```
1 //日期: 2018/ 时间:
2
  向下调整:保持根节点始终大于两个叶节点。一直往下。
  向上调整:如果叶节点大于父亲节点,就交换位置。使得父节点始终大于子节点
5
          从n/2处开始向下调整。调整完成后,最大的元素就在根节点
6 建堆:
7 插入:
          把节点放在堆的最后,从这个最后的位置开始 向上调整
                把第一个元素位置删除,把最后一个节点放到第一个位置,然后从此开始 >
8 删除堆顶元素:
    向下调整
9
          按照"删除"的方法,删除首元素,并把删除后的元素放到最后。从第一个元素开始向 ≥
10 堆排序:
    下调整。
11
12 */
13 #include <stdio.h>
14 #include <stdlib.h>
15 #include <algorithm>
16 using namespace std;
17
18 const int maxn = 100;
                       //heap为堆,n为元素个数
19 int heap[maxn],n=10;
20
21 //对heap数组在[low,high]范围进行向下调整
22 //其中low为欲调整节点数组下标,high为堆的最后一个节点的数组下标
23 void downAdjust(int low,int high){
      int i=low,j = i*2; //i为欲调整节点, j为其左孩子。下面j存放i的左右孩子中较大孩 >
24
       子的坐标'
25
      while(j<=high){</pre>
                     //存在孩子节点
         //如果右孩子存在, 且右孩子节点的值大于左孩子
26
         if(j+1 <= high && heap[j+1]>heap[j]){
27
28
            j=j+1;
         }
29
30
         //如果孩子中最大权值比欲调整节点i大
31
         if(heap[j] > heap[i]){
32
33
            swap(heap[i],heap[j]); //交换两个节点
                     //从上往下,继续调整
34
            i=j;
35
            j=2*i;
36
         } else {
37
                     //孩子节点的权值都比欲调整节点i小,调整结束
            break;
38
         }
39
      }
40 }
41
42 //建堆
43 void createHeap(){
44
      for(int i=n/2;i>=1;i--){
45
         downAdjust(i,n);
46
      }
47 }
48
49 //删除堆顶元素,把最后一个元素放到堆顶,然后向下调整
50 void deleteTop(){
51
      heap[1] = heap[n--];
      downAdjust(1,n);
52
53 }
```

```
54
55 //插入元素, 把元素插入到堆的最后, 然后向上调整
56 //其中low一般设为1, high表示欲调整节点的数组下标
57 void upAdjust(int low,int high){
58
        int i=high,j=i/2;
                                   //i为欲调整节点, j为其父亲
59
        while(j>=low){
                                   //父亲在[low,high]范围内
            //父亲权值小于欲调整节点i的权值
60
61
            if(heap[j]<heap[i]){</pre>
62
                swap(heap[j],heap[i]);
63
               i=j;
64
                j=i/2;
            } else {
65
66
               break;
67
            }
68
        }
    }
69
70
71 void insert(int x){
72
        heap[++n] = x;
73
        upAdjust(1,n);
74
    }
75
   //堆排序思想: 建堆->输出堆顶元素->把堆底元素放到堆顶->从上往下调整->输出堆顶元素-
76
77 void heapSort(){
        createHeap();
78
79
        for(int i=n;i>=1;i--){
80
            swap(heap[i],heap[1]);
81
            downAdjust(1,i-1);
82
        }
83
    }
84
    int main(){
85
        scanf("%d",&n);
86
87
        for(int i=1;i<=n;i++){</pre>
            scanf("%d",&heap[i]);
88
        }
89
90
        heapSort();
91
        for(int i=1;i<=n;i++){</pre>
92
            printf("%d",heap[i]);
93
            if(i!=n)
               printf(" ");
94
95
            else printf("\n");
        }
96
97
98
        return 0;
99 }
100
101
```