供销e家系统总体架构图

整体上分为**基础系统、业务系统、运营系统（暂不规划）**



图1

## 基础系统

1. 用户系统
2. 订单系统
3. 支付系统
4. 结算系统

**基础系统是架构的基石，基础系统最好有专门团队负责，能够对业务深入、精细的了解**

## 业务系统

1. 买家购物系统
2. 商户系统
3. 测图配肥系统
4. 土地流转系统
5. 其他业务系统

**如果说基础系统是铁打的营盘，那么业务系统就是流水的兵。**

**新的业务系统会不断的接入到系统中，只要基础系统做好了，新业务的接入才能够得到保障**

图2是把图1换了一个视角看到的架构图



图2

## 关于团队

理想情况下每个系统都对应一个scrum敏捷团队，但我们的实际情况是没有足够的人手

替代的方案有两种：

1. 一个敏捷团队对应2个项目，最多3个，再多团队将无法聚焦项目
2. 缩减每个敏捷团队人员，团队间共享产品、测试、架构师等角色