=Q

下载APP



结束语 | 和你一起迎接Go的黄金十年

2022-02-16 Tony Bai

《Tony Bai·Go语言第一课》

课程介绍 >

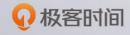


Tony Bai 资深架构师、tonybai.com 博主

你好, 我是 Tony Bai。

在这门课中,我们一起全面系统地完成了 Go 语言基础语法的学习。这门课的结束并不 是你 Go 学习之路的终点,而是你深入学习和实践 Go 语言的起点。

"师傅领进门,修行在个人",在 Go 即将迎来黄金十年的历史时刻,希望你能在 Go 语言之路上走得更远,并实现你的个人价值。



讲述: Tony Bai 时长11:13 大小10.28M



你好, 我是 Tony Bai。

在虎年春节营造的欢乐祥和的气氛中,我们迎来了这个专栏的最后一节课。

这个专栏的撰写开始于 2021 年 5 月中旬, 我使用 GitHub 仓库管理专栏文稿, 这是我的第一次提交:



commit 2691f027e2900c9bedefb50f032a1dc513c75b7d

Date: Sun May 16 11:24:39 2021 +0800

Initial commit

从那时开始,我便进入了专栏写作的节奏。从 2021 年 5 月到 2022 年 2 月,9 个月的时间,我洋洋洒洒地写下了 20 多万字(估计值),写作过程的艰辛依然历历在目。

你见过凌晨 4 点你所居住的城市吗?我每周至少要见三次。你每天能睡多长时间呢?4~5个小时是我的常态。在日常工作繁忙,家里带俩娃的背景下,这算是挑战我自己的极限了!但当我看到有那么订阅学习专栏、认真完成课后思考题以及在留言区留言的同学,我又顿感自己的付出没有白费,我的自我挑战是成功的。

"老师,你跑题了!"

不好意思,小小感慨了一下。我们还是回到结束语上来。我想了很久,在这最后一讲里,还能给你说点什么呢?人生大道理?职涯规划建议?轻松的、搞笑的段子?可惜这些我都不擅长。最后,我决定借着这篇结束语,和你聊聊下面这几件事,请耐心地听我道来。

专栏回顾与"与时俱进"

在下笔写这篇文章之前,我认真回顾了一下这门课的内容,对照着 Go 语言规范细数了一下,这门课覆盖了绝大多数 Go 语言的语法点,这为你建立 Go 语言的整体知识脉络,后续继续深入学习奠定了基础。这也是我在设计这门课的大纲时的一个基本目标,现在这个目标算是实现了。

而且,从同学们的留言反馈情况来看,彻底抛弃 GOPATH,把 Go Module 构建模式、Go 项目布局的讲解前置到入门篇中,是无比正确的决定。相信你在学完这些知识点后,即便遇到规模再大的 Go 项目,也能"庖丁解牛",快速掌握项目的结构,并知道从何处开始阅读和理解代码,这为你"尽早地动手实践"提供了方便。

另外,这个专栏对一些语法概念,比如切片、字符串、map、接口类型等进行了超出入门范畴的原理性讲解,也得到了来自同学们的肯定,这也算是这个入门课的吸睛之处。

不过课程依然存在遗憾,其中最令我不安的就是对"指针"这个概念的讲解的缺失。在规划课程之时,我没有意识到,很多来自动态语言的同学完全没有对"指针"这个概念的认知,我的这个疏忽给一些同学的后续学习带来了困惑。为了弥补这个遗憾,**我会在后面以加餐的形式补充对 Go 指针的基础讲解**。

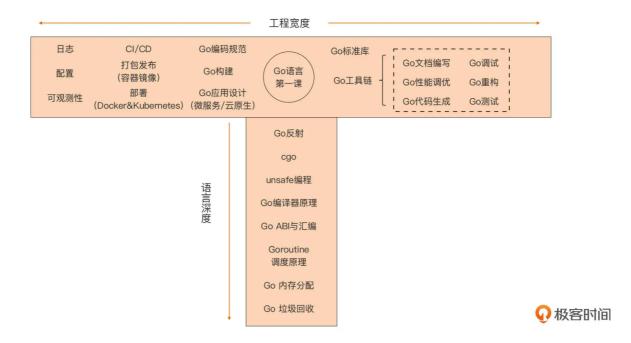
按理说,写完这一讲后,我们的这个专栏就正式结束了。但我们都知道,即将发布的 Go 1.18 版本将加入泛型语法特性,对于定位为 "Go 语言第一课"的本专栏来说,对泛型语法的系统讲解肯定是不能缺少的,并且,Go 泛型很可能会是 Go 语法特性的最后一次较大更新了。

虽然我们已经通过加餐聊过泛型了,但那些还是比较粗线条的,所以在 2022 年 Go 1.18 泛型正式发布后,我会补充泛型篇,通过大约 3 节课给你系统、全面地介绍 Go 泛型语法的细节。我们的专栏也要做到"与时俱进"!

接下来,我该学点啥?怎么学?

就像这一讲的头图所写的那样,这节课的结束不是你 Go 语言学习的终点,而是你深入和实践 Go 的起点。专栏的留言区也有同学在问: Go 应该如何进阶呢?进阶的话我该学点啥呢?

这里我借用"T字形"发展模式,按**语言深度**与**工程宽度**两个方向,在一幅图中列出 Go 进阶需要了解的知识与技能点:



沿着"语言深度"这条线我们看到,在纯语言层面的进阶,我们要学习和理解的知识点还有很多,包括这个专栏没有包含的反射(reflect)、cgo(与 C 语言交互的手段)、unsafe 编程等高级语法点,还有迈向 Go 高级程序员必要的 Go 编译器原理、Go 汇编、Goroutine 调度、Go 内存分配以及 GC 等的实现细节。

当你掌握这些之后,你就会有一种打通"任督二脉"的感觉,再难的 Go 语言问题在你面前也会变得简单透明。更重要的是,这会让你拥有一种判断力,可以**判断在什么场合不应该使用 Go 语言**。《Kubernetes Up&Running》一书的作者、Google 开发人员凯尔西·海托(Kelsey Hightower)曾说过:"如果你不知道什么时候不应该使用一种工具,那你就还没有掌握这种工具"。拥有这种判断力,也代表你真正掌握了 Go 语言。

当然, Go 语言的进阶同样也离不开工程层面的知识与技能的学习。在上面图中, 我将工程宽度分成两大块, 一块是 Go 标准库与 Go 工具链, 另外一块是语言之外的工程技能。这些知识与技能都是你在 Go 进阶以及 Go 实践之路上不可或缺的。

那么知道了学啥后,又该如何学呢?

其实,这个专栏中我一直强调的"手勤+脑勤"同样适合 Go 进阶的学习,多实践多思考是学习编程语言的不二法门。

此外,在进阶学习的过程中,我还要向你推荐一种学习方法,同时这**也是我本人使用的方法**,那就是**"输出"**。如果你对"输出"这个词还不太理解,那么你应该或多或少听说过"费曼学习法"吧?

费曼学习法是由诺贝尔物理学奖得主理查德·菲利普斯·费曼贡献给全世界的学习技巧。这个学习法中的一个环节就是**以教促学**,也就是学完一个知识点后,用你自己的理解将这个知识点讲给其它人,在这个过程中,你既可以检验自己对这个知识点的掌握程度,而且也可通过他人的反馈确认自己对这个知识点的理解是否正确。而这个学习技巧的本质就是"输出"。

在如今移动互联网的时代,"输出"拥有了更多样的形式,比如:

学习笔记/博客/公众号/问答/视频直播/音频播客/社群;

开源/内源项目;

内部培训 / 外部技术大会;

译书/著书。

所有的这些形式都要遵循一个共同点:**公开**,也就是将你的"输出"公之于众,接受所有人的检验与评判。这个过程一旦正常运转起来,可以快速修正你理解上的错误,加深你的理解,加快你的学习,并会敦促你主动优化你后续的输出。形成了良性循环之后,再高深的知识点对你来说也就不是什么问题了。

不过古人云: "知易行难", 学会"输出"也需要一个循序渐进的过程。尤其是一开始"输出"时, 不要怕错, 不要怕没人看, 更不要怕别人笑话你。

Go 语言的未来

最后我们再来谈谈大家都关心的话题: Go 语言的未来。

在我写这一讲的时候,刚刚好著名编程语言排名指数 ⊘ TIOBE发布了 2022 年 2 月编程语言排名情况,如下图:

Feb 2022	Feb 2021	Change	Progra	mming Language	Ratings	Change
1	3	^		Python	15.33%	+4.47%
2	1	•	9	С	14.08%	-2.26%
3	2	•	<u>(4)</u>	Java	12.13%	+0.84%
4	4		9	C++	8.01%	+1.13%
5	5		8	C#	5.37%	+0.93%
6	6		VB	Visual Basic	5.23%	+0.90%
7	7		JS	JavaScript	1.83%	-0.45%
8	8		php	PHP	1.79%	+0.04%
9	10	^	ASM	Assembly language	1.60%	-0.06%
10	9	•	SQL	SQL	1.55%	-0.18%
11	13	^	~GO	Go	1.23%	-0.05%
12	15	^	3	Swift	1.18%	+0.04%
13	11	•	R	R	1.11%	-0.45%
14	16	^		MATLAB	1.03%	-0.03%

在这期排名中, Go 上升到第 11 位,相较于 2021 年年底各大编程语言的最终排名,以及 2021 年 2 月份的排名都上升了 2 位。Go 语言位次的提升在我的预料之中。TIOBE 在 1 月份发布的 2021 年年终编程语言排行榜的配文中也认为,除了 Swift 和 Go 之外,尚不会有新的编程语言能迅速进入前 3 名甚至前 5 名,这也在一定程度上证明了 TIOBE 对 Go 发展趋势的看好。

再老生常谈一下,纵观近十年来的新兴后端编程语言,Go 集齐了成为下一代佼佼者需要的所有要素:名家设计(三巨头)、出身豪门(谷歌)、杀手应用(Kubernetes)、精英团队(Google 专职开发团队)、百万拥趸、生产力与性能的最佳结合,以及云原生基础设施的头部语言。

在 2021 年,为了加强 Go 社区建设与 Go 官网改进,Go 团队雇佣了专人负责。Go 核心开发团队专职人员的数量逐年增多,根据 Ø Go 核心团队工程总监萨梅尔-阿马尼 (SAMEER AJMANI) 在之前 Go Time 的 AMA 环节中透露的信息,当前 Go 核心团队的规模已经达到了 50 人:



SAMEER AJMANI

That's a great question. Yeah, when I joined the Go team, I think it was 12 people. Now, including our cross-functional partners, we're upwards of 50.

而且, Go 语言在国内的发展也是越来越好。大厂方面, 腾讯公司近几年在 Go 语言方面投入很大, 不仅让 Go 语言成为其公司内部增速最快的语言, 腾讯还在 2021 年发布和开源了多款基于 Go 开发的重量级产品。

字节跳动更是国内大厂中拥抱 Go 语言最积极的公司之一,它的技术体系就是以 Go 语言为主,公司里有超过 55%的服务都是采用 Go 语言开发的。长期的 Go 实践让字节跳动内部积累了丰富的 Go 产品和经验,2021 年字节也开启了对外开源之路,并且一次性放出了若干个基于 Go 的微服务框架与中间件产品,包括 kitex、netpoll、thriftgo 等。这些开源项目统一放在《https://github.com/cloudwego下面了。

除了大厂积极拥抱 Go 之外,小公司与初创公司也在积极探索 Go 的落地。根据我从圈子里、周边朋友、面试时了解的情况,用 Go 的小公司/初创公司越来越多了。究其原因还是那句话: Go 语言是生产力与战斗力的最佳结合。这对小公司/初创公司而言,就是真(省)金(人)白(省)银(机器)啊。甚至,Go 已经渗透到新冠防疫领域,我前不久得知,河北移动支撑的新冠疫情流调系统的后端服务也是用 Go 实现的。

2022 年, Go 语言的最大事件就是 3 月份 **Go 1.18 的发布以及 Go 泛型的落地**。泛型的加入势必会给 Go 社区带来巨大影响。随之而来的将是位于各个层次的 Go 包的重写或重构:底层库、中间件、数据结构/算法库,乃至业务层面。这一轮之后, Go 社区将诞生有关于 Go 泛型编码的最佳实践,这些实践也会反过来为 Go 核心团队提供 Go 泛型演化与在标准库中应用的素材。

在我们专栏的第一讲 ② "前世今生:你不得不了解的 Go 的历史和现状"中,我曾提到过:**绝大多数主流编程语言将在其诞生后的第 15 至第 20 年间大步前进**。按照这个编程语言的一般规律,已经迈过开源第 12 个年头的 Go,很可能将进入自己的黄金 5-10 年。而2022 年就很大可能会成为 Go 语言黄金 5-10 年的起点,并且这个标志只能是 Go 泛型语法的落地。

按照 Go 语言的调性,在加入泛型后, Go 在语法层面上很难再有大的改变了,错误处理将是最后一个硬骨头,也许在泛型引入后, Go 核心团队能有新的解决思路。剩下的就是对

Go 编译器、运行时层、标准库以及工具链的不断打磨与优化了。到时候,我们就坐收这些优化所带来的红利就可以了。

经过这些对 Go 语言当前状态和未来可能演化路线的分析, 你是不是对 Go 的未来更加有信心了呢?

学习 Go 语言十余年的我,很庆幸,也很骄傲当初做出了正确的选择。最后,**在 Go 即将** 迎来黄金十年的历史时刻,希望你能在 Go 语言之路上走的更远,并实现你的个人价值。



分享给需要的人,Ta订阅超级会员,你将得 50 元 Ta单独购买本课程,你将得 20 元



△ 赞 3 **△** 提建议

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 大咖助阵 | 海纳: 聊聊语言中的类型系统与泛型

更多学习推荐



精选留言

□ 写留言

由作者筛选后的优质留言将会公开显示,欢迎踊跃留言。