1. Instanceof typeof 之间的区别

Instanceof不适用于字面量( 直接量) var str=”123”; str instanceof String==false;

typeof不适用于引用类型：typeof arr ==='object';

1. Javascript 的数据类型，两种

原始类型（数字、字符串、布尔值、null、undefined）对象类型（对象、函数、数组）

1. call apply, bind之间的区别, 前面两个是函数特有的属性

function.Call(object,para1.para2...);//object为空时默认为当前window

function. apply (object,[para1.para2...]) //object为空时默认为当前window

function. bind (object)

1. 深复制浅复制的实现以及区别

深复制是表示多层复制，完全复制，且不为引用。浅复制指只能复制第一层，第二层会引用之前的。

1. 数组去重方法，多种不同方法实现，各自的优缺点

（1）indexof 判断新数组（需要遍历数组，时间慢）

Array.prototype.unique1 = function()

{

var n = []; //一个新的临时数组

for(var i = 0; i < this.length; i++) //遍历当前数组

{

//如果当前数组的第i已经保存进了临时数组，那么跳过，

//否则把当前项push到临时数组里面

if (n.indexOf(this[i]) == -1) n.push(this[i]);

}

return n;

}

（2）indexof 判断旧数组（需要遍历数组，时间慢）

Array.prototype.unique3 = function()

{

var n = [this[0]]; //结果数组

for(var i = 1; i < this.length; i++) //从第二项开始遍历

{

//如果当前数组的第i项在当前数组中第一次出现的位置不是i，

//那么表示第i项是重复的，忽略掉。否则存入结果数组

if (this.indexOf(this[i]) == i) n.push(this[i]);

}

return n;

}

（3）hash表（时间最快，但占用空间大）

Array.prototype.unique2 = function()

{

var n = {},r=[]; //n为hash表，r为临时数组

for(var i = 0; i < this.length; i++) //遍历当前数组

{

if (!n[this[i]]) //如果hash表中没有当前项

{

n[this[i]] = true; //存入hash表

r.push(this[i]); //把当前数组的当前项push到临时数组里面

}

}

return r;

}

（4）先对数组排序，在进行遍历（时间较前两种快，但比hash表慢）

Array.prototype.unique4 = function()

{

this.sort();

var re=[this[0]];

for(var i = 1; i < this.length; i++)

{

if( this[i] !== re[re.length-1])

{

re.push(this[i]);

}

}

return re;

}

（5）es6新特性 new set（arr）

Array.prototype.unique5 = function () {

//测试浏览器是否支持ES6

var m = new Map();

var s = new Set();

alert('你的浏览器支持Map和Set！');

//创建2个示例数组

var arr1 = [1,2,3,4,5];

var arr2 = [1,3,5,7,9];

//创建一个空数组 //用于存储去重结果

var arr3 = [];

//将arr1和arr2合并,并且用Set()存储,进行去重;

var s = Set( arr1.concat ( arr2 ) );

//遍历s,并且执行事件;

s.forEach( function (e){

//将s的内容添加到arr3中,即是去重结果;

arr3.push(e);

})

return arr3;

}

6、正则：邮箱，网址，电话号码，身份证，去空格，替换

7、事件的绑定方法，ie和非ie的方法，目标，是否冒泡，取消默认行为，代理模式优点缺点

8、jquery, 实现机制，源码

9、on , addeventlistener 之间的区别，优缺点