

```
1 //日期: 2018/ 时间:
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <math.h>
5
6 //素数的判断。要判断一个数n是否为素数, 需要判断n能否被2,3,4.....n-1整除。这样复杂度 为O(n)
7 //而事实上, 只需要判断n能否被2,3.....sqrt(n) 整除即可。这样复杂度就是O(sqrt(n))
8 bool isPrime(int n){
9     if(n <= 1) return false;
10    int sqr = (int)sqrt(1.0*n);        //根号
11    for(int i=2;i<=sqr;i++){
12        if(n%i == 0) return false;
13    }
14    return true;
15 }
16
17 //或者
18 bool isPrime1(int n){
19     if(n <= 1) return false;
20     for(long long i = 2; i*i <= n;i++){    //防止i越界, 使用long long型变量
21         if(n % i == 0) return false;
22     }
23     return true;
24 }
25
26 //素数表的获取, 打印1~n范围内素数表的方法, 即从1~n进行枚举, 判断每个数是否是素数。枚举的复杂度是O(n), 判断的复杂度是O(sqrt(n))
27 //因此总的复杂度是O(n*sqrt(n)), 这一方法对于n在100000范围内是可以承受的。
28 const int maxn = 3;
29 int prime[maxn], pNum=0;        //prime数组存放所有的素数, pNum为素数的个数
30 bool p[maxn] = {0};            //p[i] == true 表示i是素数
31
32 void Find_Prime(){
33     for(int i=1;i<maxn;i++){
34         if(isPrime(i)==true){
35             prime[pNum++]=i;
36             p[i] = true;
37         }
38     }
39 }
40
41 //如果出现更大范围的素数表, 以下代码复杂度为O(nloglogn). 埃氏筛法。
42 //算法从小到大枚举所有的数, 对每一个素数, 筛去它的所有倍数, 剩下的就是素数了。从小到大达到某个数a时
43 //如果a没有被前面的数筛去, 那么a一定是素数。
44 void eFind_Prime(){
45     for(int i=2;i<maxn;i++){
46         if(p[i]==false){
47             prime[pNum++]=i;
48             for(int j=i+i;j<maxn;j+=i){
49                 //筛去所有的i的倍数, 循环条件不能写成j<=maxn
50                 p[j] = true;
51             }
52         }
53     }
```

```
54 }  
55  
56 int main(){  
57     Find_Prime();  
58     for(int i=0;i<pNum;i++)  
59         printf("%d ",prime[i]);  
60  
61     return 0;  
62 }  
63  
64
```