

Práctica: Creación y análisis de una aplicación

Alumno : Jesús María Barreda Rachón

Fecha : 27/11/2023

1. Ruta absoluta hacia el directorio principal donde está almacenada la aplicación.

C:\Users\jesus\oneDrive\Escritorio\WikiWorld

2. Ruta relativa hacia el directorio con las actividades de la aplicación.

La ruta relativa hacia el directorio con las actividades de la aplicación es :

app/src/main/kotlin/com/jes/wikiworld/MainActivity.kt

3. Ruta relativa hacia el directorio donde se encuentran los recursos de la aplicación.

La ruta relativa hacia el directorio de recursos es "app/src/main/res".

4. Ruta relativa hacia el directorio donde se encuentran los elementos de compilación de la aplicación.

La ruta relativa hacia el directorio de elementos de compilación es "app/build".

5. ¿Cuántas clases se han creado para esta aplicación? ¿heredan de alguna clase?

Hay tres clases en esta aplicación: MainActivity, CreditActivity, y SplashActivity. Todas heredan de la clase AppCompatActivity

6. ¿Qué es una actividad? ¿dónde se define la apariencia gráfica y el funcionamiento lógico de cada actividad?

En Android, una actividad es un componente de la aplicación que representa una pantalla con una interfaz de usuario. La apariencia gráfica y el funcionamiento lógico de cada actividad se definen en el archivo XML correspondiente en el directorio "res/layout" y en la clase Java o Kotlin asociada que extiende AppCompatActivity.

7. ¿Cuál es el cometido de la función "onCreate" de las actividades?

La función onCreate de las actividades se llama cuando la actividad está siendo creada. Es el lugar donde se realiza la inicialización básica, como la inflación del diseño de la interfaz de usuario y la configuración de los manejadores de eventos.

8. ¿Para qué se utiliza el objeto "intent" de la clase "Intent" en esta aplicación?

En este código, el botón contactButton tiene un OnClickListener que se activa cuando el botón se hace clic. Dentro de este bloque de código, se crea un objeto Intent con la acción Intent.ACTION_SEND, que se utiliza para enviar contenido a través de diferentes aplicaciones en el dispositivo. En este caso, el Intent se configura para enviar un correo electrónico.

9. ¿Qué está definido en el fichero "strings.xml"?

En el archivo "strings.xml" se definen cadenas de texto que se utilizan en la aplicación. Esto permite una fácil gestión y localización de las cadenas.

10. ¿Para qué se utiliza el directorio "mipmap" en el proyecto? ¿qué significa la siguiente línea de código del fichero "ic_launcher.xml"

<background android:drawable="@drawable/ic_launcher_background" />

- El directorio "mipmap" se utiliza para almacenar los recursos de mapas de bits (imágenes) utilizados para los íconos de la aplicación en diferentes densidades de píxeles.
- La línea de código se refiere al fondo del ícono de la aplicación (ic_launcher_background).

11. ¿Cuál es la función principal del fichero "AndroidManifest.xml"? ¿dónde se encuentra ubicado?

El archivo "AndroidManifest.xml" describe la estructura y los componentes de la aplicación Android. Contiene información esencial como las actividades, servicios, permisos y configuraciones de la aplicación. Permite definir filtros de intenciones para actividades, servicios y receptores de difusión. Indica cuál es la actividad principal que se iniciará cuando se lance la aplicación.

Se encuentra en la raíz del directorio "app/src/main" del proyecto Android.

Su ubicación es "app/src/main/AndroidManifest.xml".

12. Indica las siguientes cláusulas del fichero de manifiesto:

1. Nombre de las actividades.

CreditActivityy SplashActivitytienen la propiedad android:exportedestablecida en false, lo que significa que estas actividades no son accesibles desde fuera de la aplicación.

MainActivitytiene la propiedad android:exportedestablecida en true, lo que significa que esta actividad puede ser accedida desde fuera de la aplicación. Además, tiene un filtro de intención (<intent-filter>) que indica que es la actividad principal (lanzador) de la aplicación.

2. Explica las siguientes cláusulas:

- **android:allowBackup="true"**: Esta cláusula indica si la aplicación permite realizar copias de seguridad de los datos de la aplicación en la nube. Si está establecido en "true", se permiten las copias de seguridad.

- **android:icon="@mipmap/ic_launcher"**: Esta cláusula especifica el ícono de la aplicación que se mostrará en el lanzador. Hace referencia al recurso de mapa de bits del ícono ubicado en el directorio "mipmap