

Benito Anagua

Diseñador UI/UX

Product Designer

benito.anagua@gmail.com

+591 72945548

linkedin.com/in/benito-anagua

behance.net/benitoanagua

benitoanagua.pages.dev

Tarija, Bolivia

Experiencia Laboral

Diseñador Freelance

Actualización Tecnológica
Ene 2025 - Dic 2025

Trabajé como diseñador independiente en proyectos de identidad visual y diseño digital mientras me especializaba en herramientas de inteligencia artificial aplicadas al diseño. Invertí tiempo en aprendizaje de sistemas de IA generativa para creación de assets visuales, optimización de workflows creativos y nuevas herramientas emergentes de diseño. Completé formación intensiva en inglés técnico alcanzando nivel A2, expandiendo significativamente mis capacidades profesionales en contextos internacionales.

ITGroup Systems

Product Designer / UI Lead
Oct 2016 - Dic 2024

Definí lineamientos visuales, identidad de marca y estrategia de diseño para productos digitales asegurando consistencia. Diseñé y desarrollé un sistema de diseño completo en Figma con componentes y documentación que aceleró el proceso de diseño-desarrollo. Creeé prototipos interactivos de alta fidelidad para validar conceptos, lideré workshops de Design Thinking y realicé investigación de usuarios para resolver problemas complejos de UX.

SSUT Tarija

Diseñador UI/UX
Nov 2023 - May 2024

Diseñé experiencias de usuario completas para aplicaciones móviles en Flutter, desde wireframes hasta prototipos finales de alta fidelidad en Figma. Creeé user flows, journey maps e información arquitectónica para identificar puntos de dolor y optimizar la experiencia del usuario final. Desarrollé biblioteca de componentes UI reutilizables con documentación detallada, realicé pruebas de usabilidad iterativas y coordiné la entrega de assets y especificaciones técnicas al equipo de desarrollo.

UAJMS

Diseñador UI/UX & Web
Jul 2014 - Sep 2016

Diseñé interfaces de usuario para sitios web institucionales asegurando accesibilidad y usabilidad óptima. Creeé wireframes, mockups y prototipos visuales con Photoshop e Illustrator, validando conceptos antes del desarrollo. Gestioné contenido y optimicé la experiencia de usuario en WordPress para portales de alta concurrencia, desarrollando guías de estilo visual y piezas de comunicación digital manteniendo consistencia en la identidad visual.

GRAPHICART

Diseñador Web / Gráfico
Oct 2011 - Jun 2014

Conceptualicé y diseñé interfaces web intuitivas para sitios corporativos y aplicaciones comerciales, optimizadas para conversión y engagement. Desarrollé identidades de marca completas incluyendo logotipos, paletas de colores y papelería corporativa. Diseñé material publicitario digital aplicando principios de diseño responsivo para diferentes dispositivos, colaborando estrechamente con clientes para traducir necesidades del negocio en soluciones visuales efectivas.

EL NACIONAL

Diseñador Web
Mar 2008 - Sep 2011

Gestioné el diseño visual, maquetación y actualización de contenido en el portal web institucional del periódico digital. Creeé banners publicitarios, piezas gráficas para campañas digitales y newsletters optimizadas para web. Edité y optimicé imágenes digitales con Photoshop para mejorar el rendimiento de carga, manteniendo la identidad visual del periódico y asegurando coherencia estética en todas las plataformas.

Perfil Profesional

Diseñador UI/UX y Product Designer con 18 años de experiencia creando experiencias digitales centradas en el usuario. Especializado en diseño de interfaces intuitivas, sistemas de diseño escalables y prototipado interactivo de alta fidelidad. Experto en herramientas modernas de diseño incluyendo Figma, Affinity (Canva) y Adobe Creative Suite para producción profesional y colaborativa. Experiencia traduciendo necesidades del negocio en soluciones visuales efectivas que mejoran la usabilidad y satisfacción del usuario en proyectos web y móviles.

Habilidades Técnicas

Diseño:

Figma, Affinity (Canva), Adobe XD, Sketch, Wireframing, Prototipado Interactivo, Design Systems.

Visual:

Photoshop, Illustrator, InDesign, Teoría del Color, Tipografía, Composición Visual.

Web:

HTML5, CSS3, Svelte, Vue.js, JavaScript, Responsive Design.

Metodología:

Design Thinking, Scrum, User Research, Arquitectura de Información, Usability Testing.

Educación

Licenciatura en Ingeniería de Informática:

Universidad Autónoma Juan Misael Saracho | 2012

Funval Internacional:

Inglés – A2 | 2025