

# 非托管货币功能

如果开发者要用自己的服务器维护用户积分，需要完成以下步骤：

通知接口：	<input type="text" value="http://www.xxx.com/api.php"/>	类似：http://www.xxx.com/api.php
接口key：	<input type="text" value="Fjd23ji47klfa67539fdsa"/>	注：最长32位，使用字母或数字
<div>提交 返回</div>		

1、 在应用管理—全部应用—修改界面中，可以看到如下设置：

通知接口：开发者服务器地址；

接口key：通信的密钥，开发者可以自定义（最长32位）。即下面用到的secret\_key（Fjd23ji47klfa67539fdsa）；

2、 在使用了点乐sdk的应用中，当您的app验证用户后，可以调用如下接口，将userID赋值为用户ID：-(void)setUserID:(NSString \*)userID.

3、 点乐服务器收到客户端激活请求后，通知开发者服务器。以get请求为例，接口规范如下：

参数名	描述
snuid	用户在开发者服务器对应的账户id
device_id	用户手机的idfa，一部手机对应一个账户
app_id	和点乐应用相对应的applD值
currency	积分，注意：不是钱
app_ratio	汇率：1分钱=多少积分，默认等于1个积分
time_stamp	时间戳
ad_name	广告名
pack_name	包名
token	验证密文
trade_type	1，表示安装激活；4，表示深度任务。

device\_id即idfa通过如下代码获取： idfa = [[[ASIdentifierManager sharedManager] advertisingIdentifier] UUIDString];

token的计算方法如下：将time\_stamp（是服务器当前时间戳）的值和前面提到的 secret\_key连接成字符串，然后MD5加密，token=MD5(time\_stamp+secret\_key)。例如： http://www.xxx.com/api.php?

snuid=100000001&device\_id=864400001136123&app\_id=072cb4d9d9d5dfd23ed2981e5e33fe59&currency=100&app\_ratio=1&time\_stamp=1326183509  
其中， 2e9f2d0336b57c465cf6703f2e9f045b=MD5(“1326183509234”+“Fjd23ji47klfa67539fdsa”).

4、 开发者收到消息后的信息处理和解密：

1) 验证。首先要对token进行验证，用自己在点乐所设置的secret\_key和time\_stamp的值验证token。

2) 响应。此时有三种情况：

a) 如果验证合法，就将对应的虚拟货币加在对应app的（app id）用户帐户里面（snuid）。同时应给点乐服务器返回200(给点乐返回的200不是http状态码的200，而是字符串的200)。

b) 如果验证参数不匹配的计算值，应给点乐服务器返回403，点乐服务器不会重试。

c)如果是其他的>200的响应，点乐服务器会保存此次访问的内容，在一周之内，以一分钟左右的时间间隔重复请求，直至成功。