

# 手写一个十分精简的 react-redux

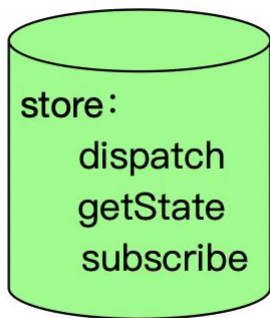
# 从数据流说起：为什么react需要redux？

react只是一个构建页面的工具，而非一个框架。react自身并不带有数据流处理方案，其自身只有一个单向数据流，数据只能从祖先组件流向后代组件，兄弟组件之间的通信只能通过状态提升实现，这在项目中显然是没法忍受的。

于是，redux就应运而生

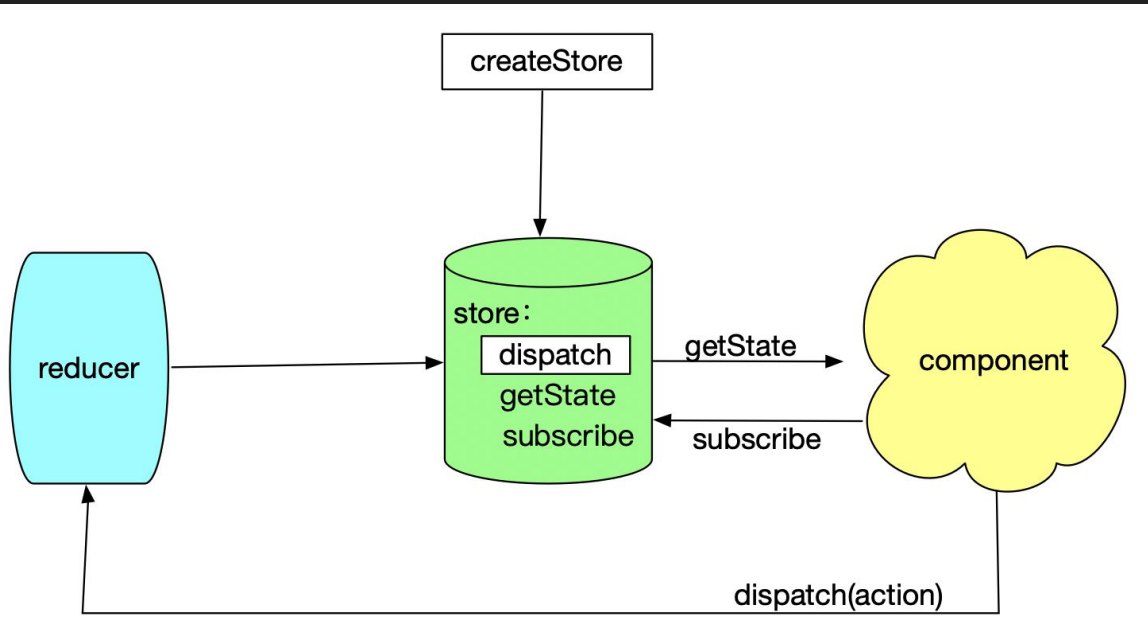
# redux解决了哪些问题

redux将数据统一保存到store中，并规定数据的修改只能通过特定的操作完成，这使得数据的不会被随意修改，修改可追溯，方便预测，并且由于有了统一的数据中心store，组件之间的通信可以顺利完成。



数据现在存储于store中，页面仅作为展示容器或者说，页面由数据驱动展示

# 有了redux后页面的工作方式



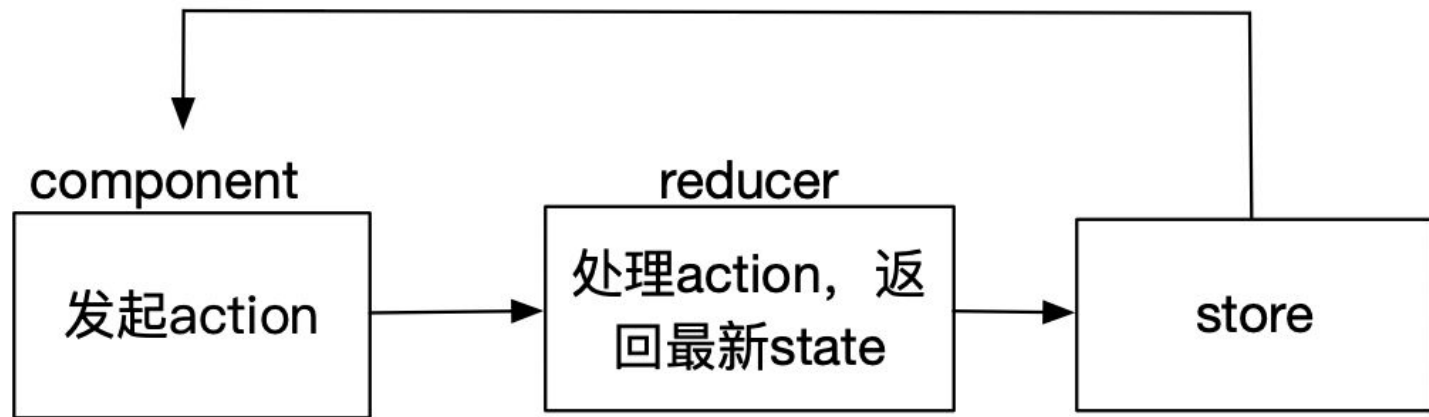
组件通过`getState()`从store中获取数据，同时通过`subscribe()`方法订阅store的变化，这样store发生变化后组件能及时感知到。

组件对数据的修改通过`dispatch(action)`来实现；

`action`是一个js对象，描述了需要对state做的修改；

reducer会接收到`action`，根据`action`的类型及数据处理后返回最新的state并更新到store中存储

数据流修改的流程：



# 如何在react组件中使用redux

根据store的使用方法, 我们要想在react组件中使用redux, 首先, 需要能获取到store, 这样组件才能获取到store中存储的数据; 其次, 组件要订阅到store中, 这样store中数据发生变化组件可以实时更新。

1. 组件要能获取到store, 或者能获取到store中存储的state
2. 组件要订阅到store上, state更新时组件可以实时更新
3. 要有reducer处理方法

react-redux已经帮我们完成了上面这些事情, Provider会将store放入到上下文中供子组件使用, 此外根组件包裹在Provider中, 然后对于要使用store中数据的组件, 需要用connect()方法处理下:

```
class App extends Component{  
  ...  
}  
export default connect()(App)
```

```
<Provider store={store}>  
  <App />  
</Provider>
```

# 动手写一个react-redux

先看Provider:

Provider主要功能是将store放入上下文。实现起来比较简单:

```
const Context = React.createContext(null); // 公共上下文, 所有组件共享
```

```
class Provider extends Component{  
  
  render(){  
    return (  
      <Context.Provider store={store}>  
        {this.props.children}  
      </Context.Provider>  
    )  
  }  
}
```

# connect方法

参看：

[手写react-redux:1.基础版.md](#)

[手写react-redux:2.进阶版.md](#)