



✉ 625927650@qq.com
☎ 15602322135
🌐 <https://github.com/xurunkang>
🌐 <http://www.xrk.space>

徐润康

iOS 工程师



教育经历

EDUCATION



2014 ~ 2018

广东工业大学

🎓 软件工程（本科）

🏆 2014 - 2015 学年度校二等奖学金

🏆 2015 - 2016 学年度校二等奖学金



语言水平

LANGUAGE

CET-4 533

CET-6 441

- ★ 科学上网，熟练使用 Google 进行中英文检索，能自行解决大部分问题
- ★ 流畅阅读 Apple 官方文档，能基本看懂 WWDC
- ★ 能够在 Stack Overflow、Github 等社区正常地使用英文交流



项目与工作经验

EXPERIENCE



TopView 工作室

2016-6 ~ 至今

优校云项目维护（实习）

- ⚙ 与组员共同维护 优校云 产品
- ⚙ 在个别模块尝试利用 RAC + MVVM 为项目解耦
- ⚙ 由我建议接入 JSPatch 来提高用户体验
- ⚙ 由我管理 App Store 以及企业平台的分发
- ⚙ 通过自动化脚本来达到维护 10 余所学校的不同管理



个人项目

🔗 源代码

Quick Touch

- ⚙ QuickTouch 是我个人开发的小项目，主要功能是利用 iPhone 在局域网内控制 MacBook
- ⚙ 主要是利用 GcdAsyncSocket 来构建 iPhone 和 MacBook 间的通讯
- ⚙ 学习并利用常用第三方库，如 Mantle、Masonry 和 ReactiveCocoa
- ⚙ 代码注释较全，风格思路清晰



协同工作室

2015-6 ~ 2016-5

学习 iOS（实习）

- ⚙ 和组员一起系统地了解并学习 iOS
- ⚙ 了解并学习 iOS 逆向工程、了解 class-dump、Hooper Disassembler 和重签名技术，尝试并成功逆向阻止 QQ 撤回
- ⚙ 设计并编程广工校园通，能成功获取成绩和课程表等基础信息，并学习利用 TensorFlow 和 GPUImage 来达到免验证登录（失败告终，成功率过低）



技能

SKILLS



iOS 开发

Objective-C

- ★ 熟练使用 Objective-C 编写 iOS 应用
- ★ 掌握使用 Xib 以及 Storyboard 进行 UI 上的编写，当然也会使用一些开源的框架类似 Masonry 和 SDAutoLayout 来进行约束的代码配置，具体使用针对实际情景
- ★ 对 Objective-C 内存管理机制，runtime、block、GCD、runloop、协议等有一定了解
- ★ 掌握使用 Instruments 进行内存、效率相关的调试，掌握基本的利用 Xcode 的调试技巧
- ★ 熟练使用系统相关 API，熟练使用 UIKit 搭建 iOS 应用
- ★ 良好的编码习惯，读过《Effective Objective-C 2.0》和《Objective-C 高级编程》，懂得如何写出比较优雅的 Objective-C 代码

Swift

- ★ 学习并尝试使用 Swift
- ★ 对面向协议编程初步了解
- ★ 在一些小 demo 的开发尽量偏向 Swift，以及以后学习重点将会放在 Swift 中

Xcode

- ★ 熟练使用 Xcode 进行 iOS 项目开发
- ★ 熟练利用 Instruments 进行项目调试
- ★ 理解并熟练掌握应用发布流程、证书机制

iOS 项目第三方框架

- ★ 在项目中习惯使用 CocoaPods 完成第三方依赖，当然也会使用 Carthage
- ★ 在项目中使用过 AFNetworking、SDWebImage、Masonry、Mantle、ReactiveCocoa 等第三方 Objective-C 库
- ★ 在 demo 中使用过 Alamofire、SwiftlyJSON、RxSwift 等第三方 Swift 库
- ★ 使用第三方 API 时会注意在外面封装一层方便日后变更而不影响自身业务代码逻辑



其他技术栈

Git

- ★ 熟练使用 git 基本命令，了解团队开发相关 git 使用流程
- ★ 熟练使用 Source Tree 图形化 Git 工具

其他

- ★ 两年 Mac 使用经验，熟悉常用命令与配置，熟练使用命令行
- ★ 会通过订阅的方式来关注圈内知名技术人员的博客，获取新知识
- ★ 习惯使用 勺子 收藏夹来收藏干货，并整理

