

# JAVA并行程序基础

进程与线程

线程生命周期

线程操作

废弃的停止线程方法stop()

线程中断 interrupted()方法

线程休眠sleep()方法，能响应中断，catch中断异常，也会清除中断标记位

线程通信，notify()和wait()

wait()的线程被唤醒后，第一件事不是继续执行，而是重新获得锁对象

废弃的suspend()和resume()

不推荐suspend挂起线程是因为suspend在导致线程暂停的时候不去释放锁资源，因此其他任何想要锁资源的线程都会被牵连，直到在该线程上进行了resume()操作，挂起的线程才能继续操作，但如果resume在suspend之前执行了，可能导致线程一直挂起。

join()和yield()

join()方法本质是让调用线程wait()在当前线程对象实例上，被等待的线程会在退出前调用notifyAll()方法

volatile

不能替代所，不能保证复合操作的原子性，但是能保证可见性和有序性

线程组ThreadGroup

守护线程Deamon

线程优先级

线程安全synchronized