

# UNIX 网络编程

卷1：套接字联网API

第3版

UNIX Network Programming  
Volume 1: The Sockets Networking API, Third Edition

W. Richard Stevens  
[美] Bill Fenner 著  
Andrew M. Rudoff



TURING  
图灵教育

图灵教育

周年

## ▶ 内容简介

本书是一部 UNIX 网络编程的经典之作！书中全面深入地介绍了如何使用套接字 API 进行网络编程。全书不但介绍了基本编程内容，还涵盖了与套接字编程相关的高级主题，对于客户/服务器程序的各种设计方法也作了完整的探讨，最后还深入分析了流这种设备驱动机制。

本书内容详尽且具权威性，几乎每章都提供精选的习题，并提供了部分习题的答案，是网络研究和开发人员理想的参考书。

## ▶ 作者简介

W. Richard Stevens 国际知名的 Unix 和网络专家，《TCP/IP 详解》（三卷本）作者 W. Richard Stevens（1951-1999），是国际知名的 Unix 和网络专家；受人尊敬的计算机图书作家；同时他还是广受欢迎的教师和顾问。

## ▶ 目录

### 第一部分 简介和 TCP/IP

#### 第 1 章 简介

#### 第 2 章 传输层：TCP、UDP 和 SCTP

### 第二部分 基本套接字编程

#### 第 3 章 套接字编程简介

#### 第 4 章 基本 TCP 套接字编程

#### 第 5 章 TCP 客户/服务器程序示例

#### 第 6 章 I/O 复用：select 和 poll 函数

#### 第 7 章 套接字选项

#### 第 8 章 基本 UDP 套接字编程

#### 第 9 章 基本 SCTP 套接字编程

#### 第 10 章 SCTP 客户/服务器程序例子

#### 第 11 章 名字与地址转换

### 第三部分 高级套接字编程

#### 第 12 章 IPv4 与 IPv6 的互操作性

#### 第 13 章 守护进程和 inetd 超级服务器

#### 第 14 章 高级 I/O 函数

#### 第 15 章 Unix 域协议

#### 第 16 章 非阻塞式 I/O

#### 第 17 章 ioctl 操作

#### 第 18 章 路由套接字

#### 第 19 章 密钥管理套接字

#### 第 20 章 广播

#### 第 21 章 多播

#### 第 22 章 高级 UDP 套接字编程

#### 第 23 章 高级 SCTP 套接字编程

#### 第 24 章 带外数据

#### 第 25 章 信号驱动式 I/O

#### 第 26 章 线程

第 27 章 IP 选项  
第 28 章 原始套接字  
第 29 章 数据链路访问  
第 30 章 客户/服务器程序设计范式  
第 31 章 流  
附录 A IPv4、IPv6、ICMPv4 和 ICMPv6  
附录 B 虚拟网络  
附录 C 调试技术  
附录 D 杂凑的源代码  
附录 E 精选习题答案  
参考文献  
索引

[点击此处查看更多内容](#)