

music-organizer-v1

Abre el proyecto music-organizer-v1.

1. Añade un método llamado `checkIndex` a la clase **MusicOrganizer**. Dicho método admite un único parámetro **entero** y comprueba si se trata de un índice válido, teniendo en cuenta el estado actual de la colección.

Si el parámetro no es válido, debe imprimir un mensaje de error indicando cuál es el rango válido de valores. Si no es válido, no debe imprimir nada.

2. Escribe una versión alternativa de `checkIndex` denominada `isValidIndex`. Debe tomar como parámetro un **entero** y devolver un **booleano** indicando si el índice se encuentra dentro de la colección o no.
3. Escribe de nuevo los métodos `listFile` y `removeFile` de **MusicOrganizer** para que utilicen el nuevo método `isValidIndex` con el fin de comprobar su parámetro, en lugar de emplear la expresión booleana que aparece en el código. Lo dos métodos sólo deben invocar a `get` o `remove` sobre la colección **ArrayList** si `isValidIndex` devuelve **true**.

Nota. Comprueba todos los métodos creados en el banco de objetos. Comprueba también que todos los métodos funcionan cuando la colección está vacía.