

实验设计

实验任务

实验是通过软件 E-prime 软件实现，采用的是难度适中的按键暂停秒表任务，被试者按键使得秒表尽量停止在 3 秒左右的位置，停止在[2.95-3.05]的区间内视为成功完成一次任务，显示框会呈现绿色，秒表顶端的进度条会前进一格，如果没有落在指定的[2.95-3.05]的区间内，显示框会呈现红色，进度条不会有任何变化。

实验被试

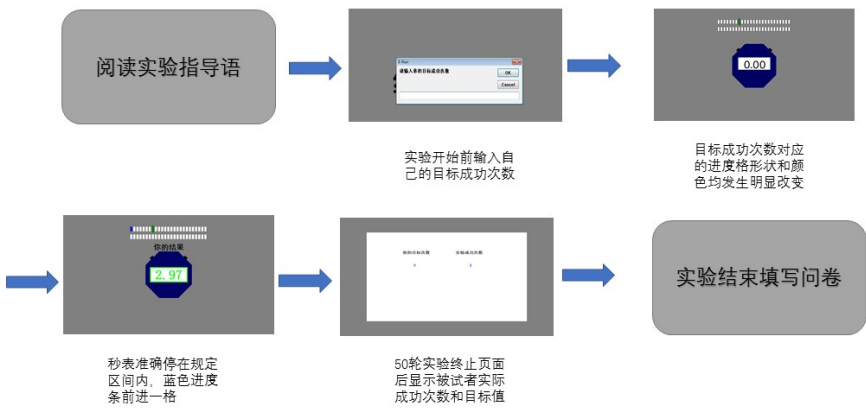
预实验通过上海外国语大学校内媒介传播平台共招募被试 10 名，正式实验招募被试 60 名。被试者为上海外国语大学在校生，年龄主要分布在在 18-25 周岁的区间内。实验开始前，每位同学都通过实验指导语清楚的了解实验的流程，参与练习程序熟悉实验具体操作，签署实验承诺书声明自己自愿参与实验并且不会随意泄露实验的数据和相关信息。

实验方案

实验包含两个组别，分别是设置显形目标组和隐形目标组。针对两个组别均设置进度条提示任务的进度。为了让被试者熟悉实验的内容，正式实验开始前，两组实验的参与者均需要参与练习实验，练习实验一共 10 轮按键机会，练习实验结束后进入正式的实验阶段，正式实验中每组每位被试者均有 50 轮的按键机会。

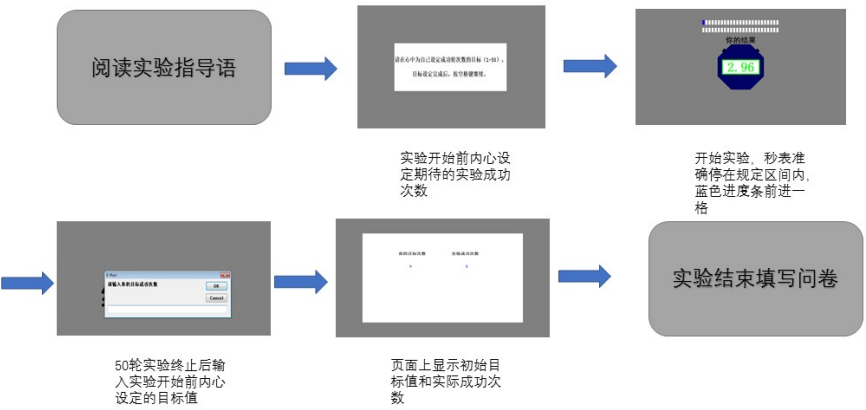
显形目标组：练习阶段结束后被试者自主设定正式实验中目标的成功次数，并在相应的实验界面中输入自己的目标值，实验中进度条对应位置的进度格会发生明显的形状和颜色变化标记，以保证被试者在整个实验的过程中可以较易的注意到最初设定的目标。被试者在试验的过程中每成功使得秒表成功停在[2.95-3.05]的区间内一次，秒表顶端的进度条相应的就会前进一格，被试者能够通过进度条清楚的看到自己逐渐的接近自己原设定的目标。实验结束后，屏幕上会显

示被试者最初设定的目标与实际的成功次数。



显形目标组实验流程图

隐形目标组：练习阶段结束后被试者自主设定正式实验中目标的成功次数，无需在程序中输入自己的目标值也无需告诉他人，此时的进度条并不会有任何与被试者内心目标值相关的明显标记特征。被试者在试验的过程中每成功使得秒表成功停在 $[2.95-3.05]$ 的区间内一次，秒表顶端的进度条相应的就会前进一格，50轮按键结束后，被试者需要在屏幕的弹窗内输入实验开始前自己内心设定的目标值，最后屏幕上会显示被试者最初设定的目标与实际的成功次数。



隐形目标组实验流程图