1. final字段的作用
2. 修饰类：不可继承
3. 修饰方法：子类不可覆盖（重写）
4. 修饰变量：不可修改变量引用的对象
5. 为什么String类是final的
6. 为了安全，例如：Set使用StringBuilder作为键值类型，会破坏集合元素唯一性
7. 符串常量池的属性，节省内存空间，提高效率

详见：<https://www.zhihu.com/question/31345592>

1. Map原理？
2. ThreadLocal类
3. 可重入锁
4. 创建线程的方法？如何获取返回值？
5. 线程池原理