# 

# Zutnlp-platform

# 工作周报

姓名：孙鑫鑫

最新更新时间：2018年1月13日

|  |
| --- |
| 时间：2018.1.7~2018.1.13 |
| 本周工作：   1. 和代码生成前端修改后的进行整合 2. 确定代码生成代码的可用性，正确性，确定生成的zip文件可用，正确 |
| 下周计划：  1.完成实训文档的编写  2.继续测试代码生成器功能 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）： |

|  |
| --- |
| 时间：2018.12.31~2018.1.6 |
| 本周工作：   1. 完成对manytomany的模板的测试 2. 设计代码生成器一键生成的功能以及必要参数，并且对此进行测试 |
| 下周计划：  1.完成和王斌前端的接口测试  2.完成测试代码生成器一键生成的功能  3.测试代码生成器的可用性，可靠性，兼容性 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）： |

|  |
| --- |
| 时间：2018.12.24~2018.12.30 |
| 本周工作：   1. 完成对manytomany的模板设计 2. 设计代码生成器一键生成的功能以及必要参数 |
| 下周计划：  1.完成对manytomany的模板  2.完善代码生成器一键生成的功能  3.测试代码生成器的可用性，可靠性，兼容性 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）：  1.和王斌的前端正在结合。在前端对输入数据进行设置格式  2.已经实现一对多，一对一，树形结构的编写，但需要测试。 |

|  |
| --- |
| 时间：2018.11.19~2018.11.25 |
| 本周工作：  1、对于模板controller进行编写一对多，一对一的模板的编写，修改和完善  2、一对一，一对多的初步构成，正在测试，完善了代码生成器关系的建立，使关系是活动的，每次修改关系，都可以实体化生成模板，明确代码生成器的结构  1.表的基本信息  2.表的关系是活动的  3.表的属性是可修改的 |
| 下周计划：   1. 着手一对多，多对多的自动代码生成器的建立，完善，测试 2. 和王斌的前端进行对接 3. 对代码生成器的实用性进行考验 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）：  1.和王斌的前端正在结合。在前端对输入数据进行设置格式  2.已经实现一对多，一对一，树形结构的编写，但需要测试。 |

|  |
| --- |
| 时间：2018.11.12~2018.11.18 |
| 本周工作：  1、对于模板controller进行编写，修改和完善  2、一对多的想法初步构成，具体实现还在编写当中，完善了tablemessage的需要的参数。 |
| 下周计划：   1. 着手一对多，多对多的自动代码生成器的建立，完善，测试 2. 和王斌的接口进行对接 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）：  1.和王斌的前端在匹配时发生了错误，但已经解决  2.一对多的如何储存和动态编写还是问题 |

|  |
| --- |
| 时间：2018.11.05~2018.11.11 |
| 本周工作：  1、编写了单表的基本的freemaker模板，包括entity，dao，service，impl，controller的模板  2、将freemaker配置到项目中，并且写了关于单表的测试。生成的单表能够完成基本的增删改查。 |
| 下周计划：   1. 着手一对多，多对多的自动代码生成器的建立，测试。 2. 和王斌的前端进行整合测试。 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）：  1.一对多，多对一的非单表自动代码生成器较为麻烦，还在考虑如何编写模板  2.考虑过滤器的编写的需要。 |

|  |
| --- |
| 时间：2018.10.8~2018.11.05 |
| 本周工作：  1、设计代码生成器模块，对于如何进行有了初步的想法，但并未实现  2、完成代码生成器需要的数据的后端的restful接口。 |
| 下周计划：   1. 学习freemaker模板的应用，并和获取的数据进行结合，尝试生成dao，entity实体。 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）：  1.对于freemaker的应用较为生疏，需要继续学习 |

|  |
| --- |
| 时间：2018.9.25~2018.10.8 |
| 本周工作：  1、设计代码生成器模块，对于如何进行有了初步的想法，但并未实现  2、学习了freemaker的基础知识，根据他人的源码对于springboot和freemaker的结合有了了解 |
| 下周计划：   1. 着手代码的初步实验 |
| 问题或建议（写遇到的问题、瓶颈、改善建议）：  1. 对于如何调用其他项目的接口还不确定如何设计  2.尝试在使用freemaker和springboot结合自动生成一个模板 |