及程序运行产生的大量无用文件,这会导致镜像体积很大,非常臃肿。

使用docker commit构建的镜像会丢失掉所有对该镜像的操作历史,无法还原镜像的构建过程,不利于镜像的维护。

下面,我们再来看看如何使用Dockerfile来构建镜像。

通过Dockerfile来构建镜像

在实际开发中,使用Dockerfile来构建是最常用,也最标准的镜像构建方法。 Dockerfile是 Docker 用来构建镜像的文本文件,里面包含了一系列用来构建镜像的指令。

docker build命令会读取Dockerfile的内容,并将Dockerfile的内容发送给Docker引擎,最终Docker引擎会解析Dockerfile中的每一条指令,构建出需要的镜像。

docker build的命令格式为docker build [OPTIONS] PATH | URL | -。PATH、 URL、-指出了构建镜像的上下文(context), context 中包含了构建镜像需要的 Dockerfile文件和其他文件。默认情况下, Docker 构建引擎会查找 context 中名为 Dockerfile的文件,但你可以通过-f, --file选项,手动指定Dockerfile文件。例 如:

```
■ 复制代码
```

\$ docker build -f Dockerfile -t ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserve

使用 Dockerfile 构建镜像,本质上也是通过镜像创建容器,并在容器中执行相应的指令, 然后停止容器,提交存储层的文件变更。和用docker commit构建镜像的方式相比,它有 三个好处:

Dockerfile 包含了镜像制作的完整操作流程,其他开发者可以通过 Dockerfile 了解并复 现制作过程。

Dockerfile 中的每一条指令都会创建新的镜像层,这些镜像可以被 Docker Daemnon 缓存。再次制作镜像时, Docker 会尽量复用缓存的镜像层(using cache), 而不是重 新逐层构建,这样可以节省时间和磁盘空间。

Dockerfile 的操作流程可以通过docker image history [镜像名称]查询,方便开 发者查看变更记录。

这里,我们通过一个示例,来详细介绍下通过Dockerfile构建镜像的流程。

首先,我们需要编写一个Dockerfile文件。下面是 iam-apiserver 的 Ø Dockerfile文件 内容:

```
■ 复制代码
```

```
1 FROM centos:centos8
2 MAINTAINER Lingfei Kong <colin404@foxmail.com>
4 RUN ln -sf /usr/share/zoneinfo/Asia/Shanghai /etc/localtime
5 RUN echo "Asia/Shanghai" > /etc/timezone
7 WORKDIR /opt/iam
8 COPY iam-apiserver /opt/iam/bin/
```

10 ENTRYPOINT ["/opt/iam/bin/iam-apiserver"]

这里选择centos:centos8作为基础镜像,是因为centos:centos8镜像中包含了基本的排障工具,例如vi、cat、curl、mkdir、cp等工具。

接着,执行docker build命令来构建镜像:

■ 复制代码

1 \$ docker build -f Dockerfile -t ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver

执行docker build后的构建流程为:

第一步, docker build会将 context 中的文件打包传给 Docker daemon。如果 context 中有.dockerignore文件,则会从上传列表中删除满足.dockerignore规则的文件。

这里有个例外,如果.dockerignore文件中有.dockerignore或者Dockerfile, docker build命令在排除文件时会忽略掉这两个文件。如果指定了镜像的 tag, 还会对 repository 和 tag 进行验证。

第二步, docker build命令向 Docker server 发送 HTTP 请求,请求 Docker server 构建镜像,请求中包含了需要的 context 信息。

第三步, Docker server 接收到构建请求之后, 会执行以下流程来构建镜像:

- 1. 创建一个临时目录,并将 context 中的文件解压到该目录下。
- 2. 读取并解析 Dockerfile, 遍历其中的指令, 根据命令类型分发到不同的模块去执行。
- 3. Docker 构建引擎为每一条指令创建一个临时容器,在临时容器中执行指令,然后commit 容器,生成一个新的镜像层。
- 4. 最后,将所有指令构建出的镜像层合并,形成 build 的最后结果。最后一次 commit 生成的镜像 ID 就是最终的镜像 ID。

为了提高构建效率,docker build默认会缓存已有的镜像层。如果构建镜像时发现某个镜像层已经被缓存,就会直接使用该缓存镜像,而不用重新构建。如果不希望使用缓存的镜像,可以在执行docker build命令时,指定--no-cache=true参数。

Docker 匹配缓存镜像的规则为:遍历缓存中的基础镜像及其子镜像,检查这些镜像的构建指令是否和当前指令完全一致,如果不一样,则说明缓存不匹配。对于ADD、COPY指令,还会根据文件的校验和(checksum)来判断添加到镜像中的文件是否相同,如果不相同,则说明缓存不匹配。

这里要注意,缓存匹配检查不会检查容器中的文件。比如,当使用RUN apt-get -y update命令更新了容器中的文件时,缓存策略并不会检查这些文件,来判断缓存是否匹配。

最后,我们可以通过docker history命令来查看镜像的构建历史,如下图所示:

```
colin@dev iam]$ docker image history ccr.ccs.tencentyun.com/marmotedu/iam-apiserver-amd64:test
MAGE CREATED CREATED BY SIZE
                                                                                                                                          COMMENT
f34935cad37e
                           hours ago
7cda0b3483ae
                                                                          ENTRYPOINT ["/opt/iam/bin.
                           weeks ago
                                                   /bin/sh -c #(nop)
                                                  /bin/sh -c #(nop) COPY file:2bf17185429458ef...
/bin/sh -c #(nop) WORKDIR /opt/iam
b626e2307fc0
                           weeks ago
e6dc0d1c1b7c
                           weeks ago
                                                                                                                0B
                                                   /bin/sh -c echo "Asia/Shanghai" > /etc/timez...
                                                                                                                 14B
50d9f675255b
                           weeks ago
                                                  /bin/sh -c ln -sf /usr/share/zoneinfo/Asia/S...
/bin/sh -c #(nop) MAINTAINER Lingfei Kong <...
                                                                                                                 33B
34651bd9dcb9
                           weeks ago
aaf0c508836e
                           weeks ago
                                                                                                                 0B
                                                                          CMD ["/bin/sh"
7b300aee9f9
                           months ago
                                                                                                                0B
                                                   /bin/sh
                                                                #(nop)
                                                                                                                    .58MF
```

其他制作镜像方式

上面介绍的是两种最常用的镜像构建方式,还有一些其他的镜像创建方式,这里我简单介绍两种。

1. 通过docker save和docker load命令构建

docker save用来将镜像保存为一个 tar 文件, docker load用来将 tar 格式的镜像文件加载到当前机器上,例如:

```
🗎 复制代码
```

```
1 # 在 A 机器上执行 , 并将 nginx-v1.0.0.tar.gz 复制到 B 机器
```

2 \$ docker save nginx | gzip > nginx-v1.0.0.tar.gz

3

4 # 在 B 机器上执行

5 \$ docker load -i nginx-v1.0.0.tar.gz

通过上面的命令,我们就在机器 B上创建了nginx镜像。

2. 通过docker export和docker import命令构建

我们先通过docker export 保存镜像,再通过docker import 加载镜像,具体命令如下:

■ 复制代码

- 1 # 在 A 机器上执行,并将 nginx-v1.0.0.tar.gz 复制到 B 机器
- 2 \$ docker export nginx > nginx-v1.0.0.tar.gz

3

- 4 # 在 B 机器上执行
- 5 \$ docker import nginx:v1.0.0 nginx-v1.0.0.tar.gz

通过docker export导出的镜像和通过docker save保存的镜像相比,会丢失掉所有的镜像构建历史。在实际生产环境中,我不建议你通过docker save和docker export这两种方式来创建镜像。我比较推荐的方式是:在 A 机器上将镜像 push 到镜像仓库,在 B 机器上从镜像仓库 pull 该镜像。

Dockerfile 指令介绍

上面,我介绍了一些与 Docker 镜像构建有关的基础知识。在实际生产环境中,我们标准的做法是通过 Dockerfile 来构建镜像,这就要求你会编写 Dockerfile 文件。接下来,我就详细介绍下如何编写 Dockerfile 文件。

Dockerfile 指令的基本格式如下:

᠍ 复制代码

- 1 # Comment
- 2 INSTRUCTION arguments

INSTRUCTION是指令,不区分大小写,但我的建议是指令都大写,这样可以与参数进行区分。Dockerfile 中,以 # 开头的行是注释,而在其他位置出现的 # 会被当成参数,例如:

```
■ 复制代码
1 # Comment
2 RUN echo 'hello world # dockerfile'
```

一个 Dockerfile 文件中包含了多条指令,这些指令可以分为 5 类。

定义基础镜像的指令:FROM;

定义镜像维护者的指令: MAINTAINER(可选);

定义镜像构建过程的指令: COPY、ADD、RUN、USER、WORKDIR、ARG、ENV、 **VOLUME. ONBUILD**:

定义容器启动时执行命令的指令:CMD、ENTRYPOINT;

其他指令: EXPOSE、HEALTHCHECK、STOPSIGNAL。

其中,加粗的指令是编写 Dockerfile 时经常用到的指令,需要你重点了解下。我把这些常 用 Dockerfile 指令的介绍放在了 GitHub 上,你可以看看这个 ⊘ Dockerfile 指令详解。

下面是一个 Dockerfile 示例:

```
■ 复制代码
1 # 第一行必须指定构建该镜像所基于的容器镜像
2 FROM centos:centos8
4 # 维护者信息
5 MAINTAINER Lingfei Kong <colin404@foxmail.com>
7 # 镜像的操作指令
8 RUN ln -sf /usr/share/zoneinfo/Asia/Shanghai /etc/localtime
9 RUN echo "Asia/Shanghai" > /etc/timezone
10 WORKDIR /opt/iam
11 COPY iam-apiserver /opt/iam/bin/
12
13 # 容器启动时执行指令
14 ENTRYPOINT ["/opt/iam/bin/iam-apiserver"]
```

Docker 会顺序解释并执行 Dockerfile 中的指令,并且第一条指令必须是FROM, FROM 用 来指定构建镜像的基础镜像。接下来,一般会指定镜像维护者的信息。后面是镜像操作的 指令,最后会通过CMD或者ENTRYPOINT来指定容器启动的命令和参数。

Dockerfile 最佳实践

上面我介绍了 Dockerfile 的指令,但在编写 Dockerfile 时,只知道这些指令是不够的,还不能编写一个合格的 Dockerfile。我们还需要遵循一些编写 Dockerfile 的最佳实践。这里,我总结了一份编写 Dockerfile 的最佳实践清单,你可以参考。

- 1. 建议所有的 Dockerfile 指令大写,这样做可以很好地跟在镜像内执行的指令区分开来。
- 2. 在选择基础镜像时,尽量选择官方的镜像,并在满足要求的情况下,尽量选择体积小的镜像。目前,Linux 镜像大小有以下关系:busybox < debian < centos < ubuntu。最好确保同一个项目中使用一个统一的基础镜像。如无特殊需求,可以选择使用debian:jessie或者alpine。
- 3. 在构建镜像时,删除不需要的文件,只安装需要的文件,保持镜像干净、轻量。
- 4. 使用更少的层,把相关的内容放到一个层,并使用换行符进行分割。这样可以进一步减小镜像的体积,也方便查看镜像历史。
- 5. 不要在 Dockerfile 中修改文件的权限。因为如果修改文件的权限,Docker 在构建时会重新复制一份,这会导致镜像体积越来越大。
- 6. 给镜像打上标签,标签可以帮助你理解镜像的功能,例如:docker build t="nginx:3.0-onbuild"。
- 7. FROM指令应该包含 tag, 例如使用FROM debian:jessie, 而不是FROM debian。
- 8. 充分利用缓存。Docker 构建引擎会顺序执行 Dockerfile 中的指令,而且一旦缓存失效,后续命令将不能使用缓存。为了有效地利用缓存,需要尽量将所有的 Dockerfile 文件中相同的部分都放在前面,而将不同的部分放在后面。
- 9. 优先使用COPY而非ADD指令。和ADD相比,COPY 功能简单,而且也够用。ADD可变的行为会导致该指令的行为不清晰,不利于后期维护和理解。
- 10. 推荐将CMD和ENTRYPOINT指令结合使用,使用 execl 格式的ENTRYPOINT指令设置固定的默认命令和参数,然后使用CMD指令设置可变的参数。
- 11. 尽量使用 Dockerfile 共享镜像。通过共享 Dockerfile,可以使开发者明确知道 Docker 镜像的构建过程,并且可以将 Dockerfile 文件加入版本控制,跟踪起来。
- 12. 使用.dockerignore忽略构建镜像时非必需的文件。忽略无用的文件,可以提高构建 速度。

13. 使用多阶段构建。多阶段构建可以大幅减小最终镜像的体积。例如,COPY指令中可能包含一些安装包,安装完成之后这些内容就废弃掉。下面是一个简单的多阶段构建示例:

```
I FROM golang:1.11-alpine AS build

3 # 安装依赖包

4 RUN go get github.com/golang/mock/mockgen

5 # 复制源码并执行build,此处当文件有变化会产生新的一层镜像层

7 COPY . /go/src/iam/

8 RUN go build -o /bin/iam

9 # 缩小到一层镜像

1 FROM busybox

1 COPY --from=build /bin/iam /bin/iam

13 ENTRYPOINT ["/bin/iam"]

14 CMD ["--help"]
```

总结

如果你想使用 Docker 容器来部署应用,那么就需要制作 Docker 镜像。今天,我介绍了如何制作 Docker 镜像。

你可以使用这两种方式来构建 Docker 镜像:

通过 docker commit 命令,基于一个已存在的容器构建出镜像。

通过编写 Dockerfile 文件,并使用 docker build 命令来构建镜像。

这两种方法中,镜像构建的底层原理是相同的:

- 1. 基于原镜像启动一个 Docker 容器。
- 2. 在容器中进行一些操作,例如执行命令、安装文件等,由这些操作产生的文件变更都会被记录在容器的存储层中。
- 3. 将容器存储层的变更 commit 到新的镜像层中,并添加到原镜像上。

此外,我们还可以使用 docker save / docker load 和 docker export / docker import 来复制 Docker 镜像。

在实际生产环境中,我们标准的做法是通过 Dockerfile 来构建镜像。使用 Dockerfile 构建镜像,就需要你编写 Dockerfile 文件。Dockerfile 支持多个指令,这些指令可以分为 5 类,对指令的具体介绍你可以再返回复习一遍。

另外,我们在构建 Docker 镜像时,也要遵循一些最佳实践,具体你可以参考我给你总结的最佳实践清单。

课后练习

- 1. 思考下,为什么在编写 Dockerfile 时,"把相关的内容放到一个层,使用换行符\进行分割"可以减小镜像的体积?
- 2. 尝试一下,为你正在开发的应用编写 Dockerfile 文件,并成功构建出 Docker 镜像。

欢迎你在留言区与我交流讨论,我们下一讲见。

分享给需要的人, Ta订阅后你可得 24 元现金奖励

心 赞 2 **/** 提建议

- © 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。
 - 上一篇 45 | 基于Kubernetes的云原生架构设计
 - 下一篇 47 | 如何编写Kubernetes资源定义文件?

更多学习推荐

175 道 Go 工程师 大厂常考面试题

限量免费领取 🖺



精选留言 (2)



jxlwqq 2021-09-13

自荐一个dockerfile的写法:

```Dockerfile

# 多阶段构建:提升构建速度,减少镜像大小

• • •

展开٧





₩ 写留言



#### 随风而过

2021-09-12

官方文档中最佳实践有介绍, RUN, COPY, ADD 三个指令会创建层, 其他指令会创建一个中间镜像, 并且不会影响镜像大小。这样我们说的指令合并也就是以这三个指令为主。当然了docker history查看构建历史与镜像大小, 更为易读和简约

展开~



