

全栈营 (/dashboard)

学习中心 (/dashboard) Meetup (/meetup_groups) 直播室 (/live) 编程比赛 (/competition_season_2)

帮助文档 (<http://docs.qzy.camp/>) 交流论坛 (<http://forum.qzy.camp/>)

✉ (/conversations) 👤 江帆 ▾

VIP入学手册 (/courses/28/syllabus) 🔍 搜索本课程教材

📖 概览 (/courses/28) ≡ 教材 (/courses/28/syllabus)

📁 作业 (/courses/28/assignments)

💬 FAQ (/courses/28/faqs)

🔥 动态 (/courses/28/activities)

☆ 积分榜 (/courses/28/leaderboard)

有 0 位同学正在浏览当前页面

左右脑模式

🔖 (/favorites?post_id=508)

在这里，我不知道有多少人听过笑来老师讲过学东西，其实有两种模式，一种叫苍蝇模式，一种叫蜜蜂模式。其实我现在讲的东西有异曲同工之妙。

左右脑模式



(https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/ontrackapp-production/QTcgjk41QMS8lrDAsYGQ_%E5%B7%A6%E5%8F%B3%E8%84%91%E6%A8%A1%E5%BC%8F.jpg)

更精确地说，一般人其实没有意识到，进行一项学习，其实调用的是两种模式。

- 一种叫「左脑」模式，利用逻辑分析学习

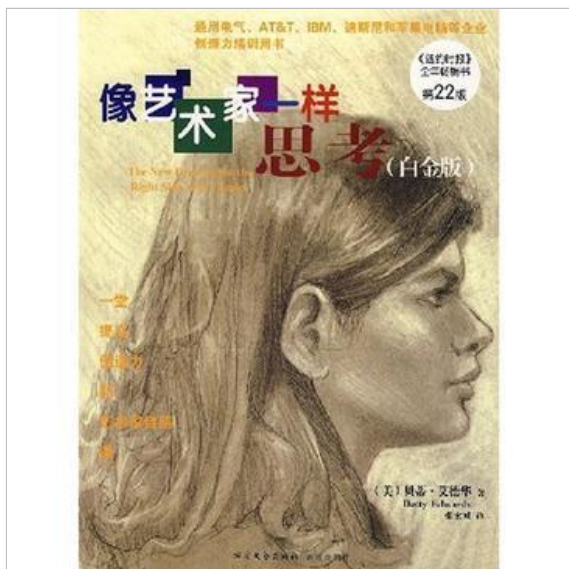
- 一种叫「右脑」学习模式，利用感知学习。

为什么在学编程前，我要教各位「元学习」呢？

「元学习」这个字，意思其实就是学习「如何学习」再学习。我希望教会各位不只一样技能的学习方式。在这里我要教会你另外一个技能，这个技能叫做「画画」。

新手如何学画画

一般来说，画画甚至比编程更难学习。但我在这里要介绍一个在 80 年代被发明的学画学习方式，这节课只要 5 天，就能够让新手五天学会绘画。我是在一本书上看到的，这本书也推荐大家去买：「像艺术家一样思考」。



([https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/ontrackapp-](https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/ontrackapp-production/Yv6Xp6V2SBOY7uHlaQjP_s3676280.jpg)

[production/Yv6Xp6V2SBOY7uHlaQjP_s3676280.jpg](https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/ontrackapp-production/Yv6Xp6V2SBOY7uHlaQjP_s3676280.jpg))

这本书的作者叫做 Betty Edwards，他是一位 认知学家 + 画家。在 80 年代时，她发明了一个让新手五天学会绘画的方法。

这个方法很简单： 就是让新手在刚开始学素描时，倒着画自己的自画像

当中的原理是这样的：

- 他发现当学生「正着画」自己的自画像时，通常会画的七歪扭八。学生因为熟悉自己的样貌，所以作画时会纠结细节，一直想要去修改自己所呈现的容貌。问题是新手又没有足够的绘画技巧，于是就会画得一团糟。
- 但是如果让学生将自己的照片反过来，临摹作画时，这时候突然间他们就会画了。正因为自己都不知道自己在画什么，所以「纠结比较」的那一个部分会被关掉。反而会把重点放在观察全局与细节。

因此倒过来的作品远比正着画的作品水准高上太多。

Betty 发现的这个现象，正是因为人类的左右脑具有不同的运作模式。

前者注重逻辑分析与细节，后者注重全局观。

正着画图，让我们不由自主的在针对「自己应该熟悉的部分」开启左脑分析模式。但是我们又不具备绘画的功力，导致一直绊倒自己。他发现用这个方法，就可以让没有受过学习训练的人，直接强制关掉左脑的分析模式，专注在全局。



(https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/ontrackapp-production/Dd08l8XYTvWnGaLbmSb1_%E6%8A%93%E5%85%A8%E5%B1%80%E6%84%9F.jpg)

其实学习英语以及编程，也是同样的道理。

正因为「语言」或者是「编程内使用的英语单词」是我们熟悉的语言，在学习时，学习者会不自主地开启分析模式。去试图找到与过往经验匹配的模式，但是若匹配不到或匹配错误，学习者就会自己绊倒自己。

人人都该「用」英语

所以为什么很多网上的学习英语的有效技巧，都要求学习者不要试图去记单词，能够的话，就是

- 大量的去听别人说什么
- 大量的去模仿说句子

这其实就是让学习者大量的使用「右脑」的直觉以及其他身体感觉，去快速抓到全局感，拼出基础框架。

而学英语最有效的方式：甚至是

- 直接到说英语的地区去居住
- 在这样的情境下，学习者可以大量的模仿、大量的使用累积出的简单框架
- 在当地生活购物，累积更强的语感与成就感

大脑无法用未知解释未知

同样的，编程也是相同的道理。

一开始学习编程，初学者甚至不应该尝试着去搞懂里面的用法，因为人类的大脑无法用未知解释未知，就算看了一整天，你也无法用逻辑分析出所以然。

大脑无法用未知解释未知

(https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/ontrackapp-production/INlyiGL5TNaPTzwGa12G_%E6%9C%AA%E7%9F%A5%E8%A7%A3%E9%87%8A%E6%9C%AA%E7%9F%A5.jpg)

学习编程最有效的方式就是 **冲进度**。你只需要知道 **输入什么** 能够 **得出什么** 就可以了。

看着一本小书，用模仿复制代码的方式，快速搭建出一个小项目，建立一个大致全局感。然后，将项目发布，让朋友称赞你，取得有效的成就感，这样就可以激励自己继续学习编程。



抢在放弃之前建立正循环的方法

(https://s3-ap-northeast-1.amazonaws.com/ontrackapp-production/hxHB4LQkWGq64rSC2TAq_%E6%AD%A3%E5%BE%AA%E7%8E%AF.jpg)

用这样的方式，你就可以抢在自己放弃之前，建立起正循环了。

对本页内容的感受如何？

我要吐槽

😊 So easy

😐 还OK

😭 崩溃了

← 上一页 (/posts/507)

🔍 可以使用 ⬅ ➡ 键进行翻页

下一页 ➡ (/posts/509)

- 全栈营

课程介绍 (/pages/course_intro)

教学团队 (/pages/teachers)

学员心得 (/pages/students)
- 课程资源

学习中心 (/dashboard)

帮助文档 (http://docs.qzy.camp/)


交流论坛 (http://forum.qzy.camp/)
- 关于我们

公司介绍 (/pages/about)

常见问题 (/pages/faq)

联系方式 (/pages/contact)

💬 在线客服 (非技术答疑, 工作日10:00-19:00)



新生大学 - 软件学院是李笑来对未来世界的实验计划, 旨在改变中国的计算机教育。
(http://www.xinshengdaxue.com/)