

book-exercise

En este proyecto, realiza las siguientes modificaciones:

1. Añade dos métodos a la clase, `getAuthor` y `getTitle`, que devuelvan como resultado los campos **author** y **title**, respectivamente, para saber cuál es el autor y el título del libro.
2. Añade dos métodos a la clase, `printAuthor` y `printTitle`. Estos métodos deben imprimir los campos **author** y **title** respectivamente, en la ventana del terminal.
3. Añade un campo, **pages**, a la clase **Book** para almacenar el número de páginas del libro. Deberá ser de tipo **int**, y su valor inicial debe pasarse al único constructor existente, junto con las cadenas correspondientes a **author** y **title**. Incluye además un selector `getPages` apropiado para este campo.
4. Añade un campo adicional, **refNumber**, a la clase **Book**. Este campo podrá almacenar un número de referencia para la biblioteca. Tiene que ser de tipo **String** y hay que inicializarlo con la cadena de caracteres de longitud cero ("") en el constructor, ya que su valor inicial no se pasa mediante ningún parámetro del mismo. En lugar de ello, define un mutador para ese campo con la siguiente cabecera:

```
public void setRefNumber(String ref)
```

El cuerpo de este mutador debe asignar el valor al campo **refNumber**, pero sólo si la referencia tiene más de tres caracteres; en caso contrario, debe imprimir un mensaje de error y no modificar el campo. Añade el correspondiente método selector `getRefNumber` para poder comprobar fácilmente que el mutador funciona correctamente.

5. Añade un campo entero adicional, **borrowed**, a la clase **Book**. Este campo llevará la cuenta de las veces que se ha prestado un libro. Añade un mutador, `borrow`, a la clase. Este método debe incrementar el campo en una unidad cada vez que sea invocado. Incluye un selector, `getBorrowed`, que devuelva como resultado el valor de este nuevo campo.
6. Añade un nuevo campo de tipo **boolean**, **courseText**, para indicar si el libro está siendo utilizado como libro de texto de un curso o no. El campo debe configurarse como un parámetro del constructor y es un campo inmutable. Proporciona un método selector para el mismo denominado `isCourseText`.
7. Añade un método, `printDetails`, a la clase **Book**. Este método debe imprimir los detalles relativos al autor, el título, el número de páginas, referencia, número de veces que se ha prestado y si es un libro de texto en algún curso o no.