数据研发工程师

数据库技术,Hadoop,Linux,元数据管理,ETL技术,分布式技术

**数据研发工程师 Software Engineer - Data technology**

岗位描述Job Description

如果你想参与阿里大数据的采集、存储、处理，通过分布式大数据平台加工数据，支持业务管理决策   
如果你想参与阿里大数据体系的设计、开发、维护，通过数据仓库、元数据、质量体系有效的管理和组织几百P的数据   
如果你想参与阿里大数据产品的研发，通过对数据的理解，发挥你的商业sense，发掘数据价值，探索大数据商业化   
如果你想接触世界领先的大数据处理与应用的技术和平台，获得大数据浪潮之巅的各类大牛的指导

岗位要求Qualifications

如果你所学专业是计算机、数学、统计等相关专业   
如果你有强的动手能力和学习能力，熟悉一门数据处理语言，如SQL、JAVA、Python、Perl等，熟悉unix或者linux操作   
如果你具备扎实的专业基础，良好的沟通能力和团队合作，主动积极，乐于面对挑战   
如果你有参与过数据处理、分析、挖掘等相关项目更好   
如果你对Hadoop、Hive、Hbase等分布式平台有一定的理解更好   
那么成为数据研发工程师吧，这里就是你的舞台

**面经**

[**https://blog.csdn.net/xiaozhouchou/article/details/50922181**](https://blog.csdn.net/xiaozhouchou/article/details/50922181)

1. **hadoop底层知识，mapreduce原理**

**方法介绍**

MapReduce是一种计算模型，简单的说就是将大批量的工作（数据）分解（MAP）执行，然后再将结果合并成最终结果（REDUCE）。这样做的好处是可以在任务被分解后，可以通过大量机器进行并行计算，减少整个操作的时间。但如果你要我再通俗点介绍，那么，说白了，**Mapreduce的原理就是一个归并排序。**

适用范围：数据量大，但是数据种类小可以放入内存

**基本原理及要点：将数据交给不同的机器去处理，数据划分，结果归约。**

**基础架构**

想读懂此文，读者必须先要明确以下几点，以作为阅读后续内容的基础知识储备：

MapReduce是一种模式。

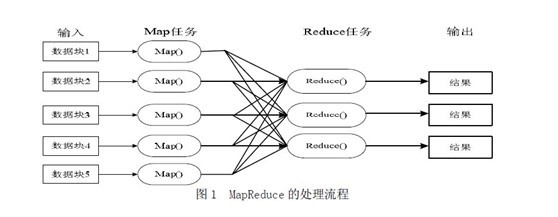
Hadoop是一种框架。

Hadoop是一个实现了MapReduce模式的开源的分布式并行编程框架。

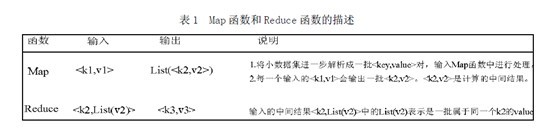
所以，你现在，知道了什么是MapReduce，什么是hadoop，以及这两者之间最简单的联系，而本文的主旨即是，一句话概括：**在hadoop的框架上采取MapReduce的模式处理海量数据**。下面，咱们可以依次深入学习和了解MapReduce和hadoop这两个东西了。

**MapReduce模式**

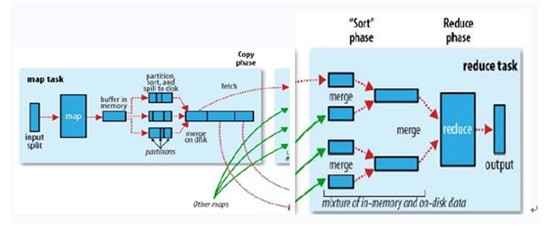
前面说了，MapReduce是一种模式，一种什么模式呢?一种云计算的核心计算模式，一种分布式运算技术，也是简化的分布式编程模式，它主要用于解决问题的程序开发模型，也是开发人员拆解问题的方法。

Ok，光说不上图，没用。如下图所示，MapReduce模式的主要思想是将自动分割要执行的问题（例如程序）拆解成Map（映射）和Reduce（化简）的方式，流程图如下图1所示：  
[](https://github.com/julycoding/The-Art-Of-Programming-By-July/blob/master/ebook/images/8/8.2/8.2.1.gif)

在数据被分割后通过Map函数的程序将数据映射成不同的区块，分配给计算机机群处理达到分布式运算的效果，在通过Reduce 函数的程序将结果汇整，从而输出开发者需要的结果。

MapReduce借鉴了函数式程序设计语言的设计思想，其软件实现是指定一个Map函数，把键值对(key/value)映射成新的键值对(key/value)，形成一系列中间结果形式的key/value 对，然后把它们传给Reduce(规约)函数，把具有相同中间形式key的value合并在一起。Map和Reduce函数具有一定的关联性。函数描述如表1 所示：  
[](https://github.com/julycoding/The-Art-Of-Programming-By-July/blob/master/ebook/images/8/8.2/8.2.2.gif)

MapReduce致力于解决大规模数据处理的问题，因此在设计之初就考虑了数据的局部性原理，利用局部性原理将整个问题分而治之。MapReduce集群由普通PC机构成，为无共享式架构。在处理之前，将数据集分布至各个节点。处理时，每个节点就近读取本地存储的数据处理（map），将处理后的数据进行合并（combine）、排序（shuffle and sort）后再分发（至reduce节点），避免了大量数据的传输，提高了处理效率。无共享式架构的另一个好处是配合复制（replication）策略，集群可以具有良好的容错性，一部分节点的down机对集群的正常工作不会造成影响。

ok，你可以再简单看看下副图，整幅图是有关hadoop的作业调优参数及原理，图的左边是MapTask运行示意图，右边是ReduceTask运行示意图：  
[](https://github.com/julycoding/The-Art-Of-Programming-By-July/blob/master/ebook/images/8/8.2/8.2.3.gif)

如上图所示，其中map阶段，当map task开始运算，并产生中间数据后并非直接而简单的写入磁盘，它首先利用内存buffer来对已经产生的buffer进行缓存，并在内存buffer中进行一些预排序来优化整个map的性能。而上图右边的reduce阶段则经历了三个阶段，分别Copy->Sort->reduce。我们能明显的看出，其中的Sort是采用的归并排序，即merge sort。

总结

1. 构造[K1, V1]
2. Map：[K1, V1] ⇒ [K2, V2]
3. 分区
4. 分组：[K2, V2] ⇒ [K2, {Vs}]（将相同 key 的 values 置于一个集合中）
5. 规约
6. copy 到节点，排序
7. Reduce：[K2, {Vs}] ⇒ [K3, V3]
8. 保存

<https://blog.csdn.net/lanchunhui/article/details/50893582>

1. **hive和spark区别**

Hive和Spark执⾏SQL

内存： Spark主要是内存计算， Hive则是内存（MapJoin）、磁盘并⽤

速度：⼀般来说，数据量⼩时使⽤Spark⽐较快，数据量⼤时使⽤Hive⽐较快

执⾏： Hive使⽤MapReduce框架进⾏计算。 Spark则是使⽤包含MapReduce、 Streaming Processing等框架的DAG（有向⽆环图）将数据划分为RDD（特殊的数据块）在DAG图中流动计算

<https://www.cnblogs.com/wcwen1990/p/7899530.html>

1. **SQL知识**