

# 神技！微信小程序（应用号） **DEMO** 抢先入门教程（豆瓣电影）持续更新

---

仓库地址：<https://github.com/zce/weapp-demo>

由于时间的关系，没有办法写一个完整的说明，后续配合一些视频资料，请持续关注

官方文档：<https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/>

豆瓣API官方文档：[https://developers.douban.com/wiki/?title=movie\\_v2](https://developers.douban.com/wiki/?title=movie_v2)

重要申明：官方已经对没有资格的开发者开放了 微信Web开发者工具 的使用

不需要再用之前的办法破解，破解了有问题！破解了有问题！破解了有问题！

解决办法就是完全卸载之前的版本，安装 2300 版本，下载地址下面有说明

## Demo 预览

---



演示视频（流量预警 2.64MB）

## 可能有刚入门的同学

可以从提交历史记录中找之前提交的版本

当前版本中的代码比较绕，用到挺多的新特性

<https://github.com/zce/weapp-demo/commits/master>

## 有问题？

Welcome PR or Issue

# 使用步骤

---

## 1. 将仓库克隆到本地：

```
$ git clone https://github.com/zce/weapp-demo.git weapp-douban --depth 1
$ cd weapp-douban
```

## 2. 打开 微信Web开放者工具 （注意：必须是 0.9.092300 版本）

- 必须是 0.9.092300 版本，之前的版本不能保证正常运行
- 不需要所谓的破解，网上所谓的破解只是针对之前的 0.9.092100 版本，新的官方版本不需要破解，不需要破解，不需要破解！
- 下载链接（官方版本，放心下载）：<https://pan.baidu.com/s/1qYld6Vi>
  - wechat\_web\_devtools\_0.9.092300\_x64.exe （Windows 64位）
  - wechat\_web\_devtools\_0.9.092300\_ia32.exe （Windows 32位）
  - wechat\_web\_devtools\_0.9.092300.dmg （macOS）

## 3. 选择 添加项目 ，填写或选择相应信息

- AppID: 点击右下角 无AppID （我还没有资格，据说这次200个名额是小龙钦点的）
- 项目名称：随便填写，因为不涉及到部署，所以无所谓
- 项目目录：选择刚刚克隆的文件夹
- 点击 添加项目

微信web开发者工具 v0.9.092300

< 返回

添加项目

AppID

无 AppID 部分功能受限

返回填写小程序AppID

项目名称

douban

项目目录

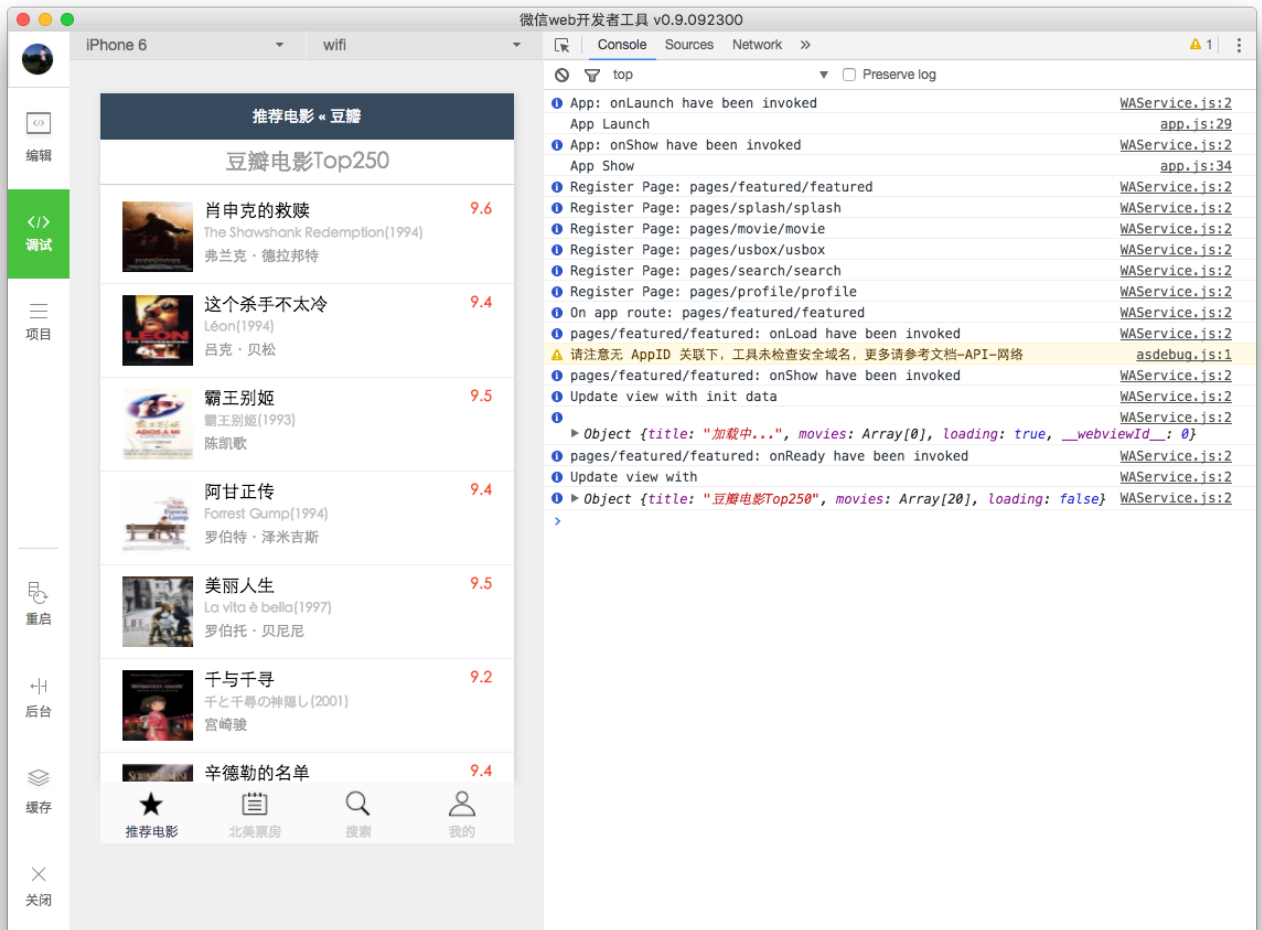
/Users/zce/Repositories/weapp-demo

选择

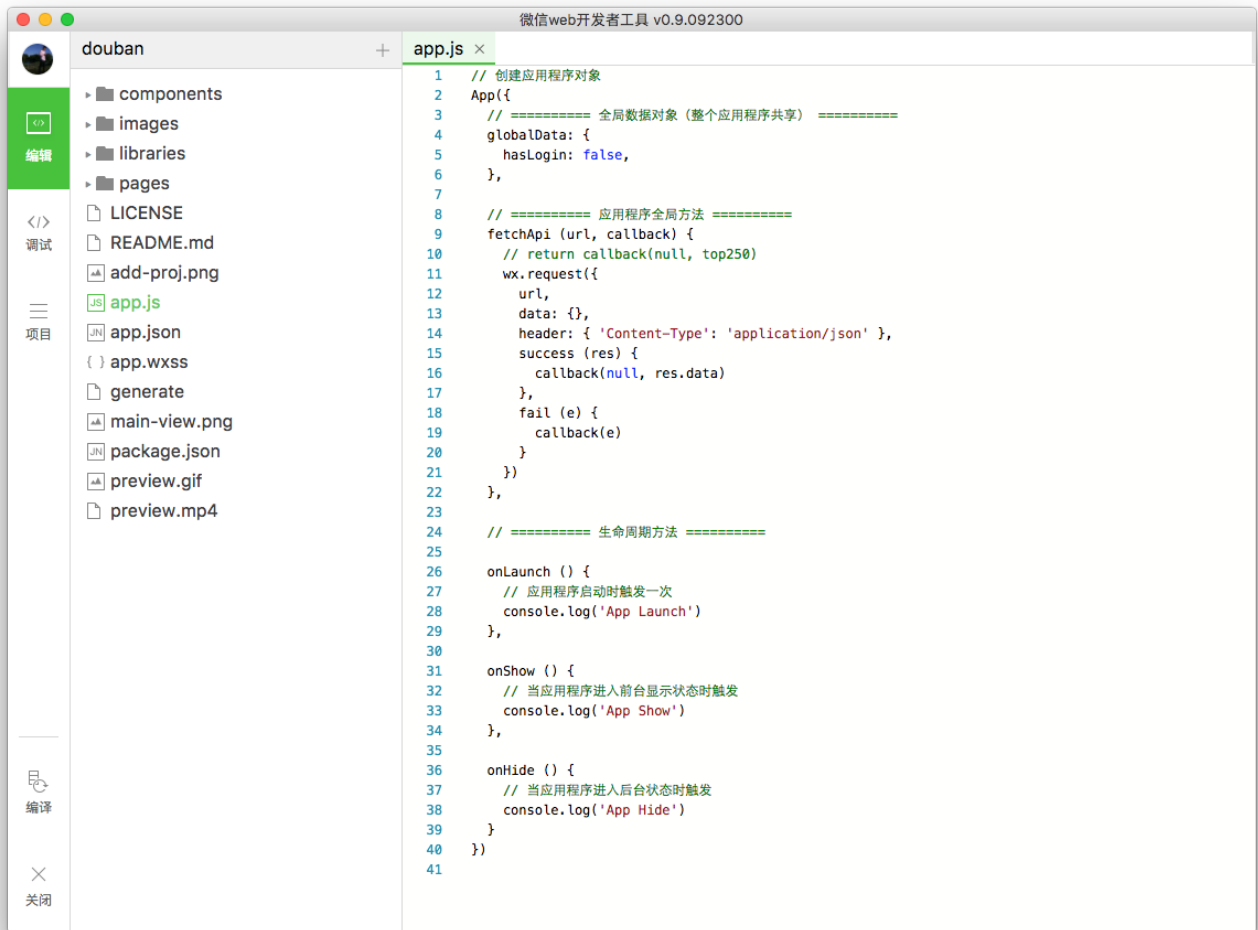
取消

添加项目

4. 新年快乐，恭喜发财



5. 你可以选择在 微信Web开放者工具 中编码（也可选择你喜欢的编辑器）



6. 通过左下角重启按钮，刷新编码过后的预览

7. 可以通过在项目目录下执行以下命令快速创建新页面组件所需文件：

```
# `Bash` 用户
$ ./generate <new-page-name>
# `Cmd` 用户
$ .\generate <new-page-name>
```

8. 剩下的可以自由发挥了

## 微信小程序基本教程（持续更新）

创建一个项目文件夹，创建基本所需文件

**app.js**

项目主入口文件（用于创建应用程序对象）

```
// App函数是一个全局函数，用于创建应用程序对象
App({
  // ===== 全局数据对象（整个应用程序共享） =====
  globalData: { ... },

  // ===== 应用程序全局方法 =====
  method1 (p1, p2) { ... },
  method2 (p1, p2) { ... },

  // ===== 生命周期方法 =====
  // 应用程序启动时触发一次
  onLaunch () { ... },

  // 当应用程序进入前台显示状态时触发
  onShow () { ... },

  // 当应用程序进入后台状态时触发
  onHide () { ... }
})
```

## app.json

项目配置声明文件（指定项目的一些信息，比如导航栏样式颜色等等）

```
{
  // 当前程序是由哪些页面组成的（第一项默认为初始页面）
  // 所有使用到的组件或页面都必须在此体现
  // https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/framework/config.html#pages
  "pages": [ ... ],
  // 应用程序窗口设置
  // https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/framework/config.html#window
  "window": { ... },
  // 应用导航栏设置
  // https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/framework/config.html#tabBar
  "tabBar": { ... },
  // 网络超时设置
  // https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/framework/config.html#networkTimeout
  "networkTimeout": {},
  // 是否在控制台输出调试信息
  // https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/framework/config.html#debug
  "debug": true
}
```

## app.wxss

[!可选!]项目全局的样式文件，内容遵循CSS标准语法

# 创建页面组件

每个页面组件也分为四个文件组成：

- `page-name.js`
  - 页面逻辑文件，用于处理页面生命周期控制和数据处理
  - 未完待续...
- `page-name.json`
  - 设置当前页面工作时的一些配置
  - 此处可以覆盖`app.json`中的`window`设置
  - 也就是说只可以设置`window`中设置的熟悉
  - 未完待续...
- `page-name.wxml`
  - `wxml`指的是 `Wei Xin Markup Language`
  - 用于定义页面中元素结构的
  - 语法遵循XML语法，注意是XML语法，不是HTML语法，不是HTML语法，不是HTML语法
  - 未完待续...
- `page-name.wxss`
  - `wxml`指的是 `Wei Xin Style Sheet`
  - 用于定义页面样式的
  - 语法遵循CSS语法，扩展了CSS基本用法和长度单位（主要就是rpx响应式像素）
  - 未完待续...

未完待续...

## 恶心的地方

---

1. 好像没有自定义组件的机制~~
2. 没有热更新
3. 修改代码即时同步问题

## LICENSE

---



