

# INDUCCION A LA INFORMATICA

## Informatics induction

Autor 1: JHONATAN MARTINEZ CABARCAS

*Universidad tecnológica de Pereira.*

Correo-e: jhonatan.martinez@utp.com.co

**Resumen— en síntesis se va hablar de la clase inducción a la informática, acerca de que se trata, cuál será la forma en que se calificara, el objetivo y la justificación del por qué esta dentro del programa.**

### I. INTRODUCCIÓN

Hablaremos sobre la inducción a la informática, de que se trata la informática, de que conceptos se compone con sus definiciones , se mirara sobre que lenguajes de programación se trabajara durante la carrera , adicional los temas que se verán durante la duración de la materia que son los siguientes: **sistemas numéricos , inducción , recursividad, conjuntos, funciones, conteo**

### II. CONTENIDO

La informática es el tratamiento de la información automatizada por medio de pc , es el proceso de información con implicaciones económicas , políticas y socioculturales.

Por información se tiene como definición que es todo dato, mensaje, señal, cuando se establece comunicación entre receptor y emisor, todo esto implica el procesamiento de información que se basa en el almacenamiento, la organización y transmisión de la misma.

La justificación por la cual se debe cursar la materia es debido a que es una base para la adquisición de conocimiento en lógica binaria y su posterior aplicación en el transcurrir académico y profesional, para enseñar al estudiante a razonar, de manera lógica , ordenada y sistemática sobre problemas y aplicaciones relacionadas con el campo de la informática y las telecomunicaciones

#### **Contenido temático de la materia**

##### **I. sistemas numéricos**

1. La invención de la base
2. El teorema de representación.
3. operaciones entre los sistemas
4. Conversión entre sistemas
5. Aritmética modular

##### **II Inducción y recursión**

1. problemas recurrentes y razonamiento inductivo

### III. CONCLUSIONES

Introducir algunos métodos y conceptos básicos de la matemática discreta y describir algunas de sus aplicaciones en las ciencias de la computación.

#### RECOMENDACIONES

Estudiar de forma correcta y entender a plenitud todos los temas ya que son bases fundamentales para el transcurrir de la carrera

#### REFERENCIAS

<http://isc.utp.edu.co/archivos/materia-60-is193-introduccion-a-la-informatica.pdf>