T-Fuzz: fuzzing by program transformation

概要

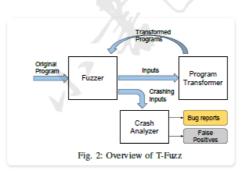
为了增加程序的代码覆盖率,以往的做法是启发式变异输入样本,以达到更高的代码覆盖率。

本文采用的方法是去除掉Target-Program中的sanity checks(即在fuzz过程中很难生成样本通过的校验指令),生成新的Transform-Program,然后对其进行fuzz,以达到更高的代码覆盖率。

这样做有两个比较难解决的问题: ①对移除sanity check后的程序进行fuzz,得到的crash结果很可能会是false positive。②即使是真实的bug,在Transform-Program中生成的crashing-input,不一定能在original-Program中触发bug。(不太明白这两点有什么区别?)。T-Fuzzer用一种基于符号执行的方法来过滤掉false positive,并且利用true positive的crashing input在original program中复现crash。

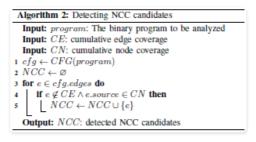
(对比)T-Fuzzer和Driller的目标都是要提高fuzz时的代码覆盖率,而且都使用了符号执行技术。不同之处在于他们使用符号执行的时间,Driller使用符号执行是在fuzzer之前,遇到一个严格校验,先通过符号执行计算出能通过这个校验的input,然后再去fuzzer;而T-Fuzzer则是先将校验去掉,程序就可以直接进入这片代码,等发现了bug再调用符号执行解决路径的问题。这两种方法都是有各自的道理,首先Driller,比较严瑾,先解决路径问题,之后得到的bug一定是true positive,一定能复现;而T-Fuzzer,先把严格校验去掉,进入那段之前从未进入过的代码区,fuzz出bug之后再调符号执行来解决路径和bug触发约束条件的问题,这样提高了fuzzer的效率(只有在可能出现bug时才调用符号执行,很大程度上减少了符号执行调用的次数,不见兔子不撒鹰),但是得到了crashing-input之后还得符号执行判断true/false positive,即使true positive,还得调用符号执行得到能触发原始程序crash的input。个人主观觉得T-Fuzzer的方法理论上更好。

T-Fuzzer Design



Overview of T-Fuzz

• 识别NCC(Non-Critical Check): fuzzer中未能通过的check都被认为是NCC。



enter description here

• 删除NCC: 将Original-Program中的NCC移除,得到Transformed-Program-xxx。je->jne、ja->jna、jb->jnb...

```
Algorithm 4: Transforming program
  Input: program: the binary program to transform
  Input: c_addrs: the addresses of conditional jumps
         negated in the input program
  Input: NCC: NCC candidates to remove
1 transformed\_program \leftarrow Copy(program)
2 for e \in NCC do
     basic\ block \leftarrow
      BasicBlock(transformed\_program, e.source)
     for i \in basic\_block do
        If i is a conditional jump instruction and
          i.addr∉c_addrs then
            negate\_conditional\_jump(program, i.addr)
            c\_addrs \leftarrow c\_addrs \cup \{i.addr\}
  Output: transformed_program: the generated program
          with NCC candidate disabled
  Output: c_addrs: the locations modified in the
          transformed program
```

enter description here

- fuzz:对Transformed-Program-xxx进行模糊测试,得到使其奔溃的输入样本T-crashing-input。
- Crash-Analyzer自动过滤false-positive 的T-crashing-input: 利用符号执行, 生成在Original-Program中触发此漏洞的路径约束条件(path constraints)和奔溃发生条件(crashing-condition), 判断两个条件是否能同为真, 是则true; 否则false-positive, 删除掉。

```
Algorithm 5: Process to filter out false positives
   Input: transformed_program: the transformed
          program
   Input: c_addrs: addresses of negated conditional jumps
   Input: input: the crashing input
   Input: CA: the crashing address
1\ PC \leftarrow make\_constraint(input)
2 CT \leftarrow PC
3 CO \leftarrow \emptyset
4 TC, addr ←
    preconstraint\_trace(transformed\_program, CT, entry)
5 while addr \neq CA do
      If addr \in c\_addrs then CO \leftarrow CO \cup \neg TC
       CO \leftarrow CO \cup TC
      TC, addr \leftarrow
10
       preconstraint\_trace(transformed\_program, CT, i)
\textbf{11} \ \ CO \leftarrow CO \cup extract\_crashing\_condition(TC)
12 result \leftarrow SAT(CO)
   Output: result: A boolean indicating whether input is a
            false positive
   Output: CO: The set of constraints for generating the
            inputs in the original program
```

enter description here

• 生成O-crashing-input: 利用上一步中的路径约束条件和奔溃发生条件来生成使Original奔溃的O-crashing-input。

实验结果

1. CGC测试集上与AFL、Driller的效果比较:

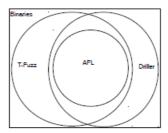


Fig. 5: Venn diagram of bug finding results

TABLE I: Details of experimental results

Method	Number of Binaries
AFL	105
Driller	121
T-Fuzz	166
Driller\AFL	16
T-Fuzz\AFL	61
Driller\T-Fuzz	10
T-Fuzz\Driller	45

enter description here

2. LAVA-M测试集上与FUZZER、SES、VUzzer、Steelix的效果比较:

TABLE II: LAVA-M Dataset evaluation results

program	Total # of bugs	FUZZER	SES	VUzzer	Steelix	T-Fuzz
base64	44	7	9	17	43	43
md5sum	57	2	0	1	28	49
uniq	28	7	0	27	24	26
who	2136	0	18	50	194	63

enter description here

3. 四个应用程序的测试效果:

Program	AFL	T-Fuzz
pngfix + libpng (1.7.0)	0	11
tiffinfo + libtiff (3.8.2)	53	124
magick + ImageMagick (7.0.7)	0	2*
pdftohtml + libpoppler (0.62.0)	0	1*

enter description here

- 4. 由于符号执行约束求解器的算力有限, 过滤crashing-input时, 会出现False-Negative (即False-False-Positive) 的情况: T-crashing-input在Transform-Program中触发的漏洞, 在Original-Program中真实存在, 但是由于约束求解器的求解能力有限, 不能算出O-crashing-input, 从而被误判为false-positive。
- Alerts: T_Fuzz对Tansform-Program模糊测试发出的alert数目,相当于T-crashing-input的数目
- True Alerts: Alerts中,正确的alert数目,即T-crashing-input中能生成O-crashing-input的数目
- Report-Alerts: T_Fuzz最终上报的alert数目,相当于T-Fuzz最终生成O-crashing-input的数目

注: True Alerts数目与Reported Alerts数目不等的情况即是False-Negative造成的

TABLE IV: A sampling of T-Fuzz bug detections in CGC dataset, along with the amount of false positive alerts that were filtered out by its Crash Analyzer.

Binary	# Alerts	# True Alerts	# Reported Alerts	% FN
CROMU_00002	1	1	0	100%
CROMU_00030	1	1	0	100%
KPRCA_00002	1	1	0	100%
CROMU_00057	2	1	1	0
CROMU_00092	2	1	1	0
KPRCA_00001	2	1	1	0
KPRCA_00042	2	1	1	0
KPRCA_00045	2	1	1	0
CROMU_00073	3	1	1	0
KPRCA_00039	3	1	1	0
CROMU_00083	4	1	1	0
KPRCA_00014	4	1	1	0
KPRCA_00034	4	1	1	0
CROMU_00038	5	1	1	0
KPRCA_00003	6	1	1	0

enter description here

TABLE V: T-Fuzz bug detections in LAVA-M dataset, along with the amount of false positive alerts that were filtered out by its Crash Analyzer.

Program	# Alerts	# True Alerts	# Reported	Alerts	% FN
base64	47	43	15/	40	6%
md5sum	55	49		34	30%
uniq	29	26	- / '/	23	11%
who	70	63		55	12%

enter description here

上面两个表的数据可以看出T-Fuzz的一个优点:产生的Alerts与True Alerts的数目比值为2.8 (CGC),说明即使没有Crash-Analysis自动分析,使用人工分析,只需要每分析大概三个Alerts就可以得到一个真实的bug,相比于其他fuzz工具,优势非常明显