定义了从Shape类派生出的类Circle、Square、Triangle，定义函数intersect（），它以两个Shape\*为参数，调用适当的函数去确定两个图形是否重叠。为做这件事需要添加适当的（虚）函数，不必关心如何去写函数确定重叠问题，只保证正确的函数能够被调用。这通常被称为双重指派或多重方法。