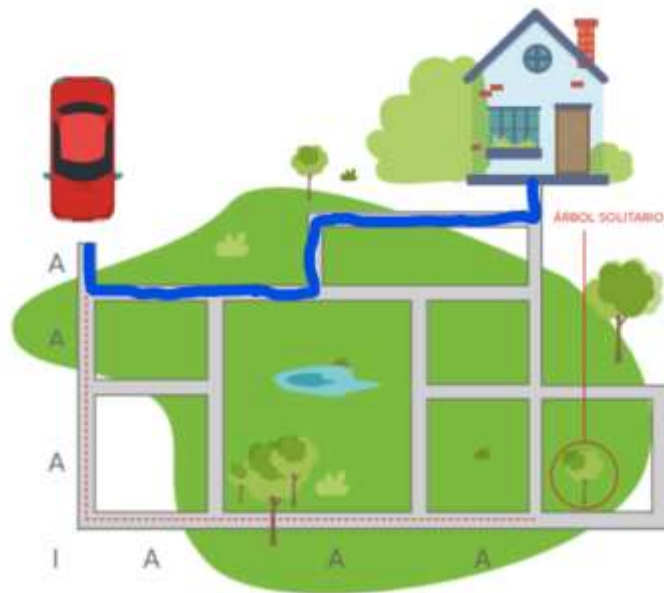


Carné: 1182223



A, I, A, A, I, A, D, A, I

- A) Avanza
I) Izquierda
D) Derecha

Desafío

2

Introducción al Pensamiento Computacional



Universidad Rafael Landívar

Integrantes del grupo

Diego Israel Yuli Cordero

Fecha

10/05/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Que existen distintas soluciones para un mismo problema.

¿Qué fue interesante?

La forma en que se resuelve el problema del robot.

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudó a comprender de una mejor manera ya que son ejercicios prácticos que podemos realizar en la vida real.