

## zServer4D 编译指南

zServer4D 遵守 gpl2.0 开源协议（这项协议只针对开源社区，如果你在国内使用和修改，是无限制的）

第一步，准备好 git 工具，可以是 git 命令行，也可以是来自 github 社区的桌面工具，准备好 Delphi10.1.2/fpc 或则以上版本

推荐 git 工具 <https://desktop.github.com>

推荐 Delphi 的开发平台，<https://www.embarcadero.com/>

推荐 fpc 的开发环境，<http://www.lazarus-ide.org/>

第二步，从 github 下载，下列工程

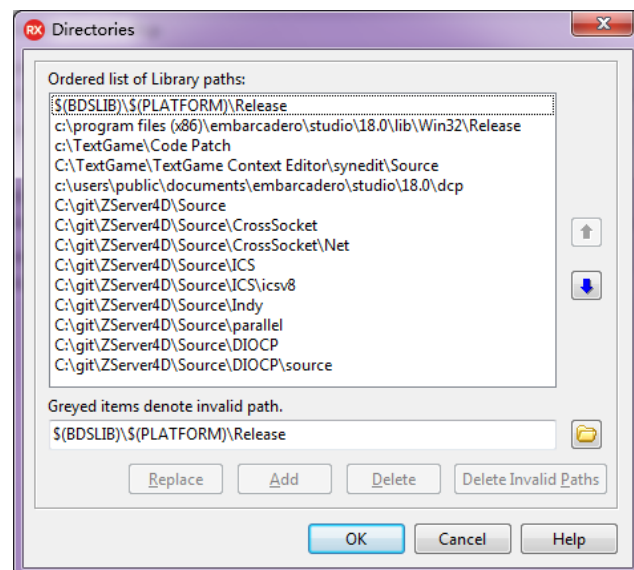
<https://github.com/PassByYou888/ZServer4D.git>

下列是 zServer4D 所依赖的优秀开源库，已经在 zServer4D 内部集成

- 各种 MemoryManager 单元，位于 Source\MM
- 优秀的高并发 Socket 库 CrossSocket，位于 Source\CrossSocket
- 优秀的高并发 Socket 库 DIOCP，位于 Source\DIOCP
- 优秀且稳定的 Socket 库，位于 Source\ICS
- 优秀的跨平台 Socket 库，位于 Source\Synapse.FPC
- 优秀的并行库（暂时不支持 delphi 的 Linux 环境，只能支持 fpc 开发 Linux），位于 Source\parallel
- 并行化的对称加密库

第三步，需要在 Delphi 的公共库路径中分别指定子目录

需要手动的指定 ZServer4D\Source 中的所有子目录，如果使用 FPC with Lazarus 编译器，也同样需要指定这些目录



第四步，编译

by qq600585 2018-2-14