

music-organizer-v2

Abre el proyecto music-organizer-v2

1. Usando el bucle `for-each` implementa el método `listAllFiles` que imprima el nombre de todas las canciones.
2. Añade el método `listMatching(String match)` que liste sólo aquellas canciones que contengan la cadena **match**. Si no encuentra ninguna, debe mostrar un mensaje indicándolo.
3. Añade el método `playMatching(String match)` que, además de imprimir el nombre de la canción, reproduzca un ejemplo de la misma usando el método `playSample`.
4. **Avanzado.** Crea un método `getMatching(String match)` que devuelva una colección (`ArrayList`) con todas las canciones que contengan la cadena **match**.
5. Modifica `listMatching` y `playMatching` para que usen el nuevo método `getMatching`.
6. Escribe un método `findFirst(String searchString)` que devuelva el índice de la primera canción que coincida con la cadena buscada. Si no la encuentra, debe devolver -1. El bucle debéis realizarlo con un `while` sin usar iteradores.

Nota. Comprueba todos los métodos creados en el banco de objetos. Comprueba también que todos los métodos funcionan cuando la colección está vacía.

For-each. El bucle `for-each` tiene la siguiente estructura

```
for (tipoElemento elemento : colección)
```

```
    cuerpo del bucle.
```

```
}
```

Por ejemplo,

```
for (String filename : files){
```

```
        System.out.println(filename);  
    }
```