

DESENVOLUPAMENT WEB EN ENTORN CLIENT

Pràctica - Javascript bàsic

Xuso Ortí Monton





Exercici 1

Fes un programa que demane la nota d'un alumne i et responga la qualificació que ha obtés (insuficient, suficient, bé, notable, excel·lent). També ha de donar un avís en cas que la nota introduïda no siga vàlida.

Exercici 2

Fes un programa que et mostre el valor mínim i màxim d'un vector de 15 números sencers, sense utilitzar cap funció específica.

Exercici 3

Fes un programa que et demane l'alçada i el pes i et responga quin és l'estat del pacient segons el seu IMC. No cal fer formulari, pots assignar directament valor a les variables o utilitzar un prompt.

Fòrmula i taula d'estats;

Exercici 4

Ordena un vector de 15 nombres sencers.

Exercici 4

Fes un programa amb un menú que tinga 5 opcions (sumar, restar, multiplicar, dividir i eixir). En cas d'introduir alguna de les 4 primeres, demarà els dos operands i tornarà el resultat. En cas de triar l'opció d'eixir el programa acabarà.

Exercici 5

Fes un programa que vaja sumant els números que anem introduint fins que arribe a 1000. Quan arribe a 1000 o superio el programa informarà a l'usuari i acabarà.

Exercici 6

Fes una quadrícula de 5x5 i ubica 10 bombes dins. En programa demanarà que introduïsquies la coordenada X i la Y i indicarà si hi ha bomba o no.



Exercici 7

Genera 6 números aleatoris que simularen la primitiva. Seran números sencers entre 1 i 49.

```
// Retorna un entero aleatorio entre min (incluido) y max (excluido)
function getRandomInt(min, max) {
  return Math.floor(Math.random() * (max - min)) + min;
}
```

Demana que introduisca 6 números o utilitza 6 variables, i indica el número d'encerts.