库兰的1,2星宏

2016年1月25日

13:43

模拟器：<http://ffxiv-beta.lokyst.net/#/simulator> 要翻墙

* **1星，431cp（标准手法）**

30个里大概4-6个nq

如果有专精，可以直接把最后一个仓促改成革新（蓝手），439cp就可以接近第二个宏的效果

计算机生成了可选文字:
FFXIV Crafting Optimizer 
Simulator 
Culinarian 
Durability 
Condition 
Urchin Loat 
0/70 
Normal 
Solver 
Progress 
Quality 
100% Reliability 
100% 
1140 / 1116 
9721 / 8377 
36 / 467 
431cp 
L60 Culinarian Attributes 
Craftsmanship 730 
Control 
Start Quality 
685 
417 
Istar standard 431cp 

计算机生成了可选文字:
Monte Carlo Result of 
Expected Value: 
Median Value: 
Min Value: 
Success Rote: 
5000 runs 
DUR 
100. 
36 
36 
36 
QUA PRG 
8432.5 1140.0 
8224.0 1140.0 
2839.0 1140.0 
83.0 
97.0 
9.0 

* **1星，460cp（标准手法+改革）插入2个技巧刚好2个宏写满**

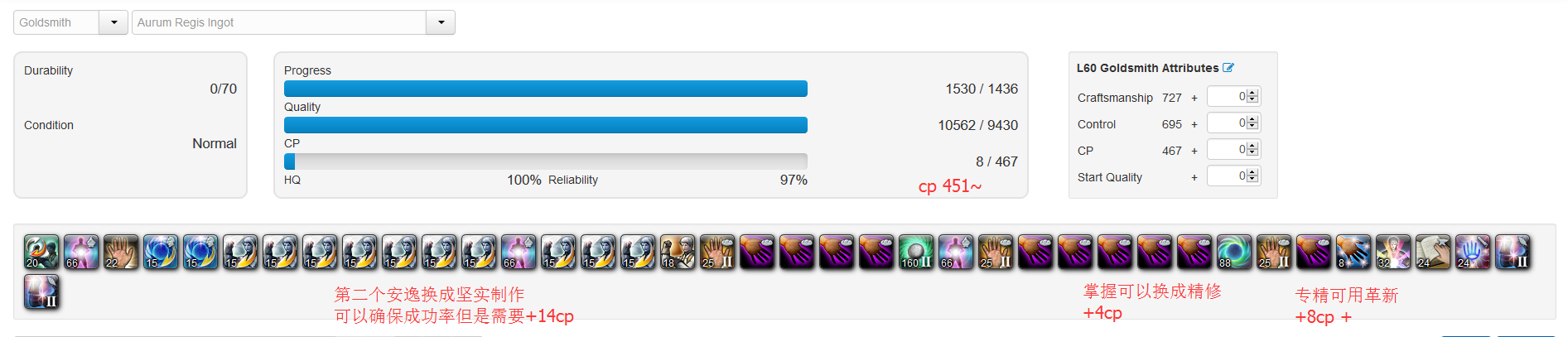
30个里大约2-4个nq（加了改革会减少一半nq）

虽然只多了一个改革，但是实际上多出了改革+稳手II+安逸，所以多花了29cp

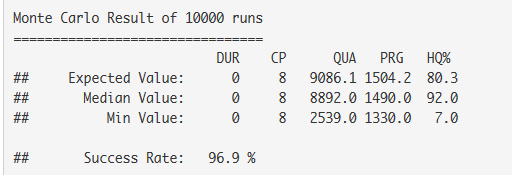
计算机生成了可选文字:
FFXIV Crafting Optimizer 
Simulator 
Culinarian 
Durability 
Condition 
Urchin Loat 
0/70 
Normal 
Solver 
Progress 
Quality 
100% Reliability 
100% 
1140 / 1116 
10711 / 8377 
7 / 467 
460cp 
L60 Culinarian Attributes 
Craftsmanship 730 
Control 
Start Quality 
685 
417 

计算机生成了可选文字:
Monte Carlo Result of 
Expected Value: 
Median Value: 
Min Value: 
Success Rote: 
5000 runs 
DUR 
100. 
7 
7 
7 
QUA PRG 
9358.2 1140.0 
90.3 
9086.0 1140.0 100.0 
2833.0 1140.0 
9.0 

2星，451cp~，11仓促，推进品质约8000（垫1500）



 无革新 有革新

计算机生成了可选文字:
Monte Carlo Result of 
Expected Value: 
Median Value: 
Min Value: 
Success Rote: 
5000 runs 
DUR 
99. 
2 
2 
2 
QUA PRG 
8253.8 1548.3 
8079.0 1540.0 
2626.0 1380.0 
69.7 
81.0 
8.0 

这里写的是新颖I，模拟器里新颖I效果有误，但是不影响完成（新颖II +177，新颖I +162，模拟器里都是177）

基础消耗是451cp（白装福音啊）。变化：

* 坚实制作：原版可以炸2个坚实，炸3个就boom了。7个里炸3个的概率是2.5%。其实并不高但是为什么感觉这么虚呢  
  如果把第二个安逸换成坚实制作，那么炸3个也可以完工，但是需要+14cp；  
  如果有>780作业，那么可以把新颖换成新颖II，炸3个也可以完工，需要+8cp。
* 掌握可以换成精修，+4cp，少占一个格子（理论上全职业包括锻铁制革都可用）；
* 专精职业可以把最后一个仓促换成革新（蓝手），hq率可以提高15%效果拔群（？），需要+8cp
* 如果初始品质有1500就很舒服了。尤其是有革新的时候