|  |
| --- |
| 300英雄比赛区服修改 |
| **需求规格说明书** |
|  |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 产品线名称： | 300英雄比赛区服修改 |
| 项目编号： |  |
| 文件编号 |  |
| 当前版本： |  |
| 作 者： | 孙秋时 |
| 完成日期： | 2016年11月 |
| **版本历史**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **版本** | **完成日期** | **修改内容** | **作者** | **审查** | |  | 2016-11-29 | 创建 | 孙秋时 |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | | | |

* 1. 引言
     1. 文档目的

定义300英雄比赛区服修改及活动的需求说明，收集、分析、定义用户需求和产品特征，详细描述系统功能性、非功能性、约束等需求。以供研发、UI交互设计、质量保证等人员阅读。

* + 1. 术语与缩写解释

|  |  |
| --- | --- |
| **缩写、术语** | **解　释** |
| 火马 | 火马电竞平台 |

* + 1. 文档中标识

|  |  |
| --- | --- |
| **术语、缩写** | **解　释** |
| 优先级 | 功能说明中的“优先级”：H-必须实现，M-应该实现，L-可选实现，L又包括(L1>L2>L3)，文档中不为粗体字的需要优先级为低 |

* 1. 项目中的角色

|  |  |
| --- | --- |
| **角色** | **描述** |
| 用户 | 使用客户端的网吧顾客 |
| 运营 | 火马电竞的运营人员 |

* 1. 项目目标

（一）300英雄比赛区服修改

（二）运营活动需求

* 1. 功能说明
     1. 火马－客户端
        1. 火马－300英雄比赛区服修改

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 300英雄的比赛区服修改 |
| 功能概述 |  |
| 操作人 | 顾客 |
| 前置 | 无 |
| 后置 | 无 |
| 优先级 | H |
| 线框图 |  |
| **功能说明** | 1. **300英雄全民争霸赛限定区服为WCA比赛服，已报名其它区服的玩家不再累计成绩；** 2. **比赛规则中“谁能参赛”修改为“WCA比赛服玩家”，第1条规则中第一句改为“WCA比赛服玩家可报名参赛”；** |
| 约束 |  |

* + - 1. 火马－300英雄赛事活动需求

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 300英雄赛事活动需求 |
| 功能概述 | WCA比赛区服玩家登陆自动报名比赛 |
| 操作人 | 顾客 |
| 前置 | 无 |
| 后置 | 无 |
| 优先级 | H |
| 线框图 |  |
| **功能说明** | 1. **300英雄WCA区服玩家登陆游戏后自动报名比赛，直接显示参赛升窗；** 2. **报名参加300英雄全名争霸赛且有成绩（比赛限定模式）的火马玩家送2000顺豆** |
| 约束 |  |