

## music-organizer-v5

Abre el proyecto music-organizer-v5

1. Crea el método `findInTitle(String searchString)` en la clase `MusicOrganizer` que imprima todas las canciones que contengan la cadena de búsqueda.
2. Añade un campo **playCount** a la clase `Track`. Proporciona métodos para reinicializar el contador a 0 y para incrementarlo en una unidad.
3. Haz que el objeto `MusicOrganizer` incremente el contador de reproducciones de una pista cada vez que se reproduzca.
4. Añade un campo **album** para almacenar a qué álbum pertenece la canción. Proporciona métodos para que la clase `MusicOrganizer` los pueda consultar y fijar. Modifica también el método `getDetails()` para que muestre también el álbum al que pertenece la canción.
5. Si reproducimos dos pistas sin detener la primera, ambas se reproducirán simultáneamente. Modifica el programa para que la pista que se está reproduciendo se detenga cuando se inicie otra pista distinta (¡fijaos que dice **distinta!**)
6. Crea un método llamado `toString()` en la clase `Track` cuyo contenido sea igual a `getDetails()`. Ahora modifica el método `MusicOrganizer.listAllTracks()` eliminando el método `getDetails()` del objeto `track`.

### Nota.

Cuando usamos `System.out.println(objeto)`, java automáticamente busca un método en la clase llamado `toString()`. Si no lo encuentra, llama automáticamente al método `toString()` de la clase `Object` (de la que heredan todas las clases de java)

Cuando se cambia un método heredado de una clase, se dice que se ha *sobreescrito* el método.