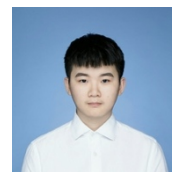


徐金俊

24岁 | 男 | 本科 | 2年经验
13530136809 | xujinjun77@gmail.com



个人优势

- 熟练使用 HTML 和 CSS
- 熟悉 JavaScript、jQuery 和 Vue
- 有 ES6 的熟悉使用经验，通过 webpack 转译成高兼容性的 JS 代码
- 对 Nodejs 有一定了解
- 熟悉 Git 工作流
- 使用过 ElementUI、Mint-UI、LayUI 和 WeUI 等社区主流组件库
- 会使用 Chrome Devtool 和 Vue Devtools 等工具提升开发效率

期望职位

前端开发工程师

工作经历

兑吧网络科技有限公司

web前端开发

2019.05—2020.05

内容：

1. 负责兑吧互动游戏集群的研发工作，活动交互体验升级，完美复现动效交互
2. 负责搭建游戏集群的开发骨架，优化用户首屏渲染体验
3. 负责公共模块的抽象与维护工作，提高研发效率，减少重复工作
4. 不定期在团队内进行新技术的分享和相互学习
5. 与业务方深入沟通交流，头脑风暴，促进更多流量点击

安畅网络科技股份有限公司

web前端开发 | 研发服务中心

2018.07—2019.05

内容：

1. 通过使用 Vue 配合 ElementUI 完成公司的主要项目
2. 使用各种 UI 框架如 LayUI、WeUI 和 Vux 等来满足客户需求
3. 将按钮、搜索和分页等抽象成组件方便复用
4. 对开发过程进行总结，写成博客记录，方便后续遇到类似问题可回顾

内容：

1. 使用 HTML、CSS 和 JavaScript 开发符合 W3C 标准的前端页面
2. 使用 JavaScript 准确地进行代码构建，实现产品所需的动画效果以及交互效果

项目经历

兑吧创新互动游戏集群

Vue / JQuery / PIXI

2019.05—2020.05

描述：

- 项目人数：前端10人
- 项目概况：
是兑吧集团的1号项目，平均 DAU 超过3000万
工程中包含连连看、娃娃机、挖金矿、大富翁、扭蛋机、套猫等复杂互动游戏
通过面向对象、继承等方式进行项目骨架搭建，将诸多页面合并并在同一个仓库中，减少重复开发，提升研发效率

业绩：

1. 优化项目加载速度，治理页面内容加载顺序，极大提升用户体验。使得90%以上机型在1.5秒内实现可交互，3秒内页面元素全部加载完成
2. 负责页面公共模块的维护研发工作，抽象了诸如结算弹窗、奖品栏目等项目关键项目组件
3. 通过 CSS animation、PIXI、Js interval 和 Vue transition 等各种技术手段来实现复杂的交互动画，完美复现动效
4. 耐心调试、小心验证、优雅降级，进行各种机型的兼容性适配，保证主流30款机型无任何兼容性问题
5. 负责主要前端活动的方案调优。在不断迭代下，主要负责的套猫活动 DAU 一度达到全站占比的 20% 以上

创世纪科技前后台平台管理项目

Vue / Vue-router / Vuex / Element-UI / HighCharts / SCSS

2018.07—2019.05

描述：

- 项目概括：
一个可购买云服务器和物理架构等附属产品的商城，商城主要分为前后台两部分
一部分是客户产品列表增删改查等前端页面，一部分是管理产品上架信息等后台页面
- 项目人数：前端2人，后端6人
- 我的责任：
在时间较紧的情况下，完成了客户的需求。开发并维护数个逻辑复杂的业务与功能组件，在组内获得广泛使用

业绩：

1. 将 ElementUI 弹框按钮搜索框等抽象做成组件复用
2. 用 computed 属性来控制按钮是否需要置灰
3. 为了达到防止客户重复点击的情况，配合 ElementUI 按钮属性使其点击后置 loading 状态
4. 处理了 ElementUI 配合 Vue 使用时，出现切换不同 form 表单但报错提示遗留不去除的问题
5. 合理使用 localStorage 来满足数据存储的不同需求，利用 localStorage 达到用户持久性选择的效果
6. 使用 HighCharts 进行 dashboard 绘制

康宝莱在线加入项目

Vue / Vue-router / Vuex / Element-UI / Vux / SCSS

2018.11—2019.01

描述：

- 项目人数： 前端2人
- 项目概况： 康宝莱贵宾和业务代表两种人员在线加入，分为移动端和网页端两种加入方式

业绩：

1. 通过上传身份证和银行卡读取相应的信息，对敏感信息做脱敏处理
2. 将 ElementUI 级联选择器抽象成地址三级联动的组件
3. 通过 watch 地址数据的变化来 fetch 商店和快递公司信息
4. 合理设置用户 token 信息，在有效期内注册，逾期跳转到首页重新加入
5. 通过使用 axios 拦截器对 401 的报错进行统一处理
6. 合理使用 rem 和百分比实现页面布局的自适应
7. 对移动端各种设备进行适配，解决了刘海屏遮挡、弹出层滚动穿透等问题

I 业余经历

XUI组件库

Vue

2019.07—至今

项目功能：

- 使用 Vue 完成包括手风琴、轮播和级联选择器等复杂交互轮子
- 可直接通过 NPM 下载使用

技术细节：

1. 用 Vue-Cli 的脚手架搭建项目
2. 使用 Karma 做自动化测试，用 Mocha & Chai 做单元测试，用 TravisCI 做持续集成，发布 NPM 包
3. 通过发布订阅模式实现中心化的事件处理器

项目链接：<https://xujj277.github.io/X-UI/>

项目功能：

- 使用 Vue 三件套完成的 SPA 项目
- 实现轮播、触底加载、回到顶部和弹框动画等效果
- 购物车商品数量增删改查
- 收货地址的增删改查以及设置默认地址

技术细节：

1. 通过使用 axios 来获取后端数据并用 Vue 的模板语法进行插值，将数据渲染到页面
2. 通过 Mint-UI 实现触底加载。将 swiper 插件封装成轮播组件方便复用
3. 利用 transition 来实现商品详情页选择规格弹框的向上拉取的过渡效果
4. 为了优化在跳转页面时出现代码的不友好问题，通过使用 v-cloak 来当数据编译完成了才显示页面，用了加载 icon 来代替白屏
5. 购物车页用 computed 属性来判断是否全选以及是否选中商品。通过使用 ref 特殊特性来标记要滑动删除的商品
6. 利用 Vue-router 实现路由跳转。通过 Vuex 存储地址，达到对地址进行状态管理的效果
7. 用 mixin 对组件进行混合使用并写保留两位小数方法

音悦动听电台

项目功能：

- 高度自适应的界面
- 实现音乐的播放的各种交互（播放、暂停、下一首）
- 点击分类切换至不同类型的歌曲并重新渲染页面信息
- 分类的轮播效果
- 进度条和时间随着歌曲而变动，歌词随着歌曲而变动并有动画效果

技术细节：

1. 用了事件中心，来作为 footer 和 main 的中介，使得两部分进行交互
2. 通过原生 JS 来实现分类轮播效果
3. 使用原生 JS 计时器并监听歌曲的播放和暂停，从而实现进度条的功能
4. 歌词的实现用到了正则的匹配，用 jQuery 动画插件实现动画效果
5. 使用 MVC 架构，实现了数据、模式图和控制器的分离

Canvas 画板

JavaScript / Canvas

2018.10—2018.11

项目功能：

- 绘笔可调节大小和颜色
- 橡皮擦和全屏清除功能
- 下载绘图功能

技术细节：

1. 通过 meta- viewport 来对触屏设备自适应，满足触屏设备可绘图的需求
2. 用原生 JS 来实现各种选择画笔和线条的交互
3. 使用 a.download 属性达到可下载绘图的功能

项目链接：<https://xujj277.github.io/canvas/>

豆瓣电影APP

纯JS

2017.11—2017.12

项目功能：

- 可搜索相关电影
- 触底加载列表
- 单一页面展示不同电影信息

技术细节：

1. 用 ajax 跨域请求数据
2. 用原生 JS 创造节点并实现点击底部导航渲染不同的页面
3. 通过判断页面是否到达底部来实现触底加载数据
4. 对数据重复加载的问题，实现节流

教育经历

深圳大学

光电信息科学与工程 | 本科

2014—2018

社交主页



<https://github.com/xujj277>



<https://www.yuque.com/xiaoxiao7-rwpt4/cpxp84>