1、你下载的glut库至少包含五个文件（glut.h,glut.lib,glut.dll,glut32.dll,glut32.lib）

2、打开你VC的安装目录，路径一般是\VC6.0\Microsoft Visual Studio\VC98

3、找到之后，把glut.h文件放进include文件夹中的GL文件夹里面，注意这里有两层，接着把两个.lib文件放进lib文件夹中。

4、剩下两个.dll文件要另外放在C盘的C:\Windows\System32目录中【要是64位系统，还要放一次在C:\Windows\SysWOW64文件夹中】

#include <windows.h>

#include <GL/glut.h>

void myDisplay(void)

{

glClear(GL\_COLOR\_BUFFER\_BIT);

glRectf(-1.5f, -1.5f, 1.5f, 1.5f);

glFlush();

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

glutInit(&argc, argv);

glutInitDisplayMode(GLUT\_RGB | GLUT\_SINGLE);

glutInitWindowPosition(100, 100);

glutInitWindowSize(300, 300);

glutCreateWindow("Test");

glutDisplayFunc(&myDisplay);

glutMainLoop();

return 0;

}

https://blog.csdn.net/sjt223857130/article/details/80037749